梁权

男 | 21岁 | 应届毕业生 | Java 实习开发

13778963530 | 3180433576@qq.com

教育背景:

成都职业技术学院

大数据人工智能方向(2021-09~2024-06)

专业技能:

- 1. 具备 JavaSE 基础知识,熟悉集合体系,了解 HashMap 和 ArrayList 的底层原理,熟悉 Lambda 表达式、Stream 流、反射、IO 流等。
- 2. 熟练使用主流开发框架 Spring、MyBatis、SpringBoot, 了解 IOC、AOP、SpringBoot 自动装配原理以及 starter 的编写。
- 3. 熟练运用 MySQL 数据库,能编写 SQL 查询语句,包括 SELECT、WHERE 子句、JOIN 操作等。
- 4. 熟悉 Redis 中间件, 熟练使用常见数据类型。
- 5. 熟悉 SpringCloud 微服务相关技术,例如 Nacos、Open Feign、Gateway 等,有将单体项目改造成微服务的实践经验,能通过网关实现全局跨域、全局鉴权,使用 Dubbo 实现 RPC 远程调用等。
- 6. 了解常用的设计模式,如单例模式、门面模式、适配器模式、模板方法模式等。
- 7. 了解 Linux 的基础命令,熟练使用远程开发工具,能独立使用宝塔和微信云托管平台将项目上线。
- 8. 熟练使用前端框架 VUE、Ant Design Pro、UmiJS 具备 Uniapp 开发经验,能使用 Element UI、Vant、Ant Design 等组件库进行二次开发。

项目经验:

ApiStory:

ApiStory 是一款使用 SpringBoot+React+Dubbo+Gateway 实现的 API 接口开放调用平台。管理员可以上传并发布接口,可视化观察各个接口调用情况,用户可以开通接口调用权限,浏览接口信息和在线调过接口,并可使用 Client SDK 经松调用接口。

- 项目结构:后端项目根据业务流程,分为 web 系统、公共模块、模拟接口、API 网关等 六个模块,并使用 Maven 进行多模块管理和依赖打包。
- API 签名认证:为了防止接口被恶意调用,每个用户分配了唯一的 ak/sk (Access Key/Secret Key)。通过增加随机数和时间戳,解决了接口重放问题,保证了接口调用的安全性和可追溯性。
- 客户端 SDK: 为了降低开发者的调用成本,开发了基于 Spring Boot Starter 的客户端 SDK。只需一行代码即可调用接口,提高了开发体验。同时,还开发了服务端 SDK,规 范了接口开发者的编码。
- API 网关: 使用 Spring Cloud Gateway 作为 API 网关,实现了路由转发、流量染色、访问控制等功能。在网关层面集中处理签名校验、请求参数校验等业务逻辑,既保证

了安全性, 又降低了系统开发和维护成本。

- Dubbo RPC 框架:为解决多个子系统之间的代码冗余,将模型层和业务接口抽象为公共模块,并使用 Dubbo 进行子系统间的高性能服务调用。根据测试结果,接口的平均调用时长为 60ms。
- 接口文档自动生成:后端使用 Swagger 和 Knife4i 工具生成符合 OpenAPI 规范的接口文档。前端在此基础上使用插件自动生成接口请求代码,降低了前后端协作的成本。

缘伴约行:

缘伴约行是一款SpringBoot+Vue3的移动端网页实现用户管理,按标签搜索用户,推荐相似用户,推荐可能喜欢的队伍,组队等功能

- 用户登录:使用 Redis 实现分布式 Session,解决集群间登录态同步问题
- 为明确接口规范,自定义统一错误码,并封装了全局异常处理器,从而规范了异常的返回,屏蔽了项目冗余的报错细节
- 使用 Redis 缓存首页高频访问的用户的列表,将接口响应时间从 3.5s 降低到 100ms 左右,并通过自定义 Redis 序列化器解决乱码,空间浪费等问题
- 为解决主页首次计算加载推荐用户过慢的问题,使用 Spring Scheduler 定时任务来 实现缓存预热,并通过分布式锁保证多机部署时定时任务不会重复执行,使用看门狗 机制将锁自动续期
- 为解决同一用户重复加入队伍、入队人数超限的问题,使用 Redisson 分布式锁来实现操作互斥,保证了接口幂等性。
- 自主编写 Dockerfile,并通过第三方容器托管平台实现自动化镜像构建及容器部署, 提高部署上线效率
- 使用 Knife4j + Swagger 自动生成后端接口文档,并通过编写 Api0peration 等注解补充接口注释,避免了人工编写维护文档的麻烦。
- 对于项目复杂的集合处理(比如队伍列表关联己加入队伍的用户), 使用 Java 8 Stream API 和 Lambda 表达式简化编码

项目经验:

| 泛珠三角+大学生计算机作品赛 国家级一等奖 | 2023-06 |
|-----------------------|---------|
| 四川省大学生计算机设计大赛 省级二等奖 | 2023-01 |
| 发表软件著作权 三项 | 2022-10 |