## Macintosh HD:Users:Matthijs:Dropbox:Github:GOC:files:GOZC_wing_transparent.png

GoZC McDonalds Overland Wedstrijd

## *Regels v1 (7-1-2016)*

## Competitie

Deelname aan de competitie mag als je aan de club regels voor overland vliegen voldoet. Je mag ook meedoen als team in een tweezitter. Dus als DBO-er of solist kun je, samen met een instructeur, ook mee doen! Dit jaar is de opdracht zo gemaakt dat hij ook geschikt is voor de DBO overlandvlucht voor je GPL.

De competitie is open vanaf 1 maart 2017 en sluit 31 oktober 2017. In deze periode mag je zoveel vluchten aanmelden als je wilt. Al je vluchten worden gescoord op het scorebord. Tijdens de najaarsvergadering worden de beste aanmelding gehuldigd.

## Handicap

Iedereen vliegt in dezelfde klasse. Er wordt gehandicapt aan de hand van de DAeC handicap lijst (dezelfde als OLC gebruikt). Dit gebeurt als volgt: je gemiddelde snelheid wordt gecorrigeerd aan de hand van de handicap score van je vliegtuig. Dit gaat volgens deze formule:

gemiddelde snelheid \* ( 100 / handicap ) = gescoorde snelheid

Bij een buitenlanding wordt de afstand niet gehandicapt.

## TMA schending

Bij een schending van een TMA geldt diskwalificatie van de gehele competitie en de sancties volgens clubreglement.

## Start en finish hoogte

De start bevindt zich in het 1050 TMA gebied, daarom is er een maximale start hoogte van 1000m. Bij een te hoge start wordt je gescoorde snelheid met 5 km/h verminderd.

De finish is een cirkel met een straal van 1 km. Dit betekent in de praktijk dat als je aansluit op circuit je gefinisht bent. De minimale finish hoogte is 350m zodat je onafhankelijk van de baan over het motor circuit komt. Bij een te lage finish wordt je gescoorde snelheid met 5 km/h verminderd.

## Ronden van een keerpunt

De keerpunten (met uitzondering van de start en finish) zijn sleutelgaten. Dit houdt in dat het zowel werkt als een beercan en een foto sector. Je kunt dus zowel je opdracht met alleen beercans programmeren of alleen foto sectoren programmeren. Er moet minstens 1 gps fix in de sector liggen, of een rechte lijn tussen twee opeenvolgende gps fixes de sector doorkruisen.

Mis je de sector dan sta je daar virtueel buiten.