

Министерство Образования Республики Молдова
Технический Университет Молдовы
Департамент Программная Инженерия и Автоматика

Отчет

по лабораторной работе №2

Тема: „Решение систем линейных уравнений,,

Выполнил:

ст.гр.SI-202 Абабий Эдуард

Проверил:

Conf. Univ. Тутунару Е.Ф.

Кишинев – 2021

Лабораторная работа №2

Тема: Решение систем линейных уравнений

Цель: сформировать навыки решения систем линейных уравнений.

Задание:

Решить систему линейных алгебраических уравнений $Ax = B$, где $A_{m \times n}$, $B_{m \times 1}$, $m, n \leq 10$, A, B вводятся, методом Гаусса и Якоби.

Замечания:

1. Знать недостатки программы.
2. Для точных методов вывести расширенную матрицу на каждом шаге, для приближённых- расширенную матрицу системы подготовленную к применению метода и конечно ответ для каждого метода.
3. Протестировать программу для различных систем.
4. Оба метода в одной программе на выбор.
5. В конце предусмотреть возможность ввода другой системы или выход из программы.

1. Алгоритм метода Гаусса:

```
while (true)
{
    qInfo() << "I work with line " << k-down_k;
    double rgt = matrix[k-down_k][k+up_k];
    for (int l = 0; l < columns+1; l++)
    {
        if (rgt == 0)
        {
            double num_mod = rgt;
            int line = 0;
            for (int m = k-down_k; m < rows; m++)
            {
                if (fabs(matrix[m][k+up_k]) > fabs(num_mod))
                {
                    num_mod = matrix[m][k+up_k];
                    line = m;
                }
            }
            qInfo() << line;
            if (line == 0 and rgt == 0)
            {
                up_k++;
                down_k++;
                qInfo() << "I am was here -----";
                break;
            }
            else
            {
                if (line != 0)
                {
                    for (int m = 0; m < columns+1; m++)
                    {
                        double tmp = matrix[k-down_k][m];
                        matrix[k-down_k][m] =
                            matrix[line][m] - tmp * matrix[line][k+up_k] / matrix[line][k+up_k];
                        matrix[line][m] = tmp;
                    }
                }
            }
        }
    }
}
```

```

        iteration++;
        if (iteration == iterations)
        {
            for (int row = 0; row < model2->rowCount(); row++)

            {
                for (int col = 0; col < model2->columnCount(); col++)

                {
                    index = model->index(row,col);
                    model->setData(index,matrix[row][col]);
                    qInfo()<<"matrix[row][col]<<" --";
                }
                qInfo()<<"\n";
            }
            return;
        }
        rgt = matrix[k-down_k][k+up_k];
        matrix[k-down_k][l] = matrix[k-down_k][l] / rgt;

        qInfo()<<"RGT NUMBER "<<rgt;
    }
    //up_k++;
    //rgt = matrix[k][k+koef_k];
    //matrix[k][l] = matrix[k][l] / rgt;
    //qInfo()<<rgt<<" <----- this is rgt
    number";
}

//matrix[k][l] = matrix[k][l] / rgt;
}
else
{
    matrix[k-down_k][l] = matrix[k-down_k][l] / rgt;
    qInfo()<<"RGT NUMBER "<<rgt;
}
}
iteration++;
if (iteration == iterations)
{
    for (int row = 0; row < model2->rowCount(); row++)
    {
        for (int col = 0; col < model2->columnCount(); col++)
        {
            index = model->index(row,col);
            model->setData(index,matrix[row][col]);
            qInfo()<<"matrix[row][col]<<" --";
        }
        qInfo()<<"\n";
    }
    return;
}
//if (k-down_k == rows - 1 )
// {
//     break;
// }
qInfo()<<" JUST I NEED TO DO THIS CICLE?? " << rows-1-k+down_k;
for (int p = 0; p<rows-1-k+down_k;p++)

```

```

        {
            double bmp = matrix[p+1+k-down_k][k+up_k];
            for (int y = 0; y<columns+1;y++)
            {
                double tmp = matrix[k-down_k][y] * (bmp*(-
1));
                matrix[k-down_k+1+p][y] = tmp + matrix[k-
down_k+1+p][y];
                qDebug() << "THIS LINE BE CHANGED ---> " << k-
down_k+1+p << " " << y;
            }
            iteration++;
            if (iteration == iterations)
            {
                for (int row = 0; row < model2->rowCount(); row++)
                {
                    for (int col = 0; col < model2->columnCount();
col++)
                    {
                        index = model->index(row,col);
                        model->setData(index,matrix[row][col]);
                        qDebug() << matrix[row][col] << "  --";
                    }
                    qDebug() << "\n";
                }
                return;
            }
            k++;
        }
    }
    for (int i = rows; i > 0; i--)
    {
        double tmp = 0;
        for (int j = 0; j < model2->columnCount()-1; j++)
        {
            if (i-1 != j)
            {
                tmp+=matrix[i-1][j]*(-1) * matrix_wiht_roods[j];
            }
            matrix_wiht_roods[i-1] = (matrix[i-1][rows]+tmp)/matrix[i-1][i-1];
        }
        for (int i = 0; i < rows; i++)
        {
            ui->listWidget->addItem("X"+QString::number(i+1)+"="+QString::number(matrix_wiht_roods[i]));
            ui->listWidget->resize(131,columns*20);
        }
    }

```

Решить систему нелинейных уравнений Методом Гаусса:

$$X_1 - 3X_2 + 2X_3 + 3X_4 = 12$$

$$X_1 - X_2 + X_3 - 4X_4 = 0$$

$$2X_1 + X_2 - X_3 + 2X_4 = 2$$

$$3X_1 - 2X_2 + X_3 + 5X_4 = 3$$

Количество строк (количество ограничений): 4

Количество переменных: 4

Заполнить таблицу

Решить Методом Гаусса

Показать итерацию: 1

X1=nan
X2=nan
X3=nan
X4=nan

	X1	X2	X3	X4	B
1	-3	2	3	1	
0	1	-0,6	-2	-0,4	
0	0	1	-12,5	-3,5	
0	0	0	0	0	

Заполнить таблицу

Метод Гаусса

У системы бесконечное множество решений!

OK

Алгоритм метода Якоби:

```
for (int i = 0; i < rows; i++)
{
    double sum = 0;
    for (int j = 0; j < columns; j++)
    {
        if ( i != j )
        {
            sum += fabs(matrix[i][j]);
        }
    }
    if (fabs(matrix[i][i]) < sum)
    {
        critical = true;
        break;
    }
}
if (critical == true)
{
    QMessageBox::critical(this, "Метод Якоби", "Ошибка! Система не
сходится, решения нет");
    return;
}
else
{
    normal = true;
```

```

    }

    int n = rows;
    double x1=0,x=0;
    bool exit_p = true;
    for (int i = 0; i < n; i++)
    {
        matrix_wiht_roods_new[i] = 0;
        matrix_wiht_roods_old[i] = 0;
    }
    for (int i = 0; i < rows; i++)
    {
        for (int j = 0; j < columns+1; j++)
        {
            index = model->index(i,j);
            index2 = model2->index(i,j);
            matrix[i][j] = ui->tableView_3->model()-
>data(index).toDouble();
            model2->setData(index2,matrix[i][j]);
            qDebug()<<matrix[i][j]<<" ";
        }
        qDebug()<<"\n";
    }
    for (int i = 0; i < n;i++)
    {
        for (int j = 0; j < n; j++)
        {
            if (i!=j)
            {
                matrix[i][j]*=-1;
            }
        }
    }
    do {
        for (int i = 0; i < n; i++)
        {
            matrix_wiht_roods_old[i] = matrix_wiht_roods_new[i];
        }
        for (int j = 0; j < n; j++)
        {
            double tmp = 0;
            for (int i = 0; i<n; i++)
            {
                if (j != i)
                {
                    tmp +=
matrix[j][i]*matrix_wiht_roods_old[i];
                }
            }
            matrix_wiht_roods_new[j] =
(matrix[j][n]+tmp)/matrix[j][j];
        }
        x1 = 0;
        x = 0;
        //for (int i = 0; i < n;i++)
        // {
        //     x1 += new_x[i];
        //     x += old_x[i];
        //     old_x[i] = new_x[i];
        // }
        iteration++;
        exit_p = false;
        for (int i = 0; i < n; i++)
        {

```

```

        if (fabs(matrix_wiht_roods_new[i] -
matrix_wiht_roods_old[i]) > eps)
        {
            exit_p = true;
        }
    } while (exit_p);
    for (int i = 0; i < rows; i++)
    {
        ui->listWidget_2-
>addItem("X"+QString::number(i+1)+"="+QString::number(matrix_wiht_roods_new[i]
));
        ui->listWidget_2->resize(131,columns*20);
    }
    ui->listWidget_3->addItem(QString::number(iteration));
    for (int i = 0; i < n; i++)
    {
        qDebug() << "X " << i << " = " << matrix_wiht_roods_new[i];
    }
    if (normal == true)
    {
        QMessageBox::information(this, "Метод Якоби", "Решение
найденно");
    }
    qDebug() << "Iteration = " << iteration;
}

```

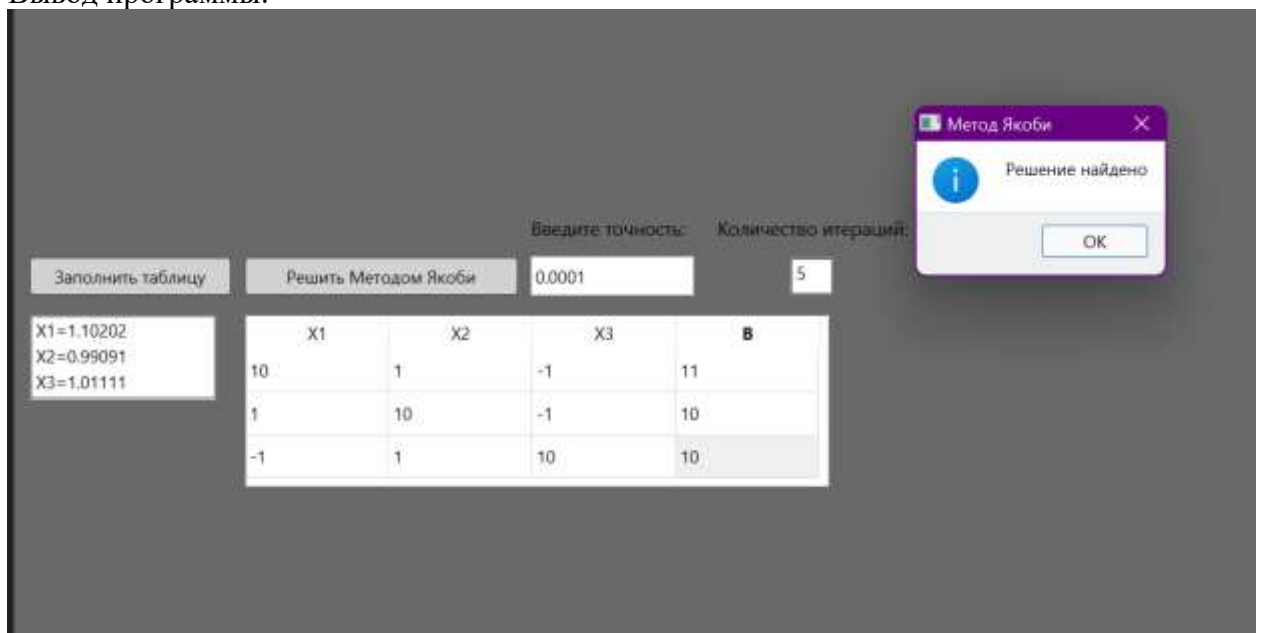
Решить систему нелинейных уравнений методом Якоби:

$$10x_1 + x_2 - x_3 = 11$$

$$x_1 + 10x_2 - x_3 = 10$$

$$-x_1 + x_2 + 10x_3 = 10$$

Вывод программы:



Вывод: В данной лабораторной работе я закрепил знания в решении систем линейных уравнений. Реализовал на ЭВМ метод решения систем линейных уравнений (Гаусс и Якоби).