MeinMeister

Predlog projekta

Verzija 1.1

Pregled izmena

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Datum** | **Verzija** | **Opis** | **Autor** |
| 07.03.2023. | 1.0 | Inicijalna verzija | Darko Gligorijevic,  Darko Gligorijevic |
| 08.06.2023 | 1.1 |  | Darko Gligorijevic  Darko Gligorijevic |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |

Sadržaj

1. Cilj dokumenta 4

2. Opseg dokumenta 4

3. Lična karta projekta 4

4. Tema i svrha projekta 4

5. Opis projekta 4

6. Znanja i veštine potrebne za izradu projekta 4

7. Cilj i motivacija tima 5

8. Vođa tima 5

9. Komunikacija 5

10. Planiranje vremena 5

Predlog projekta

# Cilj dokumenta

Cilj dokumenta je definisanje projektnog zadatka i formiranje tima za razvoj aplikacije koja pruza razne vrste pomoći korisnicima kojima je potrebna pomoc majstora.

# Opseg dokumenta

Dokument opisuje temu i osnovne karakteristike projekta, motivaciju i potrebna znanja za njegovu izradu, motivaciju i osobine članove tima, komunikaciju među njima i vreme potrebno za izradu projekta.

# Lična karta projekta

|  |  |
| --- | --- |
| Naziv projekta | MeinMeister |
| Naziv tima | DoubleD |
| Članovi tima | Darko Gligorijevic 18119,  Darko Gligorijevic 18489, vodja tima. |
| Problem je | Danas, pored savremenih tehnologija, za pronalazenje majstora je jos uvek prisutan tradicionalni oblik - preporuka prijatelja ili porodice koji je dosta kompleksniji i dugotrajniji. Potraznja za majstorima nikad veca, a sanse da ga nadjete su vrlo male. |
| Pogađa | Sve ciljne grupe kojima je potrebna pomoc majstora. |
| Posledice su | Gubljenje vremena pri pronalazenju majstora, neproverenost izvora (masjtora) usled nedostatka recenzija drugih ljudi, odlaganje kvara. |
| Uspešno rešenje će | Ubrzati proces pronalazenja majstora, omoguciti odabir na osnovu prethodnih iskustava, zagarantovati brzinu i lakocu dogovora. |
| Proizvod je namenjen | Korisnicima kojima je potrebna pomoc strucnih lica. |
| Koji | Ne znaju sami da poprave kvar ili pak ne zele da uprljaju ruke. |
| Proizvod je | Web aplikacija. |
| Koja | Omogucava pregledan prikaz majstora, filtrira po struci, gradu, kontaktira, ocenjuje i komentarise. |
| Za razliku od | Drugih aplikacija koje ne pruzaju jednostavnu mogucnost pretrage i mogucnost ostavljanja recenzija. |
| Naš proizvod će | Jednostavno, brzo i lako omoguciti korisnicima da pronadju ono sto traze. |

# Opis projekta

Softver „MeinMeister“ je web aplikacija koja korisnicima pruza olakšano traženje pomoci oko majstora.

# Znanja i veštine potrebne za izradu projekta

* Poznavanje programskog jezika JavaScript i njegovog library-a ReactJS.
* Iskustvo u radu sa bazama podataka.
* Razumevanje psihologije korisnika web aplikacija.
* Izuzetna domišljenost,kreativnost i sposobnost savladavanja novih veština.

**Znanje i veštine članova tima:**

**Darko Gligorijevic (18119):**

* Poznavanje programskog jezika JavaScript
* Osnovno poznavanje funkcionisanja baza podataka
* Organizaciona efikasnost
* Razumevanje psihologije korisnika
* Izuzetno adaptivna u različitim situacijama

**Darko Gligorijevic (18489):**

* Poznavanje programskog jezika JavaScript
* Poznavanje osnova funkcionisanja baza podataka
* Iskustvo u dizajniranju Web stranica
* Sposobnost analize,interpretacije i nalaženje uzročno-posledičnih veza između podataka

# Cilj i motivacija tima

Cilj tima jeste projektovanje aplikacije koja uspešno rešava problem pružanja adekvatnih usluga osobama sa poteskocama u nalazenju majstora.

Tim je motivisan željom za novim znanjima,veštinama i kreativnim radom.

**Pojedinačni ciljevi članova tima i njihove osobine:**

**Darko Gligorijevic (18119):**

* Motivacija: Željan novih stvari i inovacija. Novi izazovi uvek predstavljајu dobru motivaciju!
* Osobine: Vredan i spreman za timski rad, spreman za inicijativne poteze, komunikativan i kreativan.

**Darko Gligorijevic (18489):**

* Motivacija: Poboljšanje rada sa novim tehnologijama i sticanje veština za timski rad
* Osobine: odgovoran, fleksibilan, dosetljiv

# Vođa tima

Za vođu tima smo izabrali Darka zbog iskustva u izradi Web aplikacije. Vođa ima samo  formalnu funkciju, dok će u odlučivanju i realizaciji projekta svi članovi podjednako učestvovati.

# Komunikacija

Članovi projektnog tima ce održavati zajedničke mitinge za međusobnu komunikaciju prilikom izrade projekta. Mitinzi će se odrzavati online, s tim da će akcenat biti na komunikaciju uživo. Za online komunikaciju biće korisćena MS Teams platforma i sve funkcionalnosti koje dolaze s njom.

# Planiranje vremena

Planirani nedeljni rad na projektu je minimalno 10 sati, što znači da svako od članova tima mora da ispuni ovu normu.Procena ukupnog broja sati rada na izradi projekta je preko 25 sati svakog od članova tima