

PLAN OKIEN

1. Menu główne :

- 1.1 START
- 1.2 ABOUT THE GAME
- 1.3 STATS (opcjonalne)
- 1.4 CREDITS
- 1.5 EXIT

1.1 Start rozgrywki

`game_running = true`

1.2 Instrukcja gry

1.3 Statystyki, tabela z wynikami : id , wynika , data , godzina

ID	SCORE	DATE	TIME
1	8	01.02.17	12:23
2	12	01.02.17	12:25
3	5	03.02.17	11:01
4	7	04.03.17	10:09

1.4 Podziękowania itp

1.5 Wyjście z aplikacji

`running = false`

2. Game Over

- 2.1 NEW GAME
- 2.2 GO TO MENU

2.1 Rozpoczęcie nowej rozgrywki

`game_running = true`

2.2 Przejście do menu głównego

`Draw_Window(int case)`

ex. MainMenuWindow -> case : 1