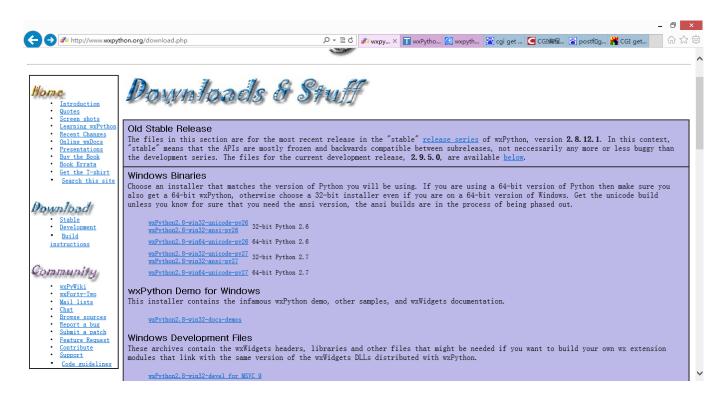
Python 图形用户界面

流行的图形用户界面

- Tkinter 使用 TK 平台,版标准化
- Wxpython 基于 wxwindows 跨平台
- Pythonwin 使用用于 windows
- Java swing 只用用于 jython
- pyGTK 使用 GTK 平台 流行于 linux
- Pyqt 使用 QT 平台 跨平台

Wxpthon

- 下载网址
 - http://www.wxpython.org/download.php



安装后测试

```
import wx
app=wx.App()
win=wx.Frame(None)
win.Show()
app.MainLoop()
    wx.App 使用 wx.App 类创建一个应用程序对象
    app.MainLoop() 进入主循环。主循环是一个不停的捕捉你应用程序发生的事件的无穷循环。它对任何 GUI 应用程序来说都是一个完整的部分
```

wx.Frame

- 创建一个框架构件。仅当调用一个构件的 Show() 方法时,它才会显现
 - wx.Frame(parent, id=-1, title="", pos=wx.DefaultPosition, size=wx.DefaultSize, style=wx .DEFAULT_FRAME_STYLE, name="frame")
 - pos=(5,5)
 - 距离左边 5 像素,距离上边界 5 像素

wx.Button

- 定义窗体按钮
 - wx.Button(parent,id,label,pos, size=wxDefaultSize, style=0, validator, name="button")
 - wx.DefaultPosition

- (-1,-1)

wx.TextCtrl

- 文本输入框
 - wx.TextCtrl(win,pos=(5,5),size=(210,25))
 - wx.TextCtrl(win,pos=(5,35),size=(390,260),style=wx.TE_MULTILINE|wx.HSCROLL)
 - style=wx.TE_MULTILINE
 - 一 多行文本框,自动带有下拉条
 - tyle=wx.HSCROLL
 - 一 水平滚动条

exmaple

```
rt wx
app=wx.App()
win=wx.Frame(None,title="simple Editor",size=(410,335))
win.Show()
btn=wx.Button(win,label="open",pos=(225,5),size=(80,25))
btn=wx.Button(win,label="save",pos=(315,5),size=(80,25))
filename=wx.TextCtrl(win,pos=(5,5),size=(210,25))
contents=wx.TextCtrl(win,pos=(5,35),size=(390,260),style=wx.TE_MULTILINE|wx.HSC
ROLL)
app.MainLoop()
```

BoxSizer

- proportion 参数定义了构件在既定方向上所占空间的比例,是相对的,相对于其他组件
- flag 参数可以使用 '|'来产生组合的多个 flags,flag 参数定义了两个主要的行为
 - 第一个参数是窗口的边框:这个参数决定了边框的宽度,在此决定窗口某一侧添加边框的事件。
 - 另一个参数决定了 sizer 事件的行为,当 sizer 改变时,空间的分配。并且分配的多少依赖于特定种类的 sizer 被使用。
- Border
 - 一 定义宽度
- We do it with the following flags :

wx.ALIGN_LEFT

wx.ALIGN_RIGHT

wx.ALIGN TOP

wx.ALIGN_BOTTOM

wx.ALIGN CENTER VERTICAL

wx.ALIGN CENTER HORIZONTAL

wx.ALIGN CENTER

尺寸器布局

- Panel 是窗口的容器,通常其大小与 Frame 一样,在其上放置各种控件, 这样可将窗口内容与工具栏及状态栏区分开,能过 TAB 键可遍历 Panel 中 的元素
- bkg=wx.Panel(win)
- hbox=wx.BoxSizer()
- vbox=wx.BoxSizer(wx.VERTICAL)
- bkg.SetSizer(vbox)

事件

```
def load(event):
    file=input(filename.GetValue())
    contents.SetValue(file.read())
    file.close()
```

- Event 接受事件
 - Filename 为文本框名字,filename.GetValue() 获取文本框传入的值
 - Contents 为文本框的名字, contents.SetValue 将值放入文本框

事件绑定

- loadbutton=wx.Button(bkg,label="open")
- loadbutton.Bind(wx.EVT_BUTTON,load)
- savebutton=wx.Button(bkg,label="save")
- savebutton.Bind(wx.EVT_BUTTON,save)