Universidade Federal de Viçosa – Campus UFV-Florestal Ciência da Computação – Projeto e Análise de Algoritmos

Professor: Daniel Manda Daniel Professor: Daniel Mendes Barbosa

Diretrizes básicas para as documentações da disciplina

## É importante atender a estes tópicos:

- 1) Capa com dados do aluno e disciplina, sumário, e pelo menos as seções introdução, desenvolvimento e conclusão.
- 2) Falar um pouco do problema e que caminho seguiu para solucioná-lo (em alto nível).
- 3) Falar um pouco da implementação em si, mostrando possíveis trechos de código que mereçam atenção, também com explicações, e não parafraseando o código.
- 4) Mostrar testes com o programa, com screenshots com descrições do que está acontecendo.
- 5) Decisões tomadas durante o desenvolvimento do trabalho, relativas ao próprio funcionamento, relativas à implementação, limitações e/ou alterações justificadas (falar por exemplo o que funciona e o que não funciona), etc.
- 6) Conclusão. Interessante resumir aqui aprendizados com o trabalho e resultados.
- 7) Trabalhos que exijam algo específico/diferente de cada aluno ou dupla: mostrar em detalhes esta parte, descrevendo implementação e resultados. Esta é uma parte importante nas avaliações dos trabalhos.
- 8) Referências: colocar o que você leu/estudou para fazer o trabalho.

## O que **NÃO** fazer:

- 1) Copiar toda a especificação do TP. É melhor apenas uma descrição em alto nível, e só do essencial.
- 2) Entregar em formatos diferentes de PDF ou PDF corrompido, ou entregar fora do PVANet.
- 3) Entregar um arquivo compactado (zip, tar.gz, etc) corrompido! Dica: Para garantir que não esteja corrompido, após fazer a entrega no PVANet, faça o download do arquivo entregue e faça a descompactação.
- 4) Usar palavras como logar, printar, rodar, etc.
- 5) Usar muito texto corrido. O ideal é mesclar com figuras, screenshots, trechos de código.
- 6) Ter figuras soltas no documento. O ideal inclusive é numerar as figuras e referenciá-las no texto. Não precisa usar todas as normas ABNT, mas isso é importante.
- 7) Escrever pouco, sem analisar nada, sem referenciar nada (código, screenshot, figura criada para descrever algo).