

# Trabalho Prático I de Organização de Computadores I

O objetivo principal do trabalho era implementar uma versão simplificada de um montador MIPS, para isso o grupo optou usar a linguagem “C”.

A implementação consiste em dois arquivos principais: *Conversores.c*, que possui as funções: *Or\_Bits\_finais*, *dec2bin*, *Somador\_binario*, *Complemento2*, *Fprintf\_registrador*, *Or\_Bits\_SLL\_SRL*:

- ***Or\_Bits\_finais()***: Função criada para adicionar no fim da palavra de 16 bits obtido através do conversor para binário.
- ***dec2bin()***: Função usada para converter números decimais para binário.
- ***Somador\_binario()***: Função para realizar a soma de binários.
- ***Complemento2()***: Função que transforma um número em binário em um número binário negativo. Essa função é chamada em casos de chamadas que existe a possibilidade se ser usado um número negativo.
- ***Fprintf\_registrador()***: Função criada para identificar o registrador passado por parâmetro e imediatamente escrever saída em linguagem de máquina em um arquivo.
- ***Or\_Bits\_SLL\_SRL()***: Função criada para adicionar no fim da palavra de 5 bits obtido através do conversor para binário.

Arquivo *Montador.c*: Neste está a função principal *main*, nela, está implementada toda a leitura de arquivo, o método usado foi o de conferência por strings, cada *if()* representa uma chamada de MIPS, como *add*, *sub*, *or*, *and* e outras instruções, sendo que, para cada chamada delas é feita uma formatação diferente do *fscanf()*, faz-se a escrita no arquivo de saída de acordo com cada uma das operações.

**Instruções extras implementadas:**

As seguintes instruções extras foram criadas para pontuação extra:

#### **Pseudo-instruções:**

- **MOVE:** Copia o valor de um registrador para outro registrador.

#### **Instruções de carregamento de dados :**

- **SW:** Instrução de transferência de dados que copia dados de um registrador para a memória.
- **LW:** Instrução de transferência de dados que copia dados da memória para um registrador.

#### **Instruções de desvio:**

- **BNE:** Branch if not equal (Desviar se não for igual).
- **BEQ:** Branch if equal (Desviar se for igual).

#### **Instruções para execução:**

**OBS:***(Recomendamos a execução em sistema operacional linux).*

Caso deseje compilar novamente os arquivos de código fonte siga as instruções:

- Em sistema operacional **linux**: dentro da pasta do projeto deve-se abrir o terminal e digitar o comando:

***make***

- ou:

***gcc Montador.c -o Montador Conversores.c***

- E em seguida para executar, o comando:

***make run***

ou:

***./Montador***

Lembrando que o arquivo executável (compilado) já se encontra previamente compilado e adicionado ao arquivo .zip .

No momento de execução do programa, inicialmente será requisitado o nome do arquivo de entrada com a extensão .asm , em seguida será impresso na tela todas as instruções identificadas na linguagem em assembly, ao final teremos um arquivo de saída gerado na mesma pasta em que o programa se encontra com o nome de “saida.txt”.

Como exemplificado na imagem:

```
./Montador
Digite o nome do arquivo que deseja abrir:entrada.asm

    Arquivo aberto com sucesso!
Instrucao ADD chamada!
Registadores: ($s2) ($s0) ($s1)
Instrucao SLL chamada!
Registadores: ($t1) ($s2) Valor: (2)
Instrucao OR chamada!
Registadores: ($t2) ($s2) ($s1)
Instrucao ANDI chamada!
Registadores: ($t2) ($t1) Valor: (16)
Instrucao ADDI chamada!
Registadores: ($t3) ($t2) Valor: (-243)

-->Arquivo de saida('saida.txt') gerado com sucesso!<--
```

**Grupo formado por:**

Arthur De Bellis Gomes - 3503

Samuel Pedro Sena - 3494

Pablo Ferreira - 3480

Todo o desenvolvimento e distribuição do trabalho encontra-se disponível no Github no seguinte link:

[https://github.com/Globson/Montador-ASSEMBLY\\_MIPS-TP-OC](https://github.com/Globson/Montador-ASSEMBLY_MIPS-TP-OC)