UNIVERSIDADE FEDERAL DE VIÇOSA CAMPUS FLORESTAL

PABLO FERREIRA - 3480 SAMUEL SENA - 3494

TRABALHO PRÁTICO III RELATÓRIO TAREFA C

> FLORESTAL 2019

Sumário

Introdução	3
Desenvolvimento	2
Conclusão	F

Introdução

O trabalho apresentado a seguir entrega o algoritmo Shif And aproximado com a opção de que o usuário escolha a distancia de edição e quais operações realizar (Tarefa C).

Inicialmente para se executar o programa da Tarefa C, é necessário realizar a compilação do código fonte em C. Para isso, em algum terminal Linux execute o "makefile" da seguinte forma:

Para compilar:

\$ make

E para executar:

\$ make run

O algoritmo foi testado apenas em sistema operacional baseado em Linux, a execução em Windows pode não ser satisfatória.

Primeiramente, entre com o nome do arquivo de entrada desejado, em seguida, caso a abertura seja realizada com sucesso, entre com o padrão desejado, e com as operações que deseja utilizar:

Figura 2

```
TPs/TP-III-PAA/Tarefa C$ make run
Entre com o nome do arquivo de entrada (.txt): texto1.txt
Entre com o padrao: you
Entre com o tamanho de k: 2
Deseja utilizar operacao de insercao?
        1 - Sim
0 - Nao
Entre: 0
Deseja utilizar operacao de remocao?
        1 - Sim
        0 - Nao
Entre: 0
Deseja utilizar operacao de substituicao?
        1 - Sim
        0 - Nao
Entre: 0
Algoritmo Shift-And Aproximado:
        --> Casamento na posicao:
                                             20 <--
        --> Casamento na posicao:
                                            110 <--
        --> Casamento na posicao:
```

Fonte: Terminal Linux

Desenvolvimento

Tarefa C:

Para tornar o programa possível ser executado da forma como foi especificado, fizemos mudanças onde, fizemos o tamanho do vetor R em K+1, e fizemos multiplicações pelas operações de inserção, substituição e remoção que estão dentro do vetor Operacoes, onde essas multiplicações ocorrem por causa que a primeira aparição de Rant na formula significa a execução da operação de inserção, a segunda aparição significa a operação de substituição e a terceira de remoção. Sendo variáveis boleanas que guardam valores de 1 ou de 0, então caso entre o valor 1, a multiplicação ocorre e a operação é executada, caso contrário, não ocorre a operação. Segue abaixo o algoritmo:

Figura 10

```
#include "../Headers/ShiftAndAprox.h"

void ShiftAndAproximado(TipoTexto T, long m, TipoPadrao P, long m, long k,int Operacoes[]){

long M[ NUMYMCRRAD + 1];

for (i = 0; i < NUMYMCRAD + 1);

// Preparacão de mascara.

// Nasc[[1 = 0;

// Nasc[[1 = 0;

// Nasc[[1 = 0;

// Nasc[[1 = 1; (< m;i++)]

// Nasc[[1 = 1; (< m;i++)]

// Nasc[[1 = 1; (< m - 1);

// Nasc[[1 = 1; (< m - 1)]

// Nasc[[1 = 0; (< m - 1);

// Nasc[[1 =
```

Fonte: Terminal Linux

Conclusão

Sem dúvidas, o desenvolvimento desse trabalho foi de importância para o aprendizado da matéria e do funcionamento dos algoritmos apresentados em sala

Agradecimentos ao professor Daniel Mendes pela oportunidade de realização do trabalho e dúvidas sanadas.

Todo o desenvolvimento e distribuição do trabalho encontra-se hospedado na seguinte página do <u>GitHub</u>.