



Алексей Ларионов

Frontend Разработчик

Томск, Россия alexey.larionov@gmail.com @gloeend github

React

Redux Toolkit

Typescript

О СЕБЕ

Я — **frontend**-разработчик с сильной технической базой и страстью к созданию качественного, производительного и масштабируемого кода. Способен принимать решения, которые влияют на архитектуру и результат проекта, и всегда несу ответственность за их реализацию. Отличаюсь вниманием к деталям и ценю отлаженные процессы в команде. Работая в команде, всегда готов к открытому диалогу, чтобы достигать общих целей.

Технологии и библиотеки: React, Next.js, Redux Toolkit, SCSS, Jest, Apollo, Formik, Socket.IO, TailwindCSS, Ant Design, i18n, Git.

ОПЫТ

FREELANCE 2022 – 2024

Разработка и поддержка B2C и B2B приложений в маленькой outsource-команде из 6 человек с использованием **React** и **Redux Toolkit**, включая взаимодействие с **API** для создания **интеграций** и реализации различных пользовательских функций.

Проекты:

- **Маркетплейс электроники** - оптимизировал работу с фильтрами, улучшив производительность поиска.
- **Аукционы алкогольных напитков** - реализовал **frontend** с подключением эквайринга для безопасных транзакций.
- **Портал для футбольной команды** - создал **frontend**-часть портала для футбольной команды с интеграцией с **RESTful API**.

ITIGER DIGITAL 2023 – Настоящее время

Разработка и оптимизация **React/Next.js** приложений с фокусом на производительность и масштабируемость, тесная работа в команде из 12 человек. Интеграция с внешними сервисами, включая **API** и **GraphQL**. Работа в команде по внедрению архитектурных решений, таких как **Feature-Sliced Design** и **Modules**.

Проекты:

- [Управление номерами и тарифами](#) - доработал **frontend**-часть портала для футбольной команды с интеграцией с **RESTful API**, оптимизировал работу с данными и реализовал эквайринг с системой управления группами номеров.
- [Пополнение стороннего сервиса](#) - разработал **frontend**-приложение с авторизацией через соцсети, лентой активности и личным кабинетом. Интегрировал систему платежей и использовал **Socket.IO** для обновлений в реальном времени.
- [Бизнес-приложение для развлекательной сферы](#) - работал над оптимизацией фронтенда, улучшил взаимодействие с **RESTful API** и добавил возможность авторизации через сторонние сервисы.
- **Мобильное веб-приложение для мероприятий** - разработал приложение с функционалом отображения событий на карте (с использованием **Leaflet**).
- **Telegram Web App кликер** - разработал интерактивное веб-приложение, похожее на **Hamster Combat** (кликер), с элементами геймификации и механиками улучшения персонажей.

Ключевые достижения:

Я уменьшил время загрузки приложения на 30% за счет оптимизации рендеринга и внедрения новых технологий, архитектур и повысил стабильность приложений и уменьшил количество багов после внедрения тестирования (**Jest**) и оптимизации кода.

ОБРАЗОВАНИЕ

[Томский Техникум Информационных Технологий](#) 2017 – 2021

Разработчик веб- и мультимедийных приложений