



Table des matières

1	Compétences pédagogiques :	6
2	PHP c'est quoi ?	7
3	Environnement de travail :	8
4	Syntaxe du langage :	9
	4.1 Emplacement des fichiers, Exemple :	9
	4.2 Exemple :	9
	4.3 Exemple de code d'une page :	10
	4.4 Commenter des lignes de codes :	10
	4.5 Création de notre premier programme en php :	11
5	Les variables :	12
	5.1 Une variable ça sert à quoi ?	12
	5.2 Les types de variables :	12
	5.3 Déclaration d'une variable :	12
	5.4 Exemple :	13
	5.5 Afficher le contenu d'une variable :	13
	5.6 Afficher le type d'une variable :	13
	5.7 Exercice variables :	14
6	Les opérateurs :	14
	6.1 Exercices Opérateurs:	15
7	Concaténation :	16
	7.1 Exemple :	16
	7.2 Exercices :	16
8	Les Fonctions :	17
	8.1 Création d'une fonction :	17
	8.2 Appel d'une fonction :	17
	8.3 Exemple :	17
	8.4 Création d'une fonction avec des paramètres :	18

Auteur :

Mathieu MITHRIDATE

Relu, validé & visé par :

■ Jérôme CHRETIENNE
 ■ Sophie POULAKOS
 ■ Mathieu PARIS

Date création :

08 / 12 / 2022

Date révision :









8.5 Exemple :	18
8.6 Exercices :	
9 Typage des fonctions :	
9.1 Typage des paramètres	
9.2 typage null :	
9.3 Typage itération (iterable) :	
10 Les conditions :	
10.1 Opérateurs de comparaison :	
10.2 Opérateurs logiques :	22
10.3 Exemples :	23
10.4 Test Switch case :	23
10.6 Exercices :	24
11 Les boucles :	25
11.1 Exemple boucle for :	25
11.2 Exemple boucle while :	26
11.3 Exemple boucle foreach :	26
11.4 Exercices :	27
12 les tableaux :	28
12.1 Déclaration d'un tableau :	28
12.2 Exemple déclaration de tableaux indexé numériquement et associatif :	29
12.3 Exemple ajouter une valeur à un tableau :	29
12.4 Exemple parcourir un tableau :	30
12.5 Exercices :	30
13 Les super globales :	31
13.1 Fonctionnement GET :	32
13.2 Fonctionnement POST :	34
13.3 Récupération d'inputs checkbox (HTML -> formulaire) mode POST :	36
13.4 Exercices :	38
14 Interaction avec une base de données :	39

xx / xx / 20xx





Toute reproduction, représentation, diffusion ou rediffusion, totale ou partielle, de ce document ou de son contenu par quelque procédé que ce soit est interdite sans l'autorisation expresse, écrite et préalable de l'ADRAR.





14.1 Se connecter à la base de données :	39
14.2 Exécution d'une requête SQL :	40
14.3 Exemple de requête classique :	40
14.4 Exemple de requête préparée :	41
14.5 Méthode alternative (utilisation de return) :	42
14.6 Exercices	43
15 Importer des fichiers Super Globale \$_FILES :	47
15.1 import d'une image Formulaire :	47
15.2 Script d'import PHP :	47
16 Modèle MVC :	50
16.1 Théorie Modèle MCV :	50
16.2 Exemple :	51
16.3 Exercices :	54
17 Classe et objet :	55
17.1 Une classe des objets c'est quoi ?	55
17.2 Créer une classe en PHP :	55
17.3 Instancier un objet :	56
17.4 Ajouter des attributs :	56
17.5 Affecter une valeur à un attribut d'un objet :	57
17.6 Créer et appeler des méthodes :	57
17.7 Constructeur	59
17.8 Méthode toString :	59
17.9 Exercices :	59
18 Portée des objets (encapsulation) :	62
18.1 Getter et setter :	63
18.2 modifier les méthodes existantes :	64
18.3 Exercices :	64
19 Super Globale SESSION et connexion :	66
19.1 Super Globale SESSION :	66

Auteur : Mathieu MITHRIDATE

Relu, validé & visé par :

X Jérôme CHRETIENNE X Sophie POULAKOS X Mathieu PARIS Date création :

08 / 12 / 2022

Date révision :

xx / xx / 20xx





Toute reproduction, représentation, diffusion ou rediffusion, totale ou partielle, de ce document ou de son contenu par quelque procédé que ce soit est interdite sans l'autorisation expresse, écrite et préalable de l'ADRAR.





20 Le Routing :	71
20.1Exemple de schéma de routing :	71
20.1 Réécriture des URL :	72
20.2 Structure du projet en MVC Objet :	73
20.3 Création du routeur :	74
20.4 Script de génération de base de projet MVC Object :	75
21 Héritage (Objet) :	76
21.1 Exemple :	76
21.2 Appel des classes et méthodes :	78
21.2 Redéfinition d'une méthode dans la classe enfant :	78
22 Etendu des classes Héritage (Objet) :	79
22.1 Correction classe Utilisateur :	79
22.2 Surcharge de méthode :	79
22.3 Méthodes de la classe Admin qui utilisent des attributs de la classe Utilisateur :	79
22.4 Appel dans index.php des méthodes de la classe Admin (setActivateUser et getActivateUser) :	80
23 Opérateur de résolution de portées Héritage (Objet) :	81
23.1 Définition :	81
23.2 Utilisation de l'opérateur de portée :	82
24 Structure MVC Avancé :	83
24.1 Contenu du manager :	84
25 Template PHP (ob) :	85
25.1 découpage du template et des vues :	85
25.2 Exemple d'utilisation :	85
26 Namespace et autoloader :	87
26.1 définition :	87
26.2 Syntaxe :	88
26.3 Utiliser une classe dans un autre fichier :	88
26.4 Autolader des classes :	88









	26.6 Exemple d'autoloader :	89
	26.7 Utilisation de l'autoloader :	89
2	7 Méthodes et attributs static :	89
	27.1 Syntaxe :	90
2	8 Composer :	90
	28.1 installer composer :	90
	28.2 Vérifier si composer est fonctionnel :	91
	28.3 Installer des packages avec composer :	91
2	9 Mise en place de l'envoi de mails avec le package PHPMailer	91
	29.1 Génération d'un projet PHP MVC :	91
	29.2 Installation du package PHPMailer :	91
	29.3 Création de la base de données :	92
	29.4 Création du Model Contact :	92
	29.5 Ajout de la méthode addContact :	93
	29.6 Création de la vue formulaire de contact :	94
	29.7 Création de la classe utilitaire Utils :	95
	29.8 Création du controller ContactController :	96
	29.9 Ajout de la route addContact :	96
	29.10 Création de la classe Messagerie :	97
	29.11 Modification du controller ajout de l'envoi de mail :	99
	29.12 Exercices :	100

Emplacement table des matières suite.









1 Compétences pédagogiques :

Etre capable de comprendre le fonctionnement des variables

Etre capable de manipuler les opérateurs

Etre capable d'utiliser les instructions conditionnelles

Etre capable de manipuler un tableau

Etre capable de comprendre les boucles

Etre capable de créer et d'utiliser des fonctions

Etre capable de comprendre le fonctionnement et l'intérêt de la programmation orienté objet

Etre capable de créer et utiliser les classes

Etre capable de créer et utiliser des objets

Etre capable de comprendre les notions d'héritage

Etre capable de comprendre les notions de polymorphisme

Être capable de créer des pages Web Dynamique

Etre capable de mettre en place un système d'API

Etre capable de connecter une application serveur à une base de données côté Back-end

Etre capable de gérer des requêtes HTTP d'interaction côté Back-end









2 PHP c'est quoi?

PHP (**Hypertext Preprocessor**) est un langage de **script** conçu pour le développement d'application web.

Il s'intègre facilement dans du contenu HTML.

PHP est multiplateforme (Windows, linux, Mac Os...).

Pour fonctionner **PHP** a besoin d'être installé sur un **serveur web Apache**, **NGINX**, **IIS** pour les plus connus.

PHP est un langage qui s'exécute côté serveur et permet entre autre la génération de page web dynamique.

L'interpréteur PHP va alors générer une page web HTML.

https://www.php.net/manual/fr/intro-whatcando.php









3 Environnement de travail :

Pour développer en PHP nous allons avoir besoin :

D'un serveur, wamp, xampp (Windows) ou Lamp (Linux) suivant notre environnement de travail.

- -Apache (serveur web pour héberger nos différents fichiers),
- -MySQL (serveur de base de données, pour héberger nos bdd),
- -PHP (interpréteur PHP),

Pour concevoir nos différents fichiers :

-Un éditeur de code (Visual studio code, Notepad++, PHPStorm, Sublime Text etc...),

Pour tester notre code:

-Un navigateur web pour afficher nos pages tester et controller le rendu. (*Chrome, Mozilla Firefox, Edge, Safari etc...*).









4 Syntaxe du langage:

Pour intégrer du code PHP nous écrivons nos scripts à l'intérieur de fichier avec l'extension **php**.

4.1 Emplacement des fichiers, Exemple:

Dans le dossier **C:\wamp64\www\exemple** (exemple du chemin avec wamp) du serveur apache (wamp, Xamp, Laragon, Lamp etc...)) nous allons créer un fichier **index.php**.

Nos scripts php devront être rédigés entre les balises :

<?php ?>

4.2 Exemple:

La page sera accessible dans le navigateur web à l'adresse suivante :

localhost/exemple/index.php

NB : le fichier doit être exécuter et se trouver sur le serveur, si on ouvre simplement le fichier celui ne retournera rien.

Depuis l'exemple précédent nous devons avoir le fichier à l'intérieur du répertoire WWW de Wamp ou HTDOCS de Xamp et créer un sous dossier (dans le dossier à la racine de **www** ou **htdocs** en fonction du logiciel) exemple, enfin créer un fichier index.php dans celui-ci. On saisira dans le navigateur web l'adresse suivante (url) **localhost/exemple/index.php**, pour exécuter le fichier. L'interpréteur PHP du serveur va alors lire le fichier **.php** et exécuter le code contenu dans celui-ci.









4.3 Exemple de code d'une page :

```
<html lang="fr">
<head>
    <meta charset="UTF-8">
    <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">
    <title>ma première page php</title>
</head>
<body>
    <h1>mon premier programme</h1>
//le script php se trouvera entre ces balises
    ?>
</body>
</html>
Chaque ligne de nos scripts devra se terminer par un 🕽
<?php
//script php;
4.4 Commenter des lignes de codes :
<?php
      //commentaire sur une ligne
      Commentaire sur plusieurs lignes
?>
```









4.5 Création de notre premier programme en php :

Nous allons créer un programme qui va afficher dans le navigateur internet.

hello world

- -Créer une page index.php dans votre éditeur de code et déposer là à l'intérieur de votre dossier **www/cours** du serveur apache (ou **htdocs/cours** si vous utilisez **xampp**).
- -A l'intérieur de la page saisir le code ci-dessous :

```
<html lang="fr">
<head>
    <meta charset="UTF-8">
    <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">
    <title>ma première page php</title>
</head>
<body>
    <h1>mon premier programme</h1>
    <?php
      //programme Hello Word
      //La commande echo permet d'afficher du contenu dans une page html.
     echo "Hello World";
    ?>
</body>
</html>
Pourquoi Hello World ?:
```

https://deux.io/pourquoi-hello-world/









5 Les variables :

5.1 Une variable ça sert à quoi?

Les variables permettent de stocker des valeurs (Saisies, Résultat d'un sous-programme)

Elles vont pouvoir contenir des valeurs de types différents (texte, numérique...)

Une variable est une sorte de boite étiquetée avec un contenu.

Pour avoir accès à son contenu nous utiliserons son étiquette (son nom).

5.2 Les types de variables :

Le type « chaine de caractères » ou String en anglais,

Le type « nombre entier » ou Integer en anglais,

Le type « nombre décimal » ou Float en anglais,

Le type « booléen » ou Boolean en anglais,

Le type « tableau » ou Array en anglais,

Le type « objet » ou Object en anglais,

Le type « NULL » qui se dit également NULL en anglais.

5.3 Déclaration d'une variable :

En PHP une variable s'écrira comme ci-dessous :

\$nomVariable = valeur;

Le symbole dollars \$ désignera une variable au moment de sa création et quand on l'utilisera.

Exemple d'utilisation d'une variable :

\$variable = 10;

\$total = \$variable + 10; //total vaut 20 (10 de variable + 10 en numérique).









5.4 Exemple:

```
$varInt = 0 pour un entier (int),
```

\$varNom = « nom » pour une chaine de caractères (String).

5.5 Afficher le contenu d'une variable :

Pour afficher le **contenu** d'une variable nous utiliseront le code ci-dessous :

```
<?php

//initialisation d'une variable
$nbr =2;

//la fonction php echo permet d'afficher le contenu de la variable
nbr
    echo $nbr;
}>
```

5.6 Afficher le type d'une variable :

Pour afficher le **type** d'une variable nous utiliseront le code ci-dessous :

```
<?php

//initialisation d'une variable

$nbr =2;

//affichage dans la page web avec la fonction echo
echo $nbr;

//utilisation de la fonction gettype pour afficher le type de la
variable
echo gettype($nbr);

?>
```









5.7 Exercice variables:

Exercice 1:

- -Créer une variable de type int avec pour valeur 5,
- -Afficher le contenu de la variable (utilisation de la fonction php echo),
- -Afficher son type (utilisation de la fonction php gettype),
- -Créer une variable de type String avec pour valeur votre prénom,
- -Afficher le contenu de la variable (utilisation de la fonction php echo),
- -Créer une variable de type booléen avec pour valeur false,
- -Afficher son type (utilisation de la fonction php gettype).

6 Les opérateurs :

Pour effectuer des opérations mathématiques sur des types numériques (int, long, float etc...)

On utilise les opérateurs mathématiques suivant :

Addition:

\$a+\$b

Soustraction:

\$a-\$b

Multiplication:

\$a*\$b

Division:

\$a/\$b

Modulo:

\$a%\$b (reste de la division de \$a divisé par \$b)

Exponentielle:

\$a**\$b (Résultat de l'élévation de \$a à la puissance \$b)









6.1 Exercices Opérateurs:

Exercice 1:

- -Créer 2 variables \$a et \$b qui ont pour valeur 12 et 10,
- -Stocker le résultat de l'addition de \$a et \$b dans une variable \$total,
- -Afficher le résultat (utilisez la fonction echo).

Exercice 2:

- -Créer 3 variables a, b et a qui ont pour valeur a =5, b =3 et a =4, b
- -Afficher la valeur de chaque variable (utilisez la fonction echo).,
- -passer la valeur de \$a à 2,
- -Afficher la valeur de \$a,
- -passer la valeur de \$c à \$b \$a,
- -Afficher la valeur de chaque variable (utilisez la fonction **echo**).

Exercice 3:

- -Créer 2 variables \$a et \$b qui ont pour valeur 15 et 23,
- -Afficher la valeur de chaque variable (utilisez la fonction echo).,
- -Intervertissez les valeurs de \$a et \$b,
- -Afficher la valeur de \$a et \$b (utilisez la fonction **echo**).

Exercice 4:

- -Ecrire un programme qui prend le prix HT d'un article, le nombre d'articles et le taux de TVA, et qui fournit le prix total TTC correspondant.
- -Afficher le prix HT, le nbr d'articles et le taux de TVA (utilisez la fonction echo),
- -Afficher le résultat (utilisez la fonction echo).









7 Concaténation:

En php nous pouvons concaténer des valeurs entres elles. C'est à dire ajouter des chaines de caractères, des nombres, valeur de variable au sein d'une même suite de caractères.

7.1 Exemple:

Ecrire le nom d'une variable dans une page web :

```
<?php
     $nom = « test »;
     //on va utiliser le symbole \devant le nom de la variable, ce
     caractère permet //d'annuler l'interprétation du caractère qui va
     suivre, dans ce cas il va afficher le nom de la variable et non son
     contenu.
      echo affichage de la variable s'appelant \$test ;
?>
```

Ecrire la valeur d'une variable dans une page web :

```
<?php
     $nom = « test »;
     echo "affichage du contenu de la variable \$nom : $nom ";
?>
```

Concaténer des chiffres, des chaines de caractères et les afficher dans une page web :

```
<?php
      echo "ma chaine de caractères contient 32 caractères";
?>
```

Concaténer des variables dans des chaines de caractères :

```
<?php
     $concat1 = "ma chaine $var";//version avec encadrement "" ;
     $concat2 = 'ma chaine '.$var.''; //version avec encadrement
     $concat3 = 'ma chaine {$var}'; //version avec les Templates String
?>
```

7.2 Exercices:

Exercice 1:

- -Créer une variable \$a qui a pour valeur « bonjour »,
- -Afficher le nom de la variable et sa valeur.

Exercice 2:

Mathieu MITHRIDATE Relu, validé & visé par : Jérôme CHRETIENNE Sophie POULAKOS Mathieu PARIS

08 / 12 / 2022

Date révision : xx / xx / 20xx









- -Créer 1 variable \$a qui a pour valeur « bon »,
- -Créer 1 variable \$b qui a pour valeur « jour »,
- -Créer 1 variable \$c qui a pour valeur 10,
- -Concaténer \$a, \$b et \$c +1,
- -Afficher le **résultat** de la concaténation.

Exercice 3:

- -Créer une variable \$a qui a pour valeur \$bonjour,
- -Afficher un paragraphe (balise html) et à l'intérieur les mots suivants : l'adrar,
- -Ajouter la variable \$a avant la phase dans le paragraphe,
- -Cela doit donner:

```
bonjour L'Adrar
```

8 Les Fonctions:

Les fonctions permettent de rationaliser du code qui va être exécuté plusieurs fois, plutôt que réécrire de nombreuses fois les mêmes lignes nous allons créer une fonction. La fonction va exécuter le code quelle contient (instructions entre les accolades). Pour utiliser la fonction nous devrons l'appeler par son nom.

8.1 Création d'une fonction :

Pour créer une fonction en php nous allons utiliser la syntaxe suivante :

```
<?php
    function nom_de_la_fonction()
    {
        echo "Ma fonction"; //affiche Ma fonction dans la page HTML
}
</pre>
```

8.2 Appel d'une fonction:

Pour appeler une fonction on va saisir le nom de la fonction suivi de ()

8.3 Exemple:

```
<?php
function ma_fonction() //création de la fonction
{
    echo "Ma fonction"; //affiche Ma fonction dans la page HTML</pre>
```

Auteur:

Mathieu MITHRIDATE

Relu, validé & visé par:

Jérôme CHRETIENNE
Sophie POULAKOS
Mathieu PARIS

Date création : 08 / 12 / 2022

Date révision :

xx / xx / 20xx





Toute reproduction, représentation, diffusion ou rediffusion, totale ou partielle, de ce document ou de son contenu par quelque procédé que ce soit est interdite sans l'autorisation expresse, écrite et préalable de l'ADRAR.





```
}
ma_fonction();//appel de la fonction
?>
```

8.4 Création d'une fonction avec des paramètres :

Une fonction avec des paramètres va nous permettre d'exécuter le code de celle-ci et adapter son traitement, en fonction de ce que l'on va passer en paramètre. Le mot clé **return** permet de renvoyer des valeurs (int, string, boolean etc..).

8.5 Exemple:

```
<? php
  ma_fonction(10,5);
  function ma_fonction($a,$b){
  $result= $a+$b;
  return $result;
  }
?>
```

8.6 Exercices:

Exercice 1:

- -Créer une fonction qui soustrait à **\$a** la variable **\$b** (2 paramètres en entrée),
- -la fonction doit renvoyer le résultat de la soustraction \$a-\$b (return).

Exercice 2:

- -Créer une fonction qui prend en entrée un nombre à virgule (float),
- la fonction doit renvoyer l'arrondi (return) du nombre en entrée.

Exercice 3:

-Créer une fonction qui prend en entrée 3 valeurs et renvoie la somme des 3 valeurs.

Exercice 4:

-Créer une fonction qui prend en entrée **3 valeurs** et retourne la **valeur moyenne** des 3 valeurs (saisies en paramètre).









9 Typage des fonctions :

Le langage PHP depuis la version **7.4** à intégrer le **typage des fonctions**. Cela consiste à déterminer le type de donnée des différents paramètres de nos fonctions ainsi que leur valeur de retour (return).

9.1 Typage des paramètres :

Nous allons pouvoir préfixer nos paramètres avec le type de données que l'on attend. Cela implique que le ou les paramètres attendus doivent respecter le typage déclaré.

Exemple de syntaxe :

```
< ?php
    function maFonction(int $nbr){
        echo 'le nombre '.$nbr.' est bien de
type'.gettype($nbr).'<br>';
    }
}
```

Si nous donnons une valeur qui ne correspond pas en entrée de la méthode, PHP va nous retourner une erreur fatale (Attention Le script va s'arrêter ici!).

```
< ?php
    echo '<pre>';
    var_dump(maFonction('toto'));
    echo '';
?>
```

Fatal error: Uncaught TypeError: maFonction(): Argument #1 (\$nbr) must be of type int, string given string.









Dans le cas où nous passons en paramètre non pas un **string** mais un nombre **float** ou un **boolean**. La méthode nous renverra la **conversion** et le typage deviendra **integer**.

Il faut donc faire très attention quand on **type** des **paramètres**, car la **vérification** et la **conversion** peuvent changer le comportement de notre méthode et dans le cas **integer** ou on va passer un **string** à la place cela lève un fatale erreur.

9.2 typage null:

De la même manière que nous avons vu le typage (format de données) PHP nous permet de donner un type null à nos paramètres, retour de fonction. Nous utiliserons le ? pour spécifier ce typage.

```
Exemple:
< ?php

     function exemple (?string $variable) :?string{
     return strtoupper($variable);
}
</pre>
```

NB: Veuillez noter que à partir de **PHP 9** nous ne pourrons plus utiliser le type **null** avec les **chaines de caractères**. Que ce soit avec les fonctions **natives** de PHP ou nos **propres fonctions**. PHP lèvera une **erreur fatale**.

9.3 Typage itération (iterable) :

PHP nous permet d'utiliser un type d'itération, pour passer un ensemble de paramètres et les stocker dans un tableau. Nous n'avons pas besoin donc de les lister. Imaginons que nous avons une fonction ou l'on souhaite ajouter la valeur de tous les paramètres (faire une addition) et que nous ne savons pas à l'avance le nombre de valeurs à ajouter. Le type iterable va nous permettre de résoudre le problème.

```
< ?php
function argumentVariables2(...$tab){</pre>
```

Auteur :

Mathieu MITHRIDATE

Relu, validé & visé par :

Jérôme CHRETIENNE
Sophie POULAKOS
Mathieu PARIS

Date création : 08 / 12 / 2022 Date révision :

xx / xx / 20xx





Toute reproduction, représentation, diffusion ou rediffusion, totale ou partielle, de ce document ou de son contenu par quelque procédé que ce soit est interdite sans l'autorisation expresse, écrite et préalable de l'ADRAR.





```
$sum = 0;
$cpt = 0;
foreach ($tab as $value) {
        $sum += $value;
        $cpt++;
}
return 'Il y a :'.$cpt.' arguments, la somme vaut :'.$sum;
}
//la méthode fonctionnera peu importe le nombre de valeur que nous lui assignerons à son exécution.
echo argumentVariables2(12,22,33,55,46) ;
echo argumentVariables2(5,2,3) ;
?>
```

NB : Attention le type **iterable** ne peut être utilisé qu'en **dernier paramètre** d'une fonction.









10 Les conditions:

Les conditions vont nous permettre de tester, vérifier des valeurs et exécuter dans le cas où la condition se trouve vérifiée le code correspondant. Pour cela nous allons rédiger la syntaxe suivante :

if (si vérifié),

else if (sinon si vérifié, nous pouvons en utiliser plusieurs),

else (sinon tous les autres cas).

10.1 Opérateurs de comparaison :

Exemple	Nom	Résultat
\$a == \$b	Egal	true si \$a est égal à \$b après le transtypage.
\$a === \$b	Identique	true si \$a est égal à \$b et qu'ils sont de même type.
\$a != \$b	Différent	true si \$a est différent de \$b après le transtypage.
\$a <> \$b	Différent	true si \$a est différent de \$b après le transtypage.
\$a !== \$b du même type.	Différent	true si \$a est différent de \$b ou bien s'ils ne sont pas
\$a < \$b	Plus petit que	true si \$a est strictement plus petit que \$b.
\$a > \$b	Plus grand que	true si \$a est strictement plus grand que \$b.
\$a <= \$b	Inférieur ou égal	true si \$a est plus petit ou égal à \$b.
\$a >= \$b	Supérieur ou égal	true si \$a est plus grand ou égal à \$b.
\$a <=> \$b	Combiné Un ent	tier inférieur, égal ou supérieur à zéro lorsque \$a est
		Inférieur, égal, ou supérieur à \$b respectivement.

10.2 Opérateurs logiques :

Nous allons également avoir besoin des opérateurs logiques :

Exemple	Nom	Résultat
\$a and \$b	And (Et)	true si \$a ET \$b valent true.
\$a or \$b	Or (Où)	true si \$a OU \$b valent true.
\$a xor \$b	XOR	true si \$a OU \$b est true, mais pas les deux en même temps.
! \$a	Not (Non)	true si \$a n'est pas true.









```
$a && $b And (Et) true si $a ET $b sont true.
$a || $b Or (Où) true si $a OU $b est true.
```

10.3 Exemples:

```
$a = 6;
if($a<=3 and $a >0)

{    //test si $a est plus petit que 3 et est supérieur à 0
    echo "la valeur de la variable \$a est plus petite que 3";
}
else if($a>=3 && $a <5)

{    //test si $a est plus grand ou égal et 3 et inférieur à 5
    echo "la valeur de la variable \$a est comprise entre 3 et 5";
}
else
{    //test autre cas
    echo "la valeur de la variable \$a est supérieur à 5";
}
?>
```

10.4 Test Switch case:

Le switch case va nous permettre d'exécuter du code en fonction de la valeur d'une variable. Nous allons gérer des **cas**. Le switch case permet de vérifier différents **cas** (valeurs), le code associé sera alors exécuté si le **cas** est **vérifié** (la valeur correspond).

10.5 Exemple Switch Case:

```
$\text{sphp}
$\text{$value} = 5; //variable value qui vaut 5}
$\text{switch($\$value)}{//v\'erification de la valeur contenue dans $\text{value}.}
$\text{case 1 : //cas si $\text{value vaut 1}$
$\text{echo '\$value est \'egale \'a 1'; //affiche $\text{value est \'egale \'a 1}$
$\text{break; //cette instruction arr\'ete le code ici, arr\'et on sort du 5}$
$\text{switch.}
$\text{case 2 : //cas si $\text{value vaut 2 //affiche $\text{value est \'egale \'a 2}$
$\text{echo '\$value est \'egale \'a 2'; //affiche $\text{value est \'egale \'a 2}$
$\text{break; //cette instruction arr\'ete le code ici, arr\'et on sort du 5}$
$\text{echo '\$value est \'egale \'a 5'; //affiche $\text{value est \'egale \'a 5}}$
$\text{echo '\$value est \'egale \'a 5'; //affiche $\text{value est \'egale \'a 5}}$
$\text{echo '\$value est \'egale \'a 5'; //affiche $\text{value est \'egale \'a 5}}$
$\text{echo '\$value est \'egale \'a 5'; //affiche $\text{value est \'egale \'a 5}}$
$\text{echo '\$value est \'egale \'a 5'; //affiche $\text{value est \'egale \'a 5}}$
$\text{echo '\$value est \'egale \'a 5'; //affiche $\text{value est \'egale \'a 5}}$
$\text{echo '\$value est \'egale \'a 5'; //affiche $\text{value est \'egale \'a 5}}$
$\text{echo '\$value est \'egale \'a 5'; //affiche $\text{value est \'egale \'a 5'}}$
$\text{echo '\$value est \'egale \'a 5'; //affiche $\text{value est \'egale \'a 5'}}$
$\text{echo '\$value est \'egale \'a 5'; //affiche $\text{echo '\}alue \'egale \'a 5'; //affiche $\text{echo '\}alue \'egale \'a 5'}}$
$\text{echo '\$value est \'egale \'a 5'; //affiche $\text{echo '\}alue \'egale \'a 5'}}$
$\text{echo '\}alue \'egale \'a 5'; //affiche $\text{echo '\}alue \'egale \'a 5'}$
$\text{echo '\}alue \'egale \'a 5'; //affiche $\text{echo '\}alue \'egale \'a 5'}$
$\text{echo '\}alue \'egale \'a 5'; //affiche $\text{echo '\}alue \'egale \'a 5'}$
$\text{echo '\}alue \'egale \'a 5'; //affiche $\text{echo '\}alue \'egale \'a 5'}$
$\text{echo '\}alue \'egale \'a 5'; //affiche $\text{echo '\}alue \'egale \'a 5'}$
$\text{ech
```

Auteur:

Mathieu MITHRIDATE

Relu, validé & visé par:

Jérôme CHRETIENNE

Sophie POULAKOS

Mathieu PARIS

Date création :

08 / 12 / 2022

Date révision :









break; //cette instruction arrête le code ici, arrêt on du
switch.
}
}

10.6 Exercices:

Exercice 1:

-Créer une fonction qui teste si un nombre est positif ou négatif (echo dans la page web).

Exercice 2:

-Créer une fonction qui prend en entrée **3 valeurs** et retourne le nombre le plus **grand** (**echo** dans la page web).

Exercice 3:

-Créer une fonction qui prend en entrée **3 valeurs** et retourne le nombre le plus **petit** (**echo** dans la page web).

Exercice 4:

- -Créer une fonction qui prend en entrée **1 valeur** (l'âge d'un enfant). Ensuite, elle informe de sa **catégorie** (**echo** dans la page web) :
 - "Poussin" de 6 à 7 ans
 - "Pupille" de 8 à 9 ans
 - "Minime" de 10 à 11 ans
 - "Cadet" après 12 ans

Bonus: Refaire l'exercice en utilisant le switch case.









11 Les boucles:

Comme dans tous les langages de programmation, PHP gère les structures de boucle.

La boucle est un élément de base d'un langage de programmation. Les boucles permettent de répéter plusieurs fois une ou plusieurs instructions tant qu'une condition est vérifiée ou bien jusqu'à ce qu'elle soit vérifiée. Les boucles permettent également de parcourir des chaînes de caractères, tableaux et des objets.

Pour écrire une boucle (for « pour »), nous allons utiliser la syntaxe ci-dessous :

11.1 Exemple boucle for:

Tant que \$i est inférieur à 10 on répète l'opération :

```
<?php
// for (valeur initiale ; condition ; opération)
for ($i=0; $i<10; $i++) //boucle for
{
     echo 'Ceci est une boucle for en PHP';
     echo '<br>';
}
?>
```

La boucle va afficher 10 fois 'Ceci est une boucle for en PHP'.

Pour écrire une boucle (while « tant que ») :









11.2 Exemple boucle while:

Tant que \$i est inférieur à 10 on répète l'opération :

La boucle va afficher 0 1 2 3 4 5 6 7 8 9 (en sautant une ligne à chaque tour).

Pour écrire une boucle (foreach « pour chaque ») :

11.3 Exemple boucle foreach:

Ce type de boucle est en général utilisée pour parcourir un tableau, des chaines de caractères ou des objets.

```
Version tableau indexé (numéroté):
```

```
<?php

$tableau = [' valeur1', ' valeur2', ' valeur3', ' valeur4'];
foreach($tableau as $valeur)
{
    echo "$valeur<br/>";
}
```

Cette boucle va afficher le contenu de chaque colonne du tableau avec un saut à la ligne (valeur1, valeur2, valeur3, valeur4).









Version tableau associatif:

```
<?php

$tableau = [' Nom'=>'Mithridate', ' Prénom'=>'Mathieu', ' Age=> 42];
foreach($tableau as $cle=> $valeur)
{
    echo "$cle : $valeur<br/>}
}
```

Cette boucle va afficher le nom de la colonne et la valeur associée pour chaque entrée du tableau avec un saut à la ligne (Nom : Mithridate, Prénom : Mathieu, Age : 42).

11.4 Exercices:

Exercice 1:

Créer un script qui affiche les nombres de 1 -> 5 (méthode echo).

Exercice 2:

Ecrire une fonction qui prend un nombre en paramètre (*variable \$nbr*), et qui ensuite affiche les dix nombres suivants. Par exemple, si la valeur de nbr équivaut à : 17, la fonction affichera les nombres de 18 à 27 (*méthode echo*).









12 les tableaux :

Un tableau PHP a pour fonction de stocker et manipuler des informations.

Les tableaux, aussi appelés **arrays** en anglais, sont des types de données structurés permettant de grouper des informations ensemble. Les tableaux peuvent stocker une ou plusieurs valeurs à la fois (de types différents).

Lors de la déclaration d'un tableau, il est inutile de préciser sa dimension et le type de données qu'il va contenir. PHP s'en charge tout seul. Chaque fois que l'on va ajouter une nouvelle entrée enregistrée dans le tableau, PHP agrandit sa taille de 1 élément.

Le langage PHP propose également deux types distincts de tableaux : les tableaux à **index numériques** et les tableaux **associatifs**.

12.1 Déclaration d'un tableau :

La déclaration d'un tableau vide se fait de la même manière qu'une variable, c'est à dire avec un signe dollars (\$) et un nom.

Pour déclarer un nouveau tableau, il suffit d'utiliser la structure de langage **array()**. Cette fonction prend en paramètres facultatifs (séparés par une virgule), les valeurs que l'on souhaite insérer dans le tableau pour l'initialiser. Si rien n'est précisé en paramètre, le tableau créé sera vide. Un tableau **commence** toujours à **l'index 0**.









12.2 Exemple déclaration de tableaux indexé numériquement et associatif:

```
<?php
      //déclaration d'un tableau vide (tab) :
      $tab = array() ;
      //ou version []
      $tab = [] ;
      //déclaration d'un tableau indexé numériquement :
      tab1 = array(1,8,7,11);
      //ou version []
      tab1 = [1,8,7,11);
      //déclaration d'un tableau associatif :
      $identite = array(
            'nom' => 'Mithridate',
            'prenom' => 'Mathieu',
            'age' => 41,
            'estFormateur' => true
      );
      //ou version []
      $identite = ['nom' => 'Mithridate', 'prenom' => 'Mathieu', 'age' =>
      41, 'estFormateur' => true];
?>
12.3 Exemple ajouter une valeur à un tableau :
<?php
      // Ajout d'un élément a un tableau indexé numériquement il sera
      ajouté à la dernière position.
       $legumes[] = 'salade';
      // Ajout d'un élément a un tableau indexé numériquement à une
      position (2^{\circ} position).
        $legumes[1] = 'salade';
        // Ajout de la taille de la personne dans le tableau associatif
        $identite['taille'] = 180;
?>
```









12.4 Exemple parcourir un tableau:

```
<php?
     //création d'un tableau $prenoms
     $prenoms[0] = 'Mathieu';
     $prenoms[1] = 'Sophie';
     $prenoms[2] = 'Florence';
      //ou
     $prenoms = ['Mathieu', 'Sophie', 'Florence'];
      //parcours de tout le tableau
     foreach ($prenoms as $key => $value) {
           echo '<br>';
           //Affiche le contenu de la case à chaque tour.
           print_r($value);
?>
```

12.5 Exercices:

Exercice 1:

-Créer une fonction qui affiche la valeur la plus grande du tableau.

Exercice 2:

-Créer une fonction qui affiche la moyenne du tableau.

Exercice 3:

-Créer une fonction qui affiche la valeur la plus **petite** du tableau.









13 Les super globales :

Le transfert de données entre des pages web est géré en PHP par le biais de variables spéciales qui s'appellent super globale. Dans cette partie nous allons voir les Super Globales suivantes : **\$_GET** et **\$_POST**.

Chacune de ces variables va récupérer dans un tableau le contenu des différents champs html d'un formulaire.

Les formulaires html possèdent 2 méthodes d'envoi possibles get et post.

Get fait passer les informations dans l'url de la page, cette méthode est dangereuse car elle affiche dans l'url de la page le nom des variables et leur contenu.

Post fait passer les informations par le body de la page cette méthode est à privilégier car elle est plus sécurisée et surtout elle permet de transférer des informations de taille plus importante.

On devra utiliser l'attribut html (name) pour chaque élément du formulaire.







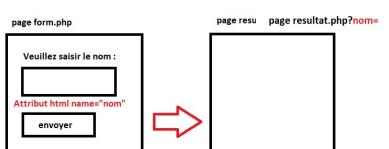


13.1 Fonctionnement GET:

Le contenu des champs de formulaire va transiter dans l'url à la condition de nommer ces champs avec l'attribut html **name**.

Méthode GET

Schéma transfert d'informations GET :



Exemple transfert de données en get :

```
Page form.php
```

Cette page va envoyer à la page **resultat.php** le contenu du champ **nom** dans **l'url** sous la forme suivante :

http://resultat.php?nom=valeur.

Date création : 08 / 12 / 2022

Date révision :

xx / xx / 20xx





Toute reproduction, représentation, diffusion ou rediffusion, totale ou partielle, de ce document ou de son contenu par quelque procédé que ce soit est interdite sans l'autorisation expresse, écrite et préalable de l'ADRAR.





Si l'on avait plusieurs champs dans le formulaire avec l'attribut **name**, ils seraient séparés par le caractère **&** :

http://resultat.php?nom=valeur&prenom=valeur

Page resultat.php

```
<?php
    //test de l'existence de la super globale $_GET
    if(isset($_GET['nom'])){
        $nom = $_GET['nom'];
        echo "mon nom est : '.$nom.'";
    }
}</pre>
```

Dans cette page nous allons afficher le contenu de la super globale **\$_GET['nom']** avec la fonction **echo**.

- 1 On vérifie l'existence de la super globale **\$_GET['nom']** avec la fonction PHP *isset()* qui teste si la variable *existe* et si sa **valeur** n'est pas égal à **null**.
- 2 Ensuite on va afficher le contenu avec la méthode **echo** que l'on à vue précédemment et on concatène le résultat avec la chaine **mon nom est Mathieu**.







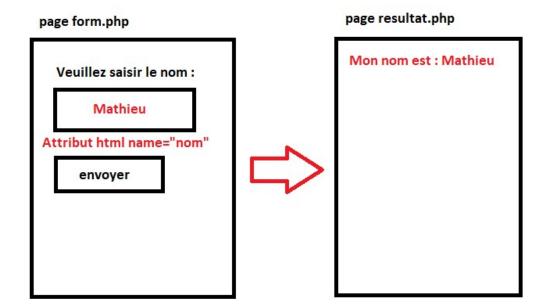


13.2 Fonctionnement POST:

Le contenu des champs de formulaire va transiter par le body de la page à la condition de nommer ces champs avec l'attribut html **name**.

Schéma transfert d'informations POST :

Méthode POST











Exemple transfert de données en post :

Page form.php

Cette page va envoyer à la page resultat.php le contenu du champ nom dans le **body**.

Page resultat.php

```
<?php
  //test de l'existence de la super globale $_POST
  if(isset($_POST['nom'])){
        $nom = $_POST['nom'];
        echo "mon nom est : .'$nom.'";
   }
}</pre>
```

Dans cette page nous allons afficher le contenu de la super globale **\$_POST['nom']** avec la fonction **echo**.

- 1 On vérifie l'existence de la super globale **\$_POST['nom']** avec la fonction PHP **isset()** qui teste si la variable **existe** et si sa **valeur** n'est pas égal à **null**.
- 2 Ensuite on va afficher le contenu avec la méthode **echo** que l'on à vue précédemment et on concatène le résultat avec la chaine **mon nom est : Mathieu**.









NB:

Si l'on souhaite traiter les données dans la page de formulaire, dans la partie action (html) on laisse soit le champ vide ou ont saisie #

13.3 Récupération d'inputs checkbox (HTML -> formulaire) mode POST :

Les cases à cocher (input->checkbox en HTML) se récupèrent de la façon suivante (si la case est cochée) en PHP:

1 Création d'un formulaire (méthode POST en HTML),

Dans le formulaire nous allons ajouter des inputs de type checkbox comme ci-dessous :

<input type="checkbox" name="box[]" value="1"/>1

L'attribut name de chaque checkbox doit être le même, l'attribut value doit être unique. La super globale POST va stocker un tableau de toutes les attributs value.

Nous récupérerons le contenu de value avec une boucle foreach de box[] (car c'est un tableau, il s'appelle box pour l'exemple).

NB: Attention, les checkbox n'existent dans la super globale POST que si elles sont cochées.







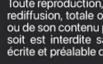


Exemple transfert de données en post :

```
Page form.php
```

```
<html lang="fr">
<head>
   <meta charset="UTF-8">
   <meta http-equiv="X-UA-Compatible" content="IE=edge">
   <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">
   <title>Récupération des checkBox cochées :</title>
</head>
<body>
   <h4>Cocher une ou plusieurs checkbox :</h4>
   <!--Formulaire HTML-->
   <form action="" method="post">
       <input type="checkbox" name="box[]" value="1"/>1
       <input type="checkbox" name="box[]" value="2"/>2
       <input type="checkbox" name="box[]" value="3"/>3
       <input type="checkbox" name="box[]" value="4"/>4
       <input type="checkbox" name="box[]" value="5"/>5
       <input type="submit" value="Récupérer">
   <h4>Liste des checkbox cochées :</h4>
   <!--Code PHP-->
   <?php
       //vérification de la super globale $_POST['box']
       if(isset($_POST['box'])){
           //boucle pour parcourir chaque case cochés ($value équivaut à
value en HTML)
           foreach($_POST['box'] as $value){
               echo "id de la box : $value";
       else{
           echo "Veuillez cocher une ou plusieurs checkbox";
   ?>
</body>
</html>
```









13.4 Exercices:

Exercice 1:

- -Créer une page de formulaire dans laquelle on aura 2 champs de formulaire de type nombre.
- -Afficher dans cette même page la somme des 2 champs avec un affichage du style :

La somme est égale à : valeur.

Exercice 2:

- -Créer une page de formulaire dans laquelle on aura 3 champs de formulaire de type nombre :
- 1 champ de formulaire qui demande un prix HT d'un article,
- 1 champ de formulaire qui demande le nombre d'article,
- 1 champ de formulaire qui demande le taux de TVA,
- -Afficher dans cette même page le prix TTC (prix HT*taux TVA*quantité) avec un affichage du style :

Le prix TTC est égal à : valeur €.









14 Interaction avec une base de données :

Le langage PHP permet d'interagir de façon simple et sécurisé (dans certains cas) avec des bases de données de type MYSQL (propriétaire ORACLE) ou MARIADB (équivalent open source).

Pour se faire nous devons respecter certaines étapes :

- 1 Se connecter à la base de données,
- 2 Exécuter la requête SQL,
- 3 Récupérer le résultat dans une variable (pour les requêtes de type select),

14.1 Se connecter à la base de données :

La première des actions à effectuer pour interagir avec une base de données est de se connecter à celle-ci.

Pour se faire nous utiliserons la syntaxe suivante :

//connexion à la base de données

```
$bdd = new PDO('mysql:host=localhost;dbname=nom_de_la_bdd', 'root','',
[PDO::ATTR_ERRMODE => PDO::ERRMODE_EXCEPTION]);
```

Cette ligne de code va stocker dans une variable **\$bdd** un <u>objet</u> **PDO** (que vous verrons dans les chapitres prochains) qui va contenir les attributs suivants :

- -mysql:host = localhost; (base de données de type MySQL dont l'url est localhost : identique au serveur apache) et son nom dbname = nom de La bdd'
- -le paramètre suivant est le nom du compte dans l'exemple ci-dessus : 'root',
- -le paramètre suivant est le mot de passe dans l'exemple ci-dessus il est vide : '',
- -le paramètre **array** ou [] (*tableau*) permet de spécifier le mode de l'objet **PDO** dans l'exemple cidessus il active le mode d'erreur avancé (*code d'erreur SQL*).









14.2 Exécution d'une requête SQL:

Pour interagir avec notre base de données et exécuter des requêtes SQL il existe plusieurs méthodes nous allons en voir 2 types :

- -Les requêtes classiques qui ne sont pas sécurisées (*elles sont sensibles aux attaques par injection SQL*),
- -Les requêtes préparées qui elles sont plus sécurisées et bloquent l'injection SQL.

14.3 Exemple de requête classique :

En premier lieu nous devons nous connecter à la base de données (en utilisant le code vu dans la partie 1 du chapitre 13) :

```
//Connexion à la base de données
$bdd = new PDO('mysql:host=localhost;dbname=nom_de_la_bdd', 'root','',
array(PDO::ATTR ERRMODE => PDO::ERRMODE EXCEPTION));
//Exécution de la requête SQL avec un try catch pour la gestion des
exceptions (messages d'erreurs)
try
{
     //requête pour stocker le contenu de toute la table le contenu est
     stocké dans la variable $data, $req stocke la requête SQL.
     $req = $bdd->query('SELECT * FROM utilisateur');
      //boucle pour parcourir et afficher le contenu de chaque ligne de la
table
     while ($data = $req->fetch())
           //affichage les informations d'une colonne de la bdd par son
           non d'attribut
           echo ''.$data['nom attribut'].'';
catch(Exception $e)
     //affichage d'une exception en cas d'erreur
     die('Erreur : '.$e->getMessage());
```

Cette requête va stocker dans une variable **\$data** le résultat de toute la requête **\$QL** : **select**, (un tableau qui contient le résultat).

La boucle **while** va nous permettre de parcourir le contenu de la variable **\$data** et afficher pour chaque enregistrement de la base de données le contenu d'un **attribut** de la table sous la forme :

Auteur:

Mathieu MITHRIDATE

Relu, validé & visé par:

Jérôme CHRETIENNE
Sophie POULAKOS
Mathieu PARIS

Date création : 08 / 12 / 2022 Date révision :

xx / xx / 20xx





Toute reproduction, représentation, diffusion ou rediffusion, totale ou partielle, de ce document ou de son contenu par quelque procédé que ce soit est interdite sans l'autorisation expresse, écrite et préalable de l'ADRAR.





\$data['nom_attribut'],

-L'afficher avec la méthode **echo** dans un paragraphe **html** (balise **p**).

Try catch:

Le paramètre **PDO:** : **ERRMODE_EXCEPTION** dans le fichier de connexion active la gestion des exceptions.

Le **try catch** va nous permettre d'exécuter le code dans le **try**, s'il y a une erreur (*requête, connexion ou autre*) le message d'erreur sera redirigé dans le **catch** et s'affichera dans la page (*code erreur SQL*).

14.4 Exemple de requête préparée :

Notre requête préparée va exécuter une requête **SQL** de type **select** similaire à la requête classique ci-dessus mais dans laquelle nous allons lui passer un **paramètre** (**\$nom_utilisateur**) qui contiendra un nom d'utilisateur.

```
//Connexion à La base de données
$bdd = new PDO('mysql:host=localhost;dbname=nom de la bdd', 'root','',
array(PDO::ATTR ERRMODE => PDO::ERRMODE EXCEPTION));
//Préparation de la requête SQL nous stockons dans une variable $req la
requête à exécuter
$req = $bdd->prepare('SELECT * FROM utilisateur WHERE nom_utilisateur
= :nom utilisateur');
//Exécution de la requête SQL création à l'aide d'un tableau qui va
contenir le ou les paramètres à affecter à la requête SQL
$req->execute(array(
            'nom_utilisateur' => iconv("UTF-8", "ISO-8859-1//TRANSLIT",
$nom utilisateur),
            ));
//boucle pour parcourir et afficher le contenu de chaque ligne de la table
while ($donnees = $req->fetch())
{
     //affichage des données d'une colonne du résultat de la requête par
     son non d'attribut (nom champ bdd)
     echo ''.$donnees['nom attribut'].'';
```

Cette requête effectue le même traitement que la requête classique mais de façon sécurisé.









14.5 Méthode alternative (utilisation de return) :

Dans une requête (classique ou préparée) nous avons la possibilité de faire en sorte qu'elle retourne un tableau :

Associatif ou bien un tableau d'objet. Nous allons pour se faire utiliser la méthode de la classe PDO *fetchAll*.

La méthode fetchAll prend en paramètre les options suivantes :

FETCH_ASSOC -> renvoie un tableau associatif fetchAll(PDO::FETCH_ASSOC),

FETCH_OBJ -> renvoie un tableau associatif fetchAll(PDO::FETCH_OBJ).

Le mot clé **return** va renvoyer en sortie l'option choisie (tableau associatif ou tableau d'objet).

Exemple de fonction qui retourne un tableau associatif :

```
function showAllArticle($bdd):array{
    try{
        $req = $bdd->prepare('SELECT * FROM article');
        $req->execute();
        $data = $req->fetchAll(PDO::FETCH_ASSOC);
        return $data;
}
catch(Exception $e)
{
    //affichage d'une exception en cas d'erreur
        die('Erreur : '.$e->getMessage());
}
```







14.6 Exercices:

Exercice 1:

- a) Créer une base de données MYSQL avec les informations suivantes :
- -Nom de la bdd: « articles »,
- -une table nommée article qui va posséder les champs suivants :

id_article (clé primaire),

nom_article de type varchar(50),

contenu_article de type varchar (255),

- b) Créer une page php qui va contenir un formulaire html avec comme méthode POST (balise form)
- -A l'intérieur du formulaire rajouter les champs suivants :

Un champ input avec comme attribut html name = «nom_article »,

Un champ input avec comme attribut html name = «contenu_article »,

Un champ input de type **submit** avec comme attribut html **value = «Ajouter»**

- c) Ajouter le code php suivant :
- -Créer 2 variables \$name, \$content
- -Importer le contenu des 2 super globales \$_POST['nom_article'], \$_POST['contenu_article'] et tester les avec la méthode isset() dans les variables créés précédemment (\$name et \$content),
- -Ajouter le code de connexion à la base de données en vous inspirant des exemples vus dans ce chapitre,
- -Ajouter une requête simple qui va insérer le contenu des 2 champs dans un nouvel enregistrement (requête SQL insert),
- d) Bonus:
- -Utiliser une requête **SQL préparée** à la place de la requête **simple.**
- -Afficher dans un paragraphe le nom et le contenu de l'article ajouté en bdd en dessous du formulaire.









Exercice 2:

- a) Créer une page php,
- b) Ajouter le script php permettant de se connecter à la base de données articles,
- c) Ajouter le script php qui va effectuer une requête **SQL select** permettant de récupérer tous les articles,
- d) Formater le résultat de la requête (dans le résultat de la boucle **while**) pour quelle l'affiche sous cette forme :

```
numéro de l'article : id de l'article n
nom de l'article : nom de l'article n
<contenu de l'article : contenu de l'article n</p>
(La liste de tous les articles devra reprendre la mise en forme ci-dessus -> a l'intérieur de la boucle while).
```

NB: On peut également utiliser **return** dans la fonction, et parcourir le résultat avec une boucle **foreach**:

```
$list = getAllArticle($bdd);
//on stocke le résultat de la fonction dans une variable
foreach($list as $value)
{
      echo 'Numéro de l'article : '.$value['id_article'].'';
}
/*on parcourt avec foreach le contenu du tableau et on echo le résultat.*/
```



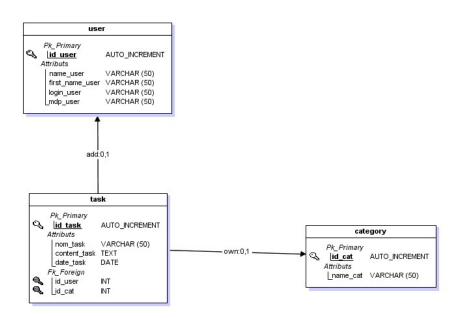






Exercice 3 PROJET TASK Partie 1:

- a) Créer une base de données MYSQL depuis le MLD ci-dessous :
- -Nom de la BDD: «task»,



- b) Créer une page php qui va contenir un formulaire html avec comme méthode POST (balise **form**) cette page va nous permettre de créer nos comptes utilisateurs et les sauvegarder dans la base de données.
- -A l'intérieur du formulaire ajouter les champs suivants :

Un champ input avec comme attribut html name = «name_user»,

Un champ input avec comme attribut html name = «first_name_user»,

Un champ input avec comme attribut html name = «login_user»,

Un champ input avec comme attribut html name = «mdp_user»,

Un champ input de type submit avec comme attribut html value = « Ajouter »

- c) Ajouter le code php suivant :
- -Créer 4 variables \$name_user, \$first_name_user, \$login_user, \$mdp_user,









- -Importer le contenu des super globales \$_POST['name_user'], \$_POST['first_name_user'], \$_POST['login_user'], \$_POST['mdp_user'], et tester les avec la méthode isset() (dans la condition if) dans les variables créées précédemment (\$name_user, \$first_name_user, \$login_user, \$mdp_user),
- -Ajouter le code de **connexion** à la base de données en vous inspirant des exemples vus dans ce chapitre,
- -Ajouter une **requête simple** qui va insérer le contenu des 4 champs dans un nouvel enregistrement (requête **SQL insert**),
- -Afficher après l'insertion en base de données les informations que vous avez saisies (nom, prenom, login, mot de passe).

d)Bonus:

- -Afficher en bas de la page la liste des comptes utilisateurs créés avec une requête SQL select,
- -Utiliser une requête **SQL préparée**.









15 Importer des fichiers Super Globale \$ FILES:

Nous avons la possibilité en PHP d'importer des fichiers à l'intérieur du répertoire de notre projet exemple : (www\nom_du_projet\)

Pour ce faire nous allons utiliser la super globale \$_FILES.

Elle va s'utiliser comme les super globales précédentes \$ GET et \$ POST.

Quand on importe un fichier, celui-ci va se retrouver dans un dossier temporaire (à la racine du serveur apache, dans le dossier **tmp**) le serveur va lui donner un nom temporaire ex tmp_1569565322.jpg.

15.1 import d'une image Formulaire :

Pour importer un fichier nous allons créer un formulaire HTML comme ci-dessous (*index.php*):

Le fichier va être importé en mode POST dans le dossier /tmp à la racine du serveur.

Nous allons voir ci-dessous comment le traiter et le déplacer dans le bon répertoire (par ex le dossier image à la racine de notre projet) :

- -Nous allons créer un nouveau répertoire **import** à la racine du serveur web (*www/import ou htdocs\import*),
- -Créer un dossier image à la racine du projet import,
- -Créer un fichier index.php et coller à l'intérieur le code html de la page précédente,

Nous allons ajouter le code ci-dessous dans le fichier index.php pour récupérer le fichier et le déplacer dans le bon dossier (/image à la racine du projet import).

15.2 Script d'import PHP:



Date création : 08 / 12 / 2022

Date révision :









Code importation d'un fichier avec son nom.ext dans le dossier image à la racine du projet.

Pour ce faire nous allons :

- -Vérifier si le fichier que l'on importe existe (utilisation de la super globale \$_FILES),
- -Créer différentes variables,
- -Déplacer le fichier dans le bon dossier avec la méthode (move_uploaded_file).

```
<?php
                    Test (import du fichier) :
    //test si le fichier importé existe
    if(isset($_FILES['file'])){
        //stocke le chemin et le nom temporaire du fichier importé (ex
/tmp/125423.pdf)
        $tmpName = $_FILES['file']['tmp_name'];
        //stocke le nom du fichier (nom du fichier et son extension importé
ex : test.jpq)
        $name = $ FILES['file']['name'];
        //stocke la taille du fichier en octets
        $size = $_FILES['file']['size'];
        //stocke les erreurs (pb d'import, pb de droits etc...)
        $error = $_FILES['file']['error'];
        //déplacer le fichier importé dans le dossier image à la racine du
projet
        $fichier = move uploaded file($tmpName, "./image/$name");
```









```
-----
                 Formulaire HTML:
                     */
<html lang="fr">
<head>
   <meta charset="UTF-8">
   <meta http-equiv="X-UA-Compatible" content="IE=edge">
   <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">
   <title>Document</title>
</head>
<body>
   <form action="index.php" method="POST" enctype="multipart/form-data">
       <h2>importer une image</h2>
       <input type="file" name="file">
       <button type="submit">importer</button>
   </form>
</html>
Exercice TP 1:
```

Réalisez le TP file import (importer des images->BDD).



