



# Тестовое задание

## Цель

Создать 3д симулятор от первого лица, с перемещением и взаимодействием с Бегемотом

---

## Сценарий

У вас есть сцена с:

- Игроком
- Бегемотом
- Едой (арбуз)

**Поведение бегемота:**

1. Бегемот **следит за игроком**, если тот приближается на заданное расстояние (например, 5 метров).
2. Если у игрока есть еда
  - Бегемот **открывает рот**.
  - Если игрок кидает еду и попадает в рот, бегемот:
    - **Жует еду** (анимация)
    - Запускаются **визуальные эффекты** (кусочки арбуза, звук).
3. Если у игрока **нет еды**, бегемот **не открывает рот**.

**Игрок:**

- Может **держать/поднимать еду**.
- Может **бросать еду**.

**Дополнительно (по желанию):**

- Любые визуальные эффекты (сочные частицы, шейк камеры, трейлы).
  - Реакция бегемота после кормления (радость, сон, анимации).
  - UI-индикатор сытости.
  - Звуки, FOV, цветовые переходы — что угодно, что добавляет “жизнь” в сцену.
  - Главное — чтобы взаимодействие было **приятным и эмоциональным**.
- 

## Требования к результату

- Кандидат присыпает **видео работы сцены**.
- К исходному коду прикладывается **Git репозиторий или архив проекта**.

