



Тестовое задание

Цель

Создать 3д симулятор от первого лица, с перемещением и взаимодействием с Бегемотом

Сценарий

У вас есть сцена с:

- Игроком
- Бегемотом
- Едой (арбуз)

Поведение бегемота:

1. Бегемот **следит за игроком**, если тот приближается на заданное расстояние (например, 5 метров).
2. Если у игрока есть еда
 - Бегемот **открывает рот**.
 - Если игрок **кидает еду и попадает в рот**, бегемот:
 - **Жует еду** (анимация)
 - Запускаются **визуальные эффекты** (кусочки арбуза, звук).
3. Если у игрока **нет еды**, бегемот **не открывает рот**.

Игрок:

- Может **держат/поднимать еду**.
- Может **бросать еду**.

Дополнительно (по желанию):

- Любые визуальные эффекты (сочные частицы, шейк камеры, трейлы).
 - Реакция бегемота после кормления (радость, сон, анимации).
 - UI-индикатор сытости.
 - Звуки, FOV, цветовые переходы — что угодно, что добавляет “жизнь” в сцену.
 - Главное — чтобы взаимодействие было **приятным и эмоциональным**.
-

Требования к результату

- Кандидат присылает **видео работы сцены**.
- К исходному коду прикладывается **Git репозиторий** или **архив проекта**.

