

Curso Profesional de React - Código Facilito

Temario:

Módulo 1 - Introducción

- Introducción
- Qué es React
- Virtual DOM
- Ecosistema de React
- Pensando en Componentes
- Entorno de Desarrollo

Módulo 2 - Esenciales I

- JSX
- Components
- Reactividad
- State
- Inmutabilidad
- Props

Módulo 3 - Vite

- Qué es un Bundler
- Cómo funciona Vite
- Creando Proyecto con Vite
- Cómo Funcionan los Archivos Principales

Módulo 4 - Presentación del Proyecto

- Descripción del Proyecto
- Estructura de Carpetas

Módulo 5 - Esenciales II

- Creando Primer Componente del Proyecto
- Renderizado Condicional
- Renderizado de Listas
- Sesión 1 Aprendido en Clase
- Manejando Eventos
- Pasando Eventos como Props
- Event bubbling
- Sesión 2 Aprendido en Clase
- Agregando Formularios
- Dependencias para el Manejo de Formularios
- Migrando a React Hook Form
- Introducción a hooks
- Reglas de los hooks
- Cómo Funciona useEffect
- Creando hook reusable
- Qué son las ref

- Ejemplo Usando useRef
- Implementando forwardRef
- Cómo Usar useImperativeHandle

Módulo 6 - Estilos

- Introducción a Estilos
- Usando CSS
- Implementando Módulos de CSS

Módulo 7 - Routing

- Cómo funciona el Routing
- Qué es el Client Side Routing
- Configurando Routing en Nuestro Proyecto
- Limpiando Componente App
- Rutas No Existentes
- Definiendo Parámetros en las Rutas
- Rutas Anidadas
- Obteniendo Valores de los Parámetros

Módulo 8 - Fetching

- Obteniendo APIKey de Tickemaster
- Cómo Funciona el endpoint de Eventos
- Cómo Funciona fetch
- Enviando Parámetros a API
- Agregando Paginación
- Usando fetch en Pantalla de Detalle

- Agregando Pantalla de Detalle
- Agregando Variables de Entorno

Módulo 9 - State Management

- Qué es un State Management
- Qué es Zustand y Cómo Funciona
- Instalando Zustand
- Consumiendo info de Resultados desde el Detalle

Módulo 10 - Completando Proyecto

- Agregando ícono de Like y Unlike a los Eventos
- Agregando Like y Unlike con localStorage
- Creando Componentes para Eventos Favoritos e Información
- Creando Tabs
- Estilizando Tabs
- Creando Formulario de mi Información
- Obteniendo Listado de Eventos

Módulo 11 - Mejorando tu Código

- Qué es memoization
- Qué es memo
- Recreación de Funciones
- Qué es useMemo()
- Instalando React Dev Tools (enhanced)
- Deps arguments en useEffect

Módulo 12 - React Concurrente

- Strict Mode
- ErrorBoundary
- Suspense
- useTransition