CALCUL NUMERIC

TEMA 3

Exercitiul	1										 				 										. 1	L	
Exercitiul	2		 	•					 		 				 							•	 •		. 3	}	
Exercitiul	3										 				 										. 7	7	
Exercitiul	4										 														. 9)	
Exercitiul	5										 				 										.10)	
Exercitiul	6		 •	•							 	•			 							•	 •		.14	1	
Exercitiul	7		 		 _	_	 _	_	 	_			 _	_			_	_	_	 _	_	_		_	.17	7	

Sa se propuna un algoritm in baza metodei Gauss-Jordan, care are ca date de intrare matricea A si ca date de iesire inversa A^{-1} si det(A).

Cunoscand egalitatea $AA^{-1} = I = A^{-1}A$, vom extinde matricea A cu matricea identitate I. Vom aplica transformari matricei A si, corespunzator, extinderii I, urmarind sa transformam matricea initial A in matrice identitate, iar matricea initial I va deveni A^{-1} .

Pentru calculul determinantului, avem in vedere ca la un moment dat, pe parcursul transformarilor, matricea A va fi matrice triunghiulara, deci detA va fiegal cu produsul elementelor de pe diagonala principala. Pentru fiecare impartire a unei linii la un scalar, determinantul este multiplicat cu acel scalar.

Pentru fiecare j = 1 : n, avem urmatoarele etape:

- ullet dorim $pivot=1 \Rightarrow$ impartirea elementelor de pe linia pivotului la un scalar
- dorim *elementele de sub pivot* = $0 \Rightarrow pentru i = j+1 : n$, vom efectua operatii de adunare sau scadere a liniei 'j' din liniile 'i'
- dorim *elementele deasupra pivot* = $0 \Rightarrow pentru \ i = j-1 : 1$, vom efectua operatii de adunare sau scadere a liniei 'j' din liniile 'i'

$$\begin{pmatrix} \boxed{4} & 2 & 1 & 1 & 0 & 0 \\ 2 & 1 & 5 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 1 & 1 & 0 & 0 & 1 \end{pmatrix}$$

$$\xrightarrow{1/4L_1} \quad \begin{pmatrix} \boxed{1} & 1/2 & 1/4 & 1/4 & 0 & 0 \\ 2 & 1 & 5 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 1 & 1 & 0 & 0 & 1 \end{pmatrix}$$

Pentru a ilustra mai bine algoritmul, consideram exemplul alaturat:

Obtinem primul element de pe diagonala principala = 1.

$$det A = 1 \cdot 4$$
.

Obtinem 0 sub pivot.

Observam ca al doilea element de pe diagonala principala(pivotul) a devenit 0.

Cautam sub pivot primul element $\neq 0$. Il gasim pe linia 3 si o adunam la linia pivotului.

$$det A = 1 \cdot 4 \cdot 1.$$

Obtinem 0 sub pivot si deasupra pivotului. In continuare, urmarim sa obtinem ultimul element al diagonalei principale = 1.

$$\xrightarrow{-2/9L_3}
 \begin{pmatrix}
1 & 0 & -5/2 & 1/2 & -1/2 & -1/2 \\
0 & 1 & 11/2 & -1/2 & 1 & 1 \\
0 & 0 & 1 & -1/9 & 2/9 & 0
\end{pmatrix}$$

$$det A = 1 \cdot 4 \cdot (-9/2).$$

Urmarim sa obtinem 0 deasupra pivotului.

La final, am obtinut matricea identitate in stanga, iar in dreapta se afla inversa matricei \boldsymbol{A}

$$A^{-1} = egin{pmatrix} 2/9 & 1/18 & -1/2 \ 1/9 & -2/9 & 1 \ -1/9 & 2/9 & 0 \end{pmatrix} \qquad det A = -18$$

OBSERVATIE:

In cazul in care, la un moment dat, un element aflat pe diagonala principala ar fi fost = 0, iar sub el nu am fi gasit niciun element $\neq 0$, ar fi rezultat ca matricea A nu este inversabila, iar det A = 0.

ALGORITM:

```
Date de intrare: A = (a_{ij})_{i,j=\overline{1,n}}
Date de iesire: A^{-1} = (r_{ij})_{i,j=\overline{1,n}} si det(A)
     I \leftarrow eye(n);
                                                                                                                    end
     detA \leftarrow 1;
                                                                                                               end
     for j \leftarrow 1:n
                                                                                                               invA \leftarrow I.
          if a_{ij} = 0
               pivot \leftarrow find(A(j:n,j) \neq 0);
               if pivot is empty
                    'Matricea A nu este inversabila.'
                    return;
               end
               (a_{ii}) \leftarrow (a_{ii}) + (a_{ki}), k = pivot(1) + j - 1, i = \overline{1, n}
               (r_{ji}) \leftarrow (r_{ji}) + (r_{ki}), k = pivot(1) + j - 1, i = \overline{1, n}
          end
          t = 1/a_{jj}
           \begin{array}{lll} (a_{ji} & \leftarrow & t \cdot (a_{ji}) & \text{, } i = pivot(1) + j - 1 \\ (r_{ji}) & \leftarrow & t \cdot (r_{ji}) & \text{, } i = pivot(1) + j - 1 \\ \end{array} 
          detA \leftarrow 1/t \cdot detA
          for i \leftarrow 1:n
               if i \neq j
                    t = a_{ij}/a_{jj}
                    (a_{i,k}) \leftarrow (a_{i,k}) - t \cdot (a_{j,k}), k = pivot(1) + j - 1
                    (r_{i,k}) \leftarrow (r_{i,k}) - t \cdot (r_{j,k}), k = pivot(1) + j - 1
               end
```

a. Sa se construiasca in Matlab procedura GaussJordan conform sintaxei [invA, detA] =GaussJordan(A), unde inv(A) reprezinta inversa matricei A, iar detA semnifica det(A).

```
Gauss-Jordan ("Tema#3_Maciuca_Gloria_Grupa344/Tema_3.m")
function [invA, detA] = GaussJordan(A)
n = length(A);
I = eye(n);
                Crearea matricei identitate de dimensiune n \times n
                Initializam 'det A' cu 1
det A = 1;
Parcurgem matricea pe coloane
for j = 1 : n
    if A(j, j) = 0
         pivot = find (A(j:n, j) \sim = 0);
         Daca nu a fost gasit un asemenea element, concluzionam ca matricea nu este inversabila, iar
         det A = 0. Afisam mesaj corespunzator si iesim din functie.
         if isempty (pivot)
              fprintf ('Matricea A nu este inversabila.\n Determinatul
                         matricei este detA = 0.\n';
              invA = NaN;
              det A = 0;
              return;
         end
         Altfel, la linia pivotului adunam linia pe care am gasit primul element \neq 0.
         A(j, :) = A(j, :) + A(pivot(1) + j - 1, :);
         I(j, :) = I(j, :) + I(pivot(1) + j - 1, :);
    end
    Multiplicam detA cu valoarea initiala a pivotului.
    t = 1 / A(j, j);
    A(j, :) = t * A(j, :);
    I(j, :) = t * I(j, :);
    detA = detA / t;
    for i = 1 : n
         Avem grija sa nu modificam pivotul
         if i \sim j
              t = A(i, j) / A(j, j);
              A(i, :) = A(i, :) - t * A(j, :);
              I(i, :) = I(i, :) - t * I(j, :);
         end
    end
```

$\quad \text{end} \quad$

Matricea initial I s-a transformat in inversa matricei initial A. O returnam prin invA.

invA = I;

 $\quad \text{end} \quad$

b. Sa se apeleze procedura GaussJordan pentru datele de intrare:

$$A = \begin{pmatrix} 4 & 2 & 3 \\ 2 & 10 & 4 \\ 2 & 4 & 6 \end{pmatrix}.$$

Exercitiul 2b. ("Tema#3_Maciuca_Gloria_Grupa344/Tema_3.m")

Salvam matricea A data:

$$A = \begin{bmatrix} 4 & 2 & 2; \\ 2 & 10 & 4; \\ 2 & 4 & 6 \end{bmatrix};$$

Apelam functia GaussJordan creata anterior, pentru matrice A data:

$$[invA, detA] = GaussJordan(A);$$

if $det A \sim = 0$

Daca functia Gauss Jordan a returnat determinantul $\neq 0$, inseamana ca a calculat si inversa matrice
i A. Afisam matricea inversa si determinantul.

```
fprintf('Inversa matricei A este:\nInv(A) = \n');
disp(invA);
fprintf('Dterminantul matricei A este det(A) = \%f\n.', detA);
```

end

OUTPUT:

Inversa matricei
$$A$$
 este $A^{-1} = \begin{pmatrix} 0.3056 & -0.0278 & -0.0833 \\ -0.0278 & 0.1389 & -0.0833 \\ -0.0833 & -0.0833 & 0.2500 \end{pmatrix}$

Determinantul matricei A este det(A) = 144.

c. Sa se rezolve in Matlab, apeland procedura GaussJordan, sistemul $A \cdot x = b$, unde $b = (12\ 30\ 10)^T$.

Exercitiul 2c. ("Tema#3_Maciuca_Gloria_Grupa344/Tema_3.m")

```
Memoram sistemul sub forma matricei coeficientilor 'A' si a matricei 'b':
```

```
A = \begin{bmatrix} 4 & 2 & 2; \\ 2 & 10 & 4; \\ 2 & 4 & 6 \end{bmatrix};b = \begin{bmatrix} 12 & 30 & 10 \end{bmatrix};
```

Apelam functia GaussJordan creata anterior, pentru matrice A data:

```
[\,invA\,\,,\,\,\,detA\,]\,\,=\,\,GaussJordan\,(A)\,\,;
```

if $detA \sim = 0$

Daca functia GaussJordan a returnat determinantul $\neq 0$, inseamana ca a calculat si inversa matricei A. Cunoscand egalitatea $A^{-1}A = I$ si prelucrand ecuatia sistemului, aceasta devine $x = A^{-1}b$, de unde putem gasi solutia usor:

```
x = invA * b;
fprintf('Solutia sistemului este:\n');
disp(x');
```

end

OUTPUT:

Solutia sistemului, calculata folosind metoda GAUSS JORDAN este:

$$x_1 = 2$$
 $x_2 = 3$ $x_3 = -1$

Fie sistemul
$$x = \begin{cases} x_2 + x_3 = 3 \\ 2 \cdot x_1 + x_2 + 5 \cdot x_3 = 5 \\ 4 \cdot x_1 + 2 \cdot x_2 + x_3 = 1 \end{cases}$$
.

a. Sa se afle manual descompunerea LU, utilizand Gauss cu pivotare partiala.

Construim matricele 'A' si 'b' ale sistemului:

$$A = \begin{pmatrix} 0 & 1 & 1 \\ 2 & 1 & 5 \\ 4 & 2 & 1 \end{pmatrix} \qquad b = \begin{pmatrix} 3 \\ 5 \\ 1 \end{pmatrix}$$

Initial, vom scrie matricea $L = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ & 1 & 0 \\ & & 1 \end{pmatrix}$, urmand sa o completam pe masura ce

transformam matricea A in matrice superior triunghiulara.

Incepem aplicarea algoritmului Gauss cu pivotare partiala matricei A.

Cautam elementul cu valoarea absoluta maxima pe coloana C_1 . Interschimbam liniile L_1 si L_3 atat in matricea 'A', cat si in matricea 'b'.

$$\begin{pmatrix}
\mathbf{0} & 1 & 1 \\
2 & 1 & 5 \\
4 & 2 & 1
\end{pmatrix}
\quad
\xrightarrow{L_1 \leftrightarrow L_3}
\quad
\begin{pmatrix}
\mathbf{4} & 2 & 1 \\
2 & 1 & 5 \\
0 & 1 & 1
\end{pmatrix}
\quad
\begin{pmatrix}
3 \\
5 \\
1
\end{pmatrix}
\quad
\xrightarrow{L_1 \leftrightarrow L_3}
\quad
\begin{pmatrix}
1 \\
5 \\
3
\end{pmatrix}$$

Urmarim sa obtinem 0 sub primul pivot a_{11} . Observam ca elementul a_{31} are deja valoarea 0, astfel efectuam operatia de mai jos asupra liniei L_3 si completam corespunzator matricea 'L':

$$\begin{pmatrix} \boxed{4} & 2 & 1 \\ 2 & 1 & 5 \\ 0 & 1 & 1 \end{pmatrix} \quad \xrightarrow{L_2 - \frac{1}{2}L_1} \quad \begin{pmatrix} \boxed{4} & 2 & 1 \\ 0 & 0 & \frac{9}{2} \\ 0 & 1 & 1 \end{pmatrix} \qquad L = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ \frac{1}{2} & 1 & 0 \\ 0 & & 1 \end{pmatrix}$$

In continuare, conform metodei Gauss cu pivotare partiala, cautam elementul cu valoare maxima de pe coloana C_2 , incepand cu linia L_2 . Il gasim pe linia L_3 si interschimbam liniile L_2 si L_3 .

Totodata, modificam si matricea 'L', interschimband elementele l_{21} si l_{31} calculate anterior:

$$\begin{pmatrix} 4 & 2 & 1 \\ 0 & \boxed{\mathbf{0}} & {}^{9}\!/_{2} \\ 0 & 1 & 1 \end{pmatrix} \xrightarrow{L_{2} \leftrightarrow L_{3}} \begin{pmatrix} 4 & 2 & 1 \\ 0 & \boxed{\mathbf{1}} & 1 \\ 0 & 0 & {}^{9}\!/_{2} \end{pmatrix} \qquad L = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ {}^{1}\!/_{2} & 1 \end{pmatrix}$$

Observam ca sub al doilea pivot a_{22} avem deja 0, asadar am obtinut matricea superior triunghiulara 'U'.

Completam si matricea 'L' corespunzator.

Astfel, am obtinut descompunerea matricei 'A'(cu liniile interschimbate) in matricile 'L' si 'U':

$$U = egin{pmatrix} 4 & 2 & 1 \ 0 & 1 & 1 \ 0 & 0 & ^{9/2} \end{pmatrix} \hspace{1.5cm} L = egin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \ 0 & 1 & 0 \ 1/2 & 0 & 1 \end{pmatrix}$$

Fie sistemul
$$x = \begin{cases} x_2 + x_3 = 3 \\ 2 \cdot x_1 + x_2 + 5 \cdot x_3 = 5 \\ 4 \cdot x_1 + 2 \cdot x_2 + x_3 = 1 \end{cases}$$
.

b. Sa se afle solutia sistemului, conform metodei de factorizare LU.

Pentru a rezolva sistemul, vom folosi descompunerea LU realizata anterior:

$$U = \begin{pmatrix} 4 & 2 & 1 \\ 0 & 1 & 1 \\ 0 & 0 & 9/2 \end{pmatrix} \qquad \qquad L = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 1/2 & 0 & 1 \end{pmatrix}$$

Trebuie tinut cont de interschimbarile liniilor matricei initiale 'A', care vor fi efectuate si asupra matricei 'b'.

Mai intai, interschimbam liniile L_1 si L_3 , iar in matricea obtinuta interschimbam L_2 si L_3 :

$$\begin{pmatrix} 3 \\ 5 \\ 1 \end{pmatrix} \xrightarrow{L_1 2 \leftrightarrow L_3} \begin{pmatrix} 1 \\ 5 \\ 3 \end{pmatrix} \xrightarrow{L_2 \leftrightarrow L_3} \begin{pmatrix} 1 \\ 3 \\ 5 \end{pmatrix}$$

Acum putem scrie sistemul sub forma:

$$L \cdot \underbrace{U \cdot x}_{\mathbf{y}} = b$$
$$L \cdot y = b$$
$$U \cdot x = y$$

Rezolvam mai intai $L \cdot y = b$:

$$\begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ \frac{1}{2} & 0 & 1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} y_1 \\ y_2 \\ y_3 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 \\ 3 \\ 5 \end{pmatrix}$$

De aici rezulta:

$$y_1 = 1$$

 $y_2 = 3$
 $1/2y_1 + y_3 = 5 \implies y_3 = 5 - 1/2 \implies y_3 = 9/2.$

In continuare, rezolvam $U \cdot x = y$:

$$\begin{pmatrix} 4 & 2 & 1 \\ 0 & 1 & 1 \\ 0 & 0 & 9/2 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 \\ 3 \\ 9/2 \end{pmatrix}$$

De aici rezulta:

Am obtinut solutia sistemului: $\{-1, 2, 1\}$.

Sa se propuna un algoritm de factorizare LU care foloseste metoda Gauss cu pivotare partiala. Algoritmul va avea ca date de intrare matricea $A \in \mathcal{M}_n(\mathbb{R})$, respectiv vectorul $b \in \mathbb{R}^n$, iar ca date de iesire matricele L, U si $x \in \mathbb{R}^n$ - solutia sistemului $A \cdot x = b$.

Pentru a obtine descompunerea matricei 'A' de forma A=LU, vom efectua operatii asupra matricei A conform metodei Gauss cu pivotare partiala. Operatiile efectuate le vom memora in matrucea inferior triunghiulara L, iar forma obtinuta superior triunghiulara a matricei initial A va reprezenta matricea U.

Vom avea in vedere urmatoarele:

- orice interschimbare de linii in matricea 'A' va fi aplicata si matricei 'b'
- orice interschimbare de linii in matricea 'A' va fi aplicata si asupra elementelor completate pana in acel moment in matricea 'L' pe respectivele linii
- matricea 'L' contine pe diagonala exclusiv valoarea 1

OBSERVATIE:

In cazul in care, la un moment dat, un element aflat pe diagonala principala ar fi fost = 0, iar sub el nu am fi gasit niciun element $\neq 0$, ar fi rezultat ca sistemul nu poate fi rezolvat.

ALGORITM:

```
Date de intrare: A = (a_{ij}), b = (b_i), i, j = \overline{1, n}
Date de iesire: L=(l_{ij}), U=(u_{ij}) si x=(x_i), i,j=\overline{1,n}
    L \leftarrow eye(n);
                                                                                                                    return;
                                                                                                                end
    for j \leftarrow 1 : n-1
                                                                                                           y = SubsAsc(L, b);
        a_{mj} = max |a_{ij}| i = \overline{j, n}
                                                                                                           x = SubsDesc(U, y);
            'Sistemul este incompatibil sau compatibil nedeterminat.'
            return;
        end
        if m \neq 1
            L_{A_j} \leftrightarrow L_{A_m};
            L_{b_j} \leftrightarrow L_{b_m};
            l_{jk} \leftrightarrow l_{mk}; k = \overline{1,j}
        for i \leftarrow j+1:n
            t = a_{ij}/a_{jj}; a_{ik} = a_{ik} - t \cdot a_{jk}; k = \overline{1,n}
            l_{ij}=t;
        if a_{nn} \neq 0
            U = A;
        else
```

'Sistemul este incompatibil sau compatibil nedeterminat.'

x = zeros(1, n);

a. Sa se construiasca in Matlab procedura [x] = SubsAsc(A, b).

```
Substitutia Ascendenta ("Tema#3_Maciuca_Gloria_Grupa344/Tema_3.m")
```

Functia primeste ca date de intrare matricea inferior triunghiulara 'A' si matricea 'b' si returneaza un vector 'x' al solutiei sistemului.

```
function [x] = SubsAsc(A, b)
                      Memoram numarul ecuatiilor in variabila 'n'
n = length(b);
                      Initializam vectorul solutie cu zero-uri
```

Pentru a rezolva sistemul prin metoda substitutiei ascendente, pornim prin a afla mai intai x_1 si

intrare 'A' si 'b', inlocuind succesiv in ecuatii solutiile gasite, pana am aflat ' x_n '.

```
for i = 1 : n
     x(i) = (b(i) - sum (A(i, 1:n) .* x(1:n))) / A(i, i);
      Cum am pornit cu vectorul solutie 'x' initializat cu 0-uri, la pasul 'k', pentru a afla 'x_k', din
    rezultatul b_k al ecuatiei se scade suma produselor intre coeficientii
    A_{ki} si solutiile gasite x_i, pentru i = \overline{1, k-1} si a produselor intre coeficientii
end
```

end

b. Sa se construiasca in Matlab procedura [L, U, x] = FactLU(A).

Factorizarea LU ("Tema#3_Maciuca_Gloria_Grupa344/Tema_3.m")

Functia primeste ca date de intrare matricea coeficientilor sistemului 'A' si matricea 'b' si returneaza matricele 'L' si 'U', inferior, respectiv superior triunghiulare si vectorul 'x' al solutiei sistemului.

```
function [L, U, x] = FactLU(A, b)
```

```
n = length(A); Memoram numarul ecuatiilor in variabila 'n' L = eye(n); Initializam matricea L ca matrice identitate
```

Parcurgem matricea pe coloane

```
for j = 1 : n-1
```

Cautam valoarea maxima sub pivot

```
[m, ind] = \max(abs(A(j:n, j)));
```

Daca nu gasim o valoare diferita de 0, sistemul nu poate fi rezolvat. Afisam mesaj corespunzator si iesim din functie.

```
if m == 0
   L = NaN;
   U = NaN;
   x = NaN;
   fprintf('Sistemul este INCOMPATIBIL sau COMPATIBIL NEDETERMINAT');
   return;
end
```

Daca valoarea maxima a fost gasita pe alta linie decat cea a pivotului, interschimbam cele doua linii atat in matricea a, cat si in matricea b. In matricea L interschimbam doar elementele completate pana acum de pe respectivele linii, nu intreegile linii.

```
\begin{array}{l} \mbox{if ind} \;\; \sim = \; 1 \\ \quad \;\; A([\, j \;\; ind+j-1] \,, \;\; :) \;\; = \; A \;\; ([\, ind+j-1 \;\; j \,] \,, \;\; :) \,; \\ \quad \;\; b([\, j \;\; ind+j-1]) \;\; = \; b([\, ind+j-1 \;\; j \,]) \,; \\ \\ \quad \;\; L([\, j \;\; ind+j-1] \,, \;\; 1\!:\! j-1) \;\; = \; L([\, ind+j-1 \;\; j \,] \,, \;\; 1\!:\! j-1) \,; \\ \mbox{end} \end{array}
```

In continuare, urmarim sa obtinem 0 sub fiecare pivot, in matricea A, prin scaderea din linia i a liniei pivotului inmultita cu un scalar, pe care il memoram in matricea L pe pozitia noului 0 obtinut in matricea A:

```
for i = j + 1 : n

t = A(i, j) / A(j, j);

A(i, 1:n) = A(i, 1:n) - t * A(j, 1:n);

L(i, j) = t;

end
```

Daca ultimul element de pe diagonala principala $\neq 0$, am obtinut matricea superior triunghiulara U.

```
\begin{array}{ccc} i\,f & A\,(\,n\,,\ n\,) & \sim = \,0 \\ & U\,=\,A\,; \end{array}
```

end

```
Altfel, inseamna ca sistemul nu poate fi rezolvat si afisam mesaj corespunzator. else  \begin{array}{c} \mathbf{L} = \mathrm{NaN}; \\ \mathbf{U} = \mathrm{NaN}; \\ \mathbf{x} = \mathrm{NaN}; \\ \\ \mathbf{if} \ \mathbf{b(n)} \sim = & \\ \\ fprintf \ ('\mathrm{Sistemul} \ \mathrm{este} \ \mathrm{INCOMPATIBIL}. \backslash n'); \\ \\ \mathrm{else} \\ \\ fprintf \ ('\mathrm{Sistemul} \ \mathrm{este} \ \mathrm{COMPATIBIL} \ \mathrm{NEDETERMINAT.} \backslash n'); \\ \\ \mathrm{end} \\ \\ \mathrm{end} \\ \end{array}
```

c. Sa se apeleze procedura FactLU pentru sistemul:

$$x = \begin{cases} x_2 + x_3 = 3 \\ 2 \cdot x_1 + x_2 + 5 \cdot x_3 = 5 \\ 4 \cdot x_1 + 2 \cdot x_2 + x_3 = 1 \end{cases}$$

Exercitiul 5c. ("Tema#3_Maciuca_Gloria_Grupa344/Tema_3.m")

```
Memoram sistemul sub forma matricei coeficientilor 'A' si a matricei 'b':

A = [0 1 1;
2 1 5;
4 2 1];
```

$$b = [3 \ 5 \ 1];$$

Apelam functia FactLU pentru matricele 'A' si 'b':

[L, U, x] = FactLU(A, b);

Daca functia a returnat un rezultat $\neq NaN$, afisam vectorul solutiei: if \sim isnan(x)

$$fprintf('Solutia sistemului este:\n');$$
 $disp(x);$

end

OUTPUT:

Solutia sistemului, calculata folosind metoda FACTORIZARII LU este:

$$x_1 = -1$$
 $x_2 = 2$ $x_3 = 1$

Fie
$$A = \begin{pmatrix} 1 & 2 & 3 \\ 2 & 5 & 8 \\ 3 & 8 & 14 \end{pmatrix}$$
.

a. Verificati daca A este simetrica si pozitiv definita.

Observam ca
$$A^T = \begin{pmatrix} 1 & 2 & 3 \\ 2 & 5 & 8 \\ 3 & 8 & 14 \end{pmatrix} = A$$
 , asadar afirmam ca matricea A este simetrica.

Pentru a verifica daca matricea A este pozitiv definita, vom calcula determinantii minorilor principali:

$$\left| \begin{array}{cc} 1 & 2 \\ 2 & 5 \end{array} \right| = 1 \cdot 5 - 2 \cdot 2 = 1 > \mathbf{0}$$

$$\begin{vmatrix} 1 & 2 & 3 \\ 2 & 5 & 8 \\ 3 & 8 & 14 \end{vmatrix} = 1(5 \cdot 14 - 8 \cdot 8) - 2(2 \cdot 14 - 8 \cdot 3) + 3(2 \cdot 8 - 5 \cdot 3) = 1 > \mathbf{0}$$

Am obtinut toti determinantii > 0, asadar matricea A este simetrica si pozitiv definita.

Fie
$$A = \begin{pmatrix} 1 & 2 & 3 \\ 2 & 5 & 8 \\ 3 & 8 & 14 \end{pmatrix}$$
.

b. In caz afirmativ, determinati factorizarea Cholesky.

Pentru a determina factorizarea Cholesky, vom folosi scrierea $A = L \cdot L^T$. Descriem 'L' si 'L'' astfel:

$$L = \begin{pmatrix} l_{11} & 0 & 0 \\ l_{21} & l_{22} & 0 \\ l_{31} & l_{32} & l_{33} \end{pmatrix} \qquad \Rightarrow \qquad L^T = \begin{pmatrix} l_{11} & l_{21} & l_{31} \\ 0 & l_{22} & l_{32} \\ 0 & 0 & l_{33} \end{pmatrix}$$

De aici, rezulta:

$$\begin{pmatrix} 1 & 2 & 3 \\ 2 & 5 & 8 \\ 3 & 8 & 14 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} l_{11} & 0 & 0 \\ l_{21} & l_{22} & 0 \\ l_{31} & l_{32} & l_{33} \end{pmatrix} \begin{pmatrix} l_{11} & l_{21} & l_{31} \\ 0 & l_{22} & l_{32} \\ 0 & 0 & l_{33} \end{pmatrix}$$

$$\begin{pmatrix} 1 & 2 & 3 \\ 2 & 5 & 8 \\ 3 & 8 & 14 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} l_{11}^2 & l_{11} \cdot l_{21} & l_{11} \cdot l_{31} \\ l_{21} \cdot l_{11} & l_{21}^2 + l_{22}^2 & l_{21} \cdot l_{31} + l_{22} \cdot l_{32} \\ l_{31} \cdot l_{11} & l_{31} \cdot l_{21} + l_{32} \cdot l_{22} & l_{31}^2 + l_{32}^2 + l_{33}^2 \end{pmatrix}$$

Rezolvam egalitatea de matrici rezultata:

$$1 = l_{11}^2 \implies \boldsymbol{l_{11}} = \boldsymbol{1} \quad (presupunem \ l_{11} > 0)$$

$$2 = l_{11} \cdot l_{21} \implies 2 = 1 \cdot l_{21} \implies \boldsymbol{l_{21}} = \boldsymbol{2}$$

$$3 = l_{11} \cdot l_{31} \implies 3 = 1 \cdot l_{31} \implies \boldsymbol{l_{31}} = \boldsymbol{3}$$

$$5 = l_{21}^2 + l_{22}^2 \implies 5 = 2^2 + l_{22}^2 \implies 1 = l_{22}^2 \implies \boldsymbol{l_{22}} = \boldsymbol{1} \quad (presupunem \ l_{22} > 0)$$

$$8 = l_{21} \cdot l_{31} + l_{22} \cdot l_{32} \implies 8 = 2 \cdot 3 + 1 \cdot l_{32} \implies \boldsymbol{l_{32}} = \boldsymbol{2}$$

$$14 = l_{31}^2 + l_{32}^2 + l_{33}^2 \implies 14 = 3^2 + 2^2 + l_{33}^2 \implies 1 = l_{33}^2 \implies \boldsymbol{l_{33}} = \boldsymbol{1} \quad (presupunem \ l_{33} > 0)$$

In urma factorizarii Cholesky, am obtinut:

$$\begin{pmatrix} 1 & 2 & 3 \\ 2 & 5 & 8 \\ 3 & 8 & 14 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 2 & 1 & 0 \\ 3 & 2 & 1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 1 & 2 & 3 \\ 0 & 1 & 2 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix}$$

Fie
$$A = \begin{pmatrix} 1 & 2 & 3 \\ 2 & 5 & 8 \\ 3 & 8 & 14 \end{pmatrix}$$
.

c. Sa se rezolve sistemul $A \cdot x = b$, $b = (-5 - 14 - 25)^T$, folosind factorizarea Cholesky.

Pentru a rezolva sistemul, vom folosi descompunerea Cholesky realizata anterior:

$$L = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 2 & 1 & 0 \\ 3 & 2 & 1 \end{pmatrix} \qquad \qquad L^T = \begin{pmatrix} 1 & 2 & 3 \\ 0 & 1 & 2 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix}$$

Cunoastem ca $A = L \cdot L^T$ si scriem sistemul sub forma:

$$L \cdot \underbrace{L^T \cdot x}_{\mathbf{y}} = b$$

$$L \cdot y = b$$

$$L^T \cdot x = y$$

Rezolvam mai intai $L \cdot y = b$:

$$\begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 2 & 1 & 0 \\ 3 & 2 & 1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} y_1 \\ y_2 \\ y_3 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} -5 \\ -14 \\ -25 \end{pmatrix}$$

De aici, rezulta:

$$y_1 = -5$$

$$2 \cdot y_1 + y_2 = -14 \implies 2 \cdot (-5) + y_2 = -14 \implies y_2 = -4$$

$$3 \cdot y_1 + 2 \cdot y_2 + y_3 = -25 \implies 3 \cdot (-5) + 2 \cdot (-4) + y_3 = -25 \implies y_3 = -2$$

In continuare, rezolvam $L^T \cdot x = y$:

$$\begin{pmatrix} 1 & 2 & 3 \\ 0 & 1 & 2 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} -5 \\ -4 \\ -2 \end{pmatrix}$$

De aici, rezulta:

$$x_3 = -2$$

$$x_2 + 2 \cdot x_3 = -4 \implies x_2 + 2 \cdot (-2) = -4 \implies x_2 = 0$$

$$x_1 + 2 \cdot x_2 + 3 \cdot x_3 = -5 \implies x_1 + 2 \cdot 0 + 3 \cdot (-2) = -5 \implies x_1 = 1$$

Am obtinut solutia sistemului: $\{1, 0, -2\}$.

a. Sa se construiasca in Matlab procedura FactCholesky, conform sintaxei [x,L] = FactCholesky(A,b).

Pornind de la forma descompusa $A = LL^T$, descriem matricile L si L^T astfel:

$$L = \begin{pmatrix} l_{11} & 0 & 0 \\ l_{21} & l_{22} & 0 \\ l_{31} & l_{32} & l_{33} \end{pmatrix} \qquad L^T = \begin{pmatrix} l_{11} & l_{21} & l_{31} \\ 0 & l_{22} & l_{32} \\ 0 & 0 & l_{33} \end{pmatrix}$$

De aici, rezulta:

$$A = \begin{pmatrix} l_{11}^2 & l_{11}l_{21} & l_{11}l_{31} \\ l_{11}l_{21} & l_{21}^2 + l_{22}^2 & l_{21}l_{31} + l_{22}l_{32} \\ l_{11}l_{31} & l_{21}l_{31} + l_{22}l_{32} & l_{31}^2 + l_{32}^2 + l_{33}^2 \end{pmatrix}$$

Avand in vedere ca matricea A este simetrica, este suficient sa parcurgem matricea pentru $i \ge j$ si deducem forme generalizate pentru a_{ij} si pentru l_{ij} :

$$\mathbf{a}_{ij} = \sum_{k=1}^{j} l_{ik} \cdot l_{jk}$$

$$\mathbf{l}_{ij} = \frac{1}{l_{jj}} \cdot (a_{ij} - \sum_{k=1}^{j-1} l_{ik} \cdot l_{jk}) \qquad pentru \ i \neq j$$

$$\mathbf{l}_{ij} = \sqrt{a_{ij} - \sum_{k=1}^{j-1} l_{ik} \cdot l_{jk}} \qquad pentru \ i = j$$

OBSERVATII:

- Pentru a verifica simetria matricei A, verificam egalitatea $A = A^T$
- Stim ca o alta conditie a factorizarii Cholesky este ca matricea A sa fie pozitiv definita. Cum matricea A este simetrica, acest lucru se poate verifica aplicand criteriul lui Sylvester, adica determinantii tuturor minorilor principali ai matricei A sa fie pozitvi. O modalitate de verificare ar putea fi transformarea matricei A in matrice triunghiulara, iar apoi memorarea intr-un vector d a elementelor de pe diagonala principala, deoarece cunoastem ca determinantul unei matrici superior/inferior triunghiulare este produsul elementelor de pe diagonala principala. Astfel, pentru fiecare i din A, se va verifica determinantul minorului A(1:i,1:i) = produsul d(1:i). Insa acest proces, efectuat inaintea apelarii functiei FactCholesky, pare a fi prea costisitor, asadar, am considerat suficienta verificarea astfel incat sa se evite impartirea la 0 sau radacina unui numar negativ.

end

Factorizarea Cholesky ("Tema#3_Maciuca_Gloria_Grupa344/Tema_3.m")

```
Functia primeste ca date de intrare matricea coeficientilor 'A' si matricea 'b' si returneaza vectorul 'x'
al solutiei sistemului si matricea inferior triunghiulara 'L'.
function [x, L] = FactCholesky(A, b)
Verificam ca matricea A sa fie simetrica.
if A == A'
    n = length(A);
                        Memoram numarul ecuatiilor in variabila 'n'
    L = zeros(n);
                        Initializam matricea L cu zero-uri
    Parcurgem matricea A pentru i \ge j
     for i = 1 : n
          for j = 1 : i
               Testam daca ne aflam pe diagonala principala
               if i == j
                   Verificam conditia unui numar strict pozitiv sub radical, ceea ce exclude si
                   impartirea la 0
                    if A(i, j) - sum(L(i, 1:i-1).^2) > 0
                        Aplicam formula dedusa mai sus pentru elementele de pe diagonala
                        L(i, j) = abs(sqrt(A(i, j) - sum(L(i, 1:i-1).^2)));
                    else
                        Daca nu este ndeplinita conditia de calcul, afisam mesaj corespunzator si
                         fprintf ('Nu se poate aplica factorizarea Cholesky
                                  asupra matricei A.\n');
                        L = NaN;
                        x = NaN;
                        return;
                   end
               else
                 L(i, j) = (A(i, j) - sum(L(i, 1:j-1).*L(j, 1:j-1))) / L(j, j);
               end
         end
     end
else
     Daca matricea A nu este simetrica, afisam mesaj corespunzator si iesim din functie
     fprintf ('Matricea A nu este simetrica.\n');
    L = NaN;
    x = NaN;
     return;
end
Folosind formula A = LL^T, inlocuim in ecuatia sistemului si obtinem LL^Tx = b. Notam L^Tx = y si
   rezolvam Ly = b, dupa care ne intoarcem si aflam x:
x = SubsDesc(L', SubsAsc(L, b));
```

b. Sa se aplice procedura FactCholesky pentru sistemul $A \cdot x = b$, unde:

$$b = (-5 - 14 - 25)^T \text{ si } A = \begin{pmatrix} 1 & 2 & 3 \\ 2 & 5 & 8 \\ 3 & 8 & 14 \end{pmatrix}.$$

Exercitiul 7b. ("Tema#3_Maciuca_Gloria_Grupa344/Tema_3.m")

```
Memoram sistemul sub forma matricei coeficientilor 'A' si a matricei 'b':

A = [1 2 3;
2 5 8;
3 8 14];

b = [-5 -14 -25];

Apelam functia FactCholesky pentru 'A' si 'b'
[x, L] = FactCholesky(A, b);

if ~isnan(x)

Daca functia a returnat un rezultat ≠ NaN, afisam solutia sistemului:
fprintf('Solutia sistemului este:\n');
disp(x);

end
```

OUTPUT:

Solutia sistemului, calculata folosind metoda FACTORIZARII CHOLESKY este:

$$x_1 = 1$$
 $x_2 = 0$ $x_3 = -2$