# Actividad de Machine Learning: K-Nearest Neighbors (K-NN)

#### Gloria

#### Marzo 2025

### Introducción

El algoritmo **K-Nearest Neighbors (K-NN)** es un método supervisado de clasificación que asigna una categoría a una nueva observación basándose en la clase mayoritaria de sus k vecinos más cercanos. Es útil por su simplicidad y efectividad cuando se tiene un conjunto de datos estructurado.

### Metodología

Se utilizó el archivo reviews\_sentiment.csv, el cual contiene reseñas de una aplicación. Se seleccionaron dos variables predictoras: la cantidad de palabras por comentario (wordcount) y el valor de sentimiento (sentimentValue). La variable objetivo fue el número de estrellas otorgadas (Star Rating).

Primero se dividió el conjunto de datos en entrenamiento y prueba utilizando  $train\_test\_split$ . Luego, se normalizaron los datos mediante MinMaxScaler para asegurar que ambas variables tuvieran el mismo rango. Posteriormente, se entrenó el modelo con KNeighborsClassifier de Scikit-Learn usando k = 7, valor determinado de forma empírica. Finalmente, se evaluó el modelo con precisión y se realizaron predicciones con nuevas muestras.

#### Fragmentos clave del código

## Resultados

El modelo alcanzó una precisión del 89.6% en los datos de entrenamiento y 86.2% en los de prueba.

```
print(knn.predict([[20, 0.0]]))
print(knn.predict_proba([[20, 0.0]]))
```

La predicción para una reseña con 20 palabras y sentimiento neutral fue **3 estrellas**, con probabilidad más alta en esa clase.

### Conclusión

Esta actividad permitió comprender cómo K-NN puede clasificar datos con base en la proximidad. Se destacó la importancia de escalar las variables y de elegir un valor de k adecuado para lograr buenos resultados. El modelo obtuvo un desempeño sólido en un problema real de clasificación de reseñas.