

# UNIVERSIDAD DE GUADALAJARA CENTRO UNIVERSITARIO DE CIENCIAS EXACTAS E INGENIERÍAS DIVISIÓN DE ELECTRÓNICA Y COMPUTACIÓN DEPARTAMENTO DE CIENCIAS COMPUTACIONALES SEMINARIO DE INGENIERÍA DE SOFTWARE SECCIÓN: D01

Profesora. Karla Avila Cárdenas

Romo Sandoval Gloria Andrea Código: 207471726

Carrera: Ingeniería en Informática

Práctica 12 Pruebas y mantenimiento

# ÍNDICE

INTRODUCCIÓN  DESARROLLO	3
	4
RESULTADOS	12
CONCLUSIONES	12
REFERENCIAS	13

### INTRODUCCIÓN

En el siguiente documento se incluirá el pruebas funcionales del proyecto y manuales de usuario y técnico, lo cual es muy importante ya que el usuario por medio de estos manuales y pruebas conocerá el funcionamiento del sistema, además conocerá como manejarlo y todo lo que es posible hacer.

Las pruebas son necesarias para asegurarnos de que funciona correctamente el programa y que además no habrá errores de bases de datos o de funcionamiento. Además esta documentación ayuda en un futuro a darle mantenimiento y mejoras.

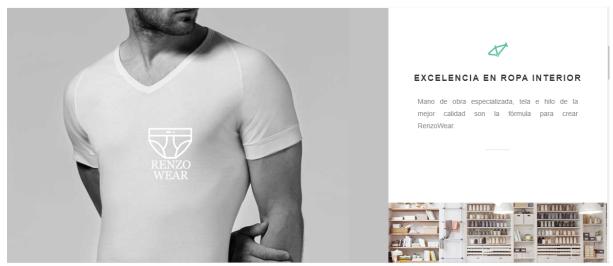
#### **DESARROLLO**

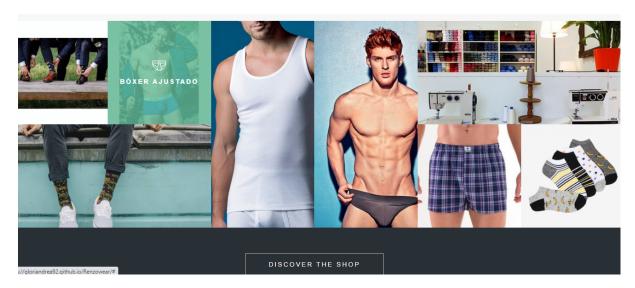
#### PRUEBAS FUNCIONALES

Se realizaron pruebas constantemente para evitar llegar a tener mucho código que fallara y no fuera posible detectar en donde fallo.

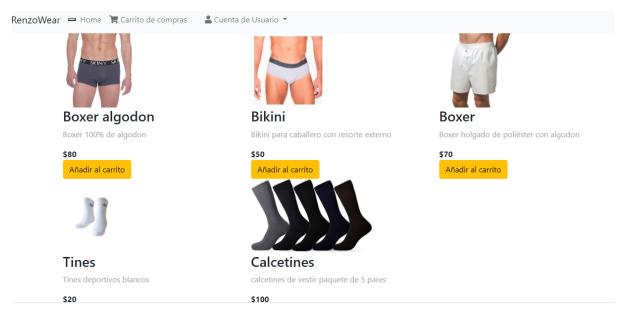
Si no vamos a home nos encontraremos con lo siguiente.







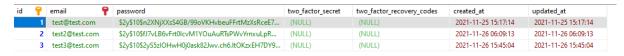
Si nos vamos para la tienda nos debe de aparecer una ventana parecida a esto.



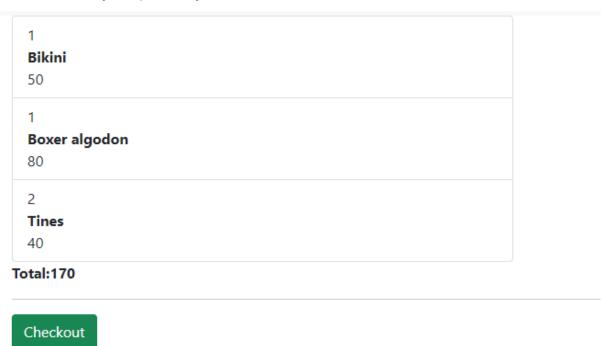
Si nos dirigimos a loguearnos o registrarnos, nos debe de aparecer algo parecido a esto:



Lo que ingresemos nos deberá de aparecer en la tabla de usuarios.



También en la parte de agregar al carrito debemos verificar que sean las piezas seleccionadas y los precios y cantidades sean las correctas.

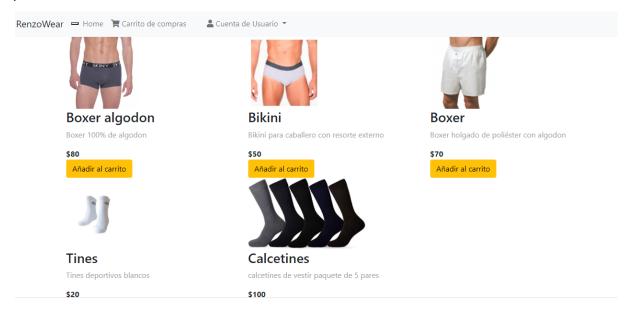


Un bikini, un bóxer de algodón y 2 pares de tines en total si hacen 170 pesos y son los artículos que se seleccionaron, efectivamente.

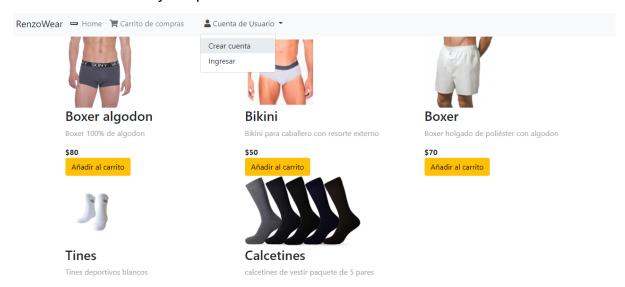
Así como también, a la hora de hacer compras hay que rectificar que la compra sea correcta con la relación correcta de artículos y usuario, el precio correcto y la persistencia de los datos.

#### MANUAL DE USUARIO

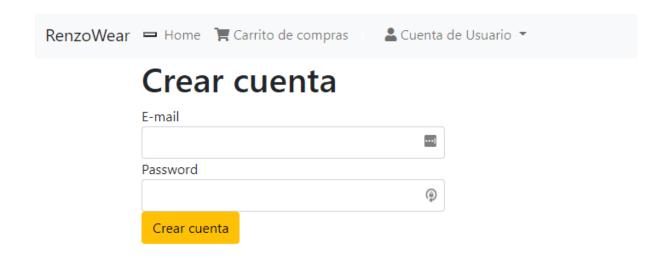
El usuario se encuentra en la página de compras, y se le presenta la siguiente pantalla:



#### Presiona en usuario y después en crear cuenta.



Aparecerá la siguiente pantalla:

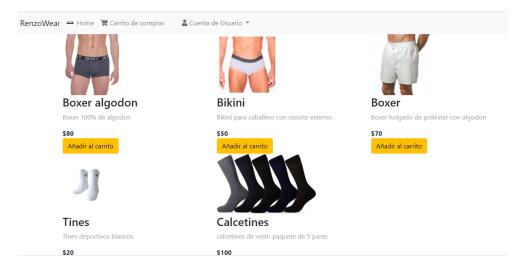


Solo hay que ingresar los datos necesarios.

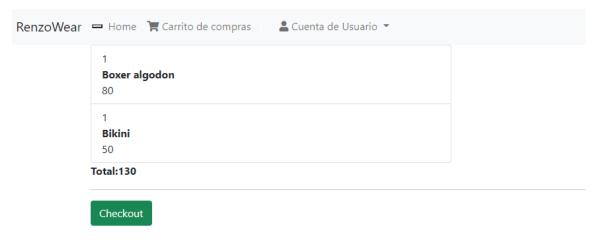


Presionamos en "crear cuenta".

Después podemos hacer una compra, añadiendo artículos al carrito. Después de agregar artículos presionamos en el carrito de compras.



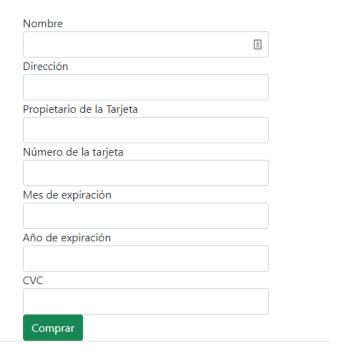
Nos mostrará la siguiente pantalla. Presionamos en Checkout.



Aparecerá la siguiente pantalla:

#### Checkout

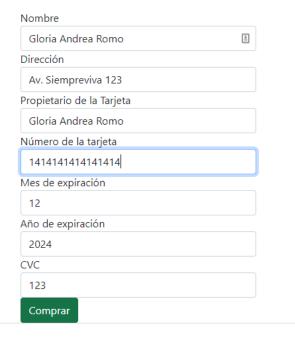
#### Total \$ 130



Llenamos los campos correspondientes.

#### Checkout

Total \$ 130

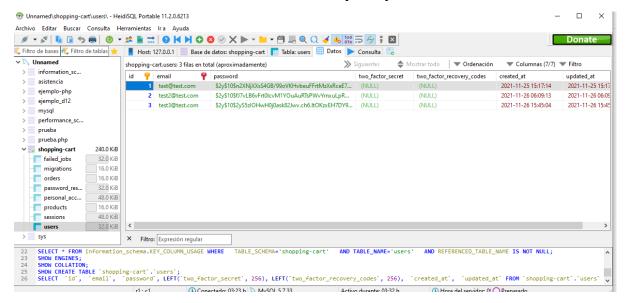


Y presionamos en comprar.

#### MANUAL TÉCNICO

Para el correcto funcionamiento de la página se requiere el servicio de laragon corriendo, por lo que se debe de instalar, al instalar éste se instalarán una serie de programas, tales como un manejador de base de datos "heidi", un manejador de paquetes llamado composer, y por medio de composer podemos iniciar proyectos de laravel.

Heidi tiene una interfaz gráfica muy amigable por medio de la cual se podrá consultar, eliminar, modificar o crear nuevos objetos y relaciones.



Como podemos ver se nos muestran las bases de datos que tenemos, los datos y también podemos hacer sql queries.

El código fuente se puede abrir desde el ide de su preferencia, pero se recomienda el uso de visual studio code.

Se recomienda realizar actualizaciones periódicamente por medio de composer, posicionandonos en el archivo del proyecto posteriormente escribimos el siguiente comando: composer update.

```
C:\laragon\www\shopping-cart
\( \) composer update
\( \) composer update
\( \) Loading composer repositories with package information
\( \) Updating dependencies
\( \) Lock file operations: \( \) installs, \( 1 \) update, \( \) removals
\( - \) Upgrading laravel/sail \( \) (v1.12.6 \( -> \) v1.12.8 \)
\( \) Writing lock file
\( \) Installing dependencies from lock file (including require-dev)
\( \) Package operations: \( \) installs, \( 1 \) update, \( \) removals
\( - \) Downloading laravel/sail \( \) (v1.12.8 \)
\( - \) Upgrading laravel/sail \( \) (v1.12.8 \)
\( - \) Downloading laravel/sail \( \) (v1.12.8 \)
\( - \) Upgrading laravel/sail \( \) (v1.12.8 \)
\( - \) Downloading laravel/sail \( \) (v1.12.8 \)
\( - \) Value Eackage swiftmailer/swiftmailer is abandoned, you should avoid using it. Use symfony/mailer instead.
\( \) Generating optimized autoload files
\( \) Illuminate\( \) Foundation\( \) ComposerScripts::postAutoloadDump
\( \) \( \) \( \) \( \) Phy artisan package: discover --ansi \)
\( \) Discovered Package: fruitcake/laravel-cors \)
\( \) Discovered Package: fruitcake/laravel-cors \)
\( \) Discovered Package: jenssegers/agent \)
\( \) Discovered Package: laravel/fetstream \)
\( \) Discovered Package: laravel/fetstream \)
\( \) Discovered Package: laravel/fishanctum \)
\( \) Discovered Package: nesbot/carbon \)
\( \) Discovered Package: nesbot/carbo
```

#### **RESULTADOS**

Se realizaron los materiales correspondientes para el manejo y conocimiento del programa.

#### **CONCLUSIONES**

En esta práctica aprendí cómo realizar pruebas, manual de usuario y técnico. Son una parte muy importante del proyecto ya que sin estos archivos no se sabrá manejar la herramienta y no se le podrá dar mantenimiento al sistema.

## **REFERENCIAS**

• Sommerville, I. (2011). *Ingeniería De Software* (9.ª ed.). Pearson Educación.