Vesa-paapan muistelmat liittyen korttipelimoottoriin

-Clienttiä värkkäämään, korttialueiden tyhjentäminen servun kautta (tai siirtäminen toiselle korttialueelle, esmes discard pino).

-Korttialueiden muuttaminen täysin samanlaiseksi kun servun listoilla ovat?

-Korttien käyttämistä täytyy parantaa, ”valinta” mahdolliseksi vain omalla vuorolla, jottei voi valita valmiiksi.

-Korttien yksittäin valinta ja drag n drop, jossei yksittäin niin pitää muuttaa tarkastuskoodia.

-Korttien kääntely, elikkä kaikki kortit ei näy oikeinpäin heti

-