

2. vežbe

1. zadatak

```
/* Program koji racuna minimum od n ucitanih celih brojeva,  
   gde je n > 0 dati prirodan broj. */
```

```
class Minimum {  
    public static void main(String[] args) {  
        int n, x, i, min;  
  
        // ucitavanje broja brojeva  
        System.out.print("Unesite ceo broj n, n > 0: ");  
        n = Svetovid.in.readInt();  
  
        // ucitavanje prvog broja i postavljanje minimuma  
        System.out.print("Unesite 1. broj: ");  
        x = Svetovid.in.readInt();  
        min = x;
```

1. zadatak

```
// učitavanje ostalih brojeva i racunanje minimuma
for (i = 2; i <= n; i++) {
    System.out.print("Unesite " + i + ". broj: ");
    x = Svetovid.in.readInt();
    if (min > x) {
        min = x;
    }
}

// stampanje rezultata
System.out.println("Najmanji uneti broj je: " + min);
}
}
```

2. zadatak

/ Program koji ispisuje zbir cifara ucitanog prirodnog broja. */*

```
class ZbirCifara {  
    public static void main(String[] args) {  
        int broj, cifra, zbir;  
        System.out.print("Unesite prirodan broj: ");  
        broj = Svetovid.in.readInt();  
        zbir = 0;  
        while (broj != 0) {  
            cifra = broj % 10;  
            zbir = zbir + cifra;  
            broj = broj / 10;  
        }  
        System.out.println("Zbir cifara je " + zbir);  
    }  
}
```

3. zadatak

```
/* Program koji implementira igru pogađanja broja. Program  
"zamisli" broj između 1 i 100 pomoću generatora slučajnih  
brojeva, a korisnik pogađa broj u više pokušaja. Nakon svakog  
pokusaja korisnik dobija informaciju da li je pogodio broj, ili  
da u sledecem pokušaju treba da navede veci ili manji broj. */
```

```
class Pogađanje {  
    public static void main(String[] args) {  
        int broj1, broj2, n;  
  
        // postavljanje zamisljenog broja  
        broj1 = (int) (Math.random() * 100) + 1;  
  
        // pogađanje zamisljenog broja  
        System.out.print("Pogađajte zamisljeni broj od 1 do 100: ");  
        broj2 = Svetovid.in.readInt();
```

3. zadatak

```
n = 1;
while (broj1 != broj2) {
    if (broj1 > broj2) {
        System.out.print("Unesite veci broj: ");
    }
    else {
        System.out.print("Unesite manji broj: ");
    }
    broj2 = Svetovid.in.readInt();
    n++;
}

// ispis broja pokusaja
System.out.println("Pogodak! Ukupan broj pokusaja je " + n);
}
```

4. zadatak

```
/* Program koji ispisuje cifre ucitanog prirodnog broja  
u obrnutom redosledu. */
```

```
class Obrni {  
    public static void main(String[] args) {  
        int broj, cifra;  
  
        System.out.print("Unesite prirodan broj: ");  
        broj = Svetovid.in.readInt();  
  
        System.out.print("Obrnuti broj je ");  
        do {  
            cifra = broj % 10;  
            System.out.print(cifra);  
            broj = broj / 10;  
        } while (broj != 0);  
    }  
}
```

5. zadatak

```
/* Program koji ucitava prirodne brojeve sve dok ne bude unesen broj 0,
   i odredjuje koliko je ucitanih brojeva parno, a koliko neparno. */
class ParNepar {
    public static void main(String[] args) {
        int broj, brPar = 0, brNepar = 0;
        System.out.println("Unos prirodnih brojeva zavrsite brojem 0.");
        do {
            System.out.print("Unesite broj: ");
            broj = Svetovid.in.readInt();
            if (broj % 2 == 1) {
                brNepar++;
            }
            else {
                brPar++;
            }
        } while (broj != 0);
        brPar--;
        System.out.println("Broj unetih parnih brojeva: " + brPar);
        System.out.println("Broj unetih neparnih brojeva: " + brNepar);
    }
}
```


6. zadatak

```
/* Napisati program koji ucitava sekvencu znakova dok se  
   ne ucita znak '.' i ispisuje koliko medju unetim  
   znakovima ima slova, cifara i ostalih znakova.  
*/
```

```
class VrsteZnakova {  
    public static void main(String[] arg){  
        char c;  
        int slova = 0;  
        int cifre = 0;  
        int ostali = 0;  
        System.out.println("Unestite znakove i unos zavrsite tackom.");  
        c = Svetovid.in.readChar();
```

3. zadatak

```
while (c != '.') {  
    if (('A' <= c && c <= 'Z') || ('a' <= c && c <= 'z')) {  
        slova++;  
    }  
    else if ('0' <= c && c <= '9') {  
        cifre++;  
    }  
    else {  
        ostali++;  
    }  
    c = Svetovid.in.readChar();  
}  
System.out.println("Uneto je " + slova + " slova, " + cifre +  
    " cifara i " + ostali + " ostalih znakova");  
}
```