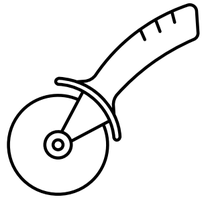
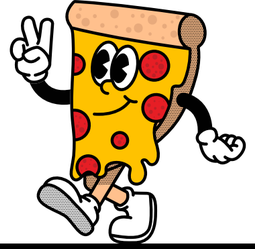
Projekt - Marios Pizza Bar

PIZZA MENU

1. Margarita: Tomato savce. Cheese. 49,-
2. Nawaii: Iomete sauce. Cheese; Hara, Pineapple.....55,-
3. Pop dress: Tomato sauce, Chaese, Pepperom, Deessing....55,-
4. Marios recommended: Tomato souce, Cheese. Ham, Pepperoni, 60,-
5. Meat lover: Tomato sauce, Cheese, Mam. Bacon, Pepperoni. Beef, 60,-
6. Nea special: Tomato sauce, Cheese. Ham. Baron, Papperoni, Dressing 75,
7. Gign choi: Tomata oauce, Cheese, flank steak, parmigiana 75,-
8. The Healer: Tomato sauce, Cheese, Chicken, Bacon, Pepperoni.....75,-
9. Hangovers Tomato sauce, Cheese. Ham, Bacon, Pepperoni. Dressing 79,
10. Morenohangover: Tomato saues. Cheese, Ham, Baten. Pepperoni, Chichen. 60,-
11. worst hangover: Tomato sauce, Cheese, Estra cheese. Pepperoni, Bressing, 95
12. Pineapple lover: Tomato sauce, Cheese, Peopevoni, Fineapple. Chili, 90 -
13. Bacon peradise: Tomato sauce: Cheese. Baton. Mushroom, Gortic..95,-
14. Potato dream: Tomato souce, Cheese. Potete, Bacon, Rocemary, 95 -
15. The spicy one: Tomato sauce, Cheese: Ham, Pepperoni, chili:..; 99,-
16. Mpstery piezz: Tomato sauce, Cheese, : Chefs Choise.....102,-
17. 4 cheesesi. Tonoto sauce, Cheese. Emmental. Parmigiano, Gorgeneoia, 10
18. Trouble Fruttel: Tomato sauce. Choees, Han, Mushroom, Onion, Truffle, 100
19. Garlie: Tometo sauce, Cheese, Ham, Garlic 00
20. Mushroom: Tomats sauce. Cheese; Ham. Musheoam.....100,-
21. Veggie: Tomoto sauce, Cheese. Eggplalrt, Zucchini, Sundried omoto. Spinach
22. Vegah special: Tometo saue. Eggplant. Mushroom, Cucchini. Fresh tomate
23. Vegan tropical: Tomato salice. Cheese, Pepperi Zacchini Pineapple, Garlic
24. Bluten free: Tomato sauce, Chaese, Hani. Pepperoni, Onion 100,-
25. August epocial: Tomato sauce, Oheese, Ham. Chocolate..... 100,
26. Joshua speciah Tomato sauce. Cheese, Reaab, Salad, Tomato, Dressing
31. Manhatten: Tomato sauce Cheess; Beei, Bacon, Pepperoni 100,-

Gruppe 6

Projekt - Marios Pizza Bar

IT & Forretningsforståelse

SWOT MODEL		
	Positive faktorer i forhold til projektet	**Negative faktorer i forhold til projektet**
Interne forhold ved projektet	**Projektets interne styrker** **Strenghts:** • Overblik over bestillinger (tid,pris,mest solgte osv.) • Analyse af omsætninger og salg • ikke WiFi afhængigt • Effektivisering af arbejdsprocess	**Projekts interne svagheder** **Weaknesses:** • Begrænset system • Brugerens evne til IT • Brugerafhængigt • Gemmes på computer(locally) • Programfejl • Ikke scalerbart
Eksterne forhold ved projektet	**Muligheder i omverdenen** **Opportunities:** • Online shop • Kundeloyalitet • Udvikle menuen ud fra analyser • Udvikle til at få det i skyen	**Trusler i omverdenen** **Threats:** • Medarbejdersygdom • Datatab • Brugerens PC's kvalitet

Strengths:
- Analyse af omsætninger og salg

Weaknesses:
- Gemmes på computer(locally)

Opportunities:
- Udvikle menuen ud fra analyser

Threats:
- Medarbejder sygdom

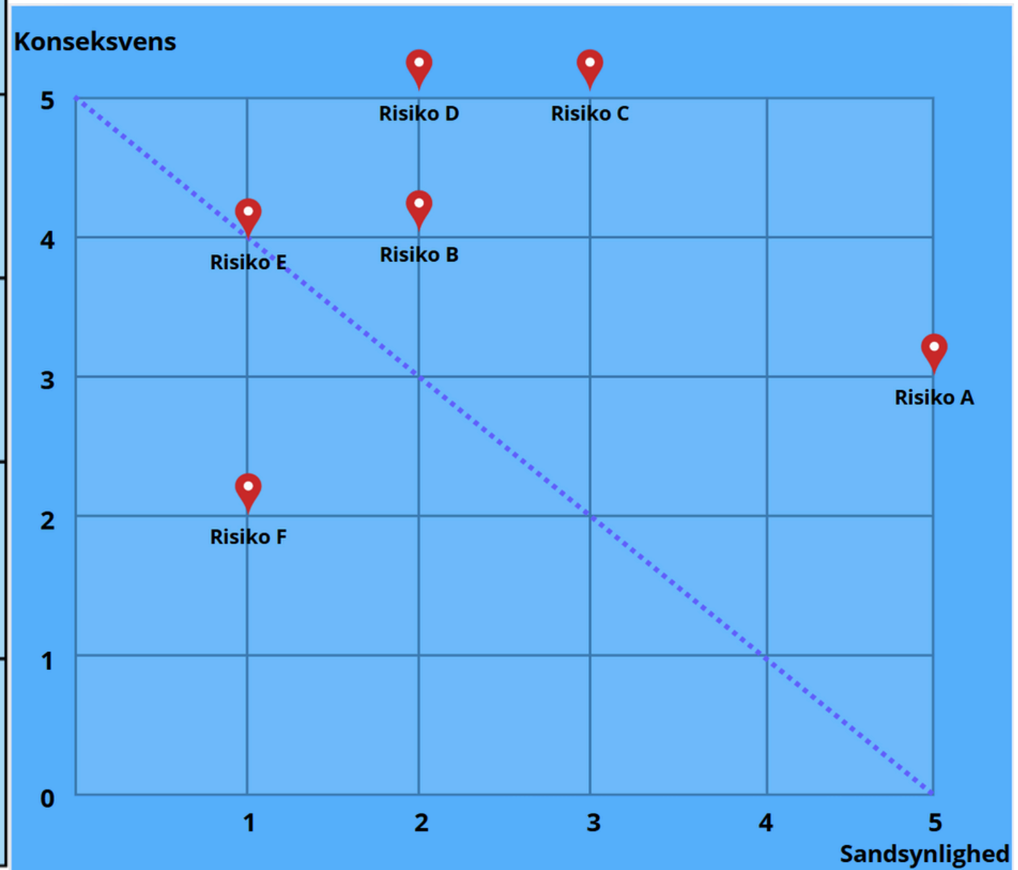
Gruppe 6
Joshua
Simon
Martin
August
Michael
Gonaid

Projekt - Marios Pizza Bar

IT & Forretningsforståelse

- Risiko A
- Risiko C

Risikooversigt						
Risiko fra SWOT-Analyse	**Sandsynlighed (S) 1-5**	**Konsekvens (K) 1-5**	**Risikofaktor (K*S)**	**Reducer sandsynlig-heden**	**Reducer konsekvenser**	**Omkostning-er til afhjælpning**
Risiko A Brugeraf hængigt (Lav IT-kompetence)	5	3	15	Minimalt manuelt input	Enkel manual Kursus til IT	Personale-træning
Risiko B Gammel PC (Ikke kan køre program met)	2	4	8	Optimer program performance	Teste program på Bruger PC få PC specs	Evt. Ny laptop (pris) installations-process
Risiko C Datatab (ikke Gemmes på computer)	3	5	15	Sikre data Sikre strøm	Offline løsning Gemmes løbende	Ekstra dage brugt på videre-udvikling
Risiko D Personale sygdom (Skal betjenes manuelt)	2	5	10	Høj hygiejne	Vikarbureau Oplæring af personale	Vikar-omkostning Oplæringstid
Risiko E Program-fejl (Hvis programmet ikke virker rigtigt)	1	4	4	Teste program Manual	Save & reset	Tid
Risiko F Ikke-scalerbart (Programm et er ikke lavet til scalering)	1	2	2	Dialog med kunde om skalerbarthed	Dokumentation af programkrav	Opgradere programmet



Gruppe 6
Joshua
Simon
Martin
August
Michael
Gonaid

Projekt - Marios Pizza Bar

Systemudvikling

PLANNING

- Projektplanlæggelse

ANALYSIS

- Krav-specifikationer
- Features fra krav-specifikationer
- User Stories

DESIGN

- Domain model

IMPLEMENTATION

- GitHub Projects & Version Control (Branching)
- Implementering af program

TESTING & INTEGRATION

- Manuel testing & buddy coding

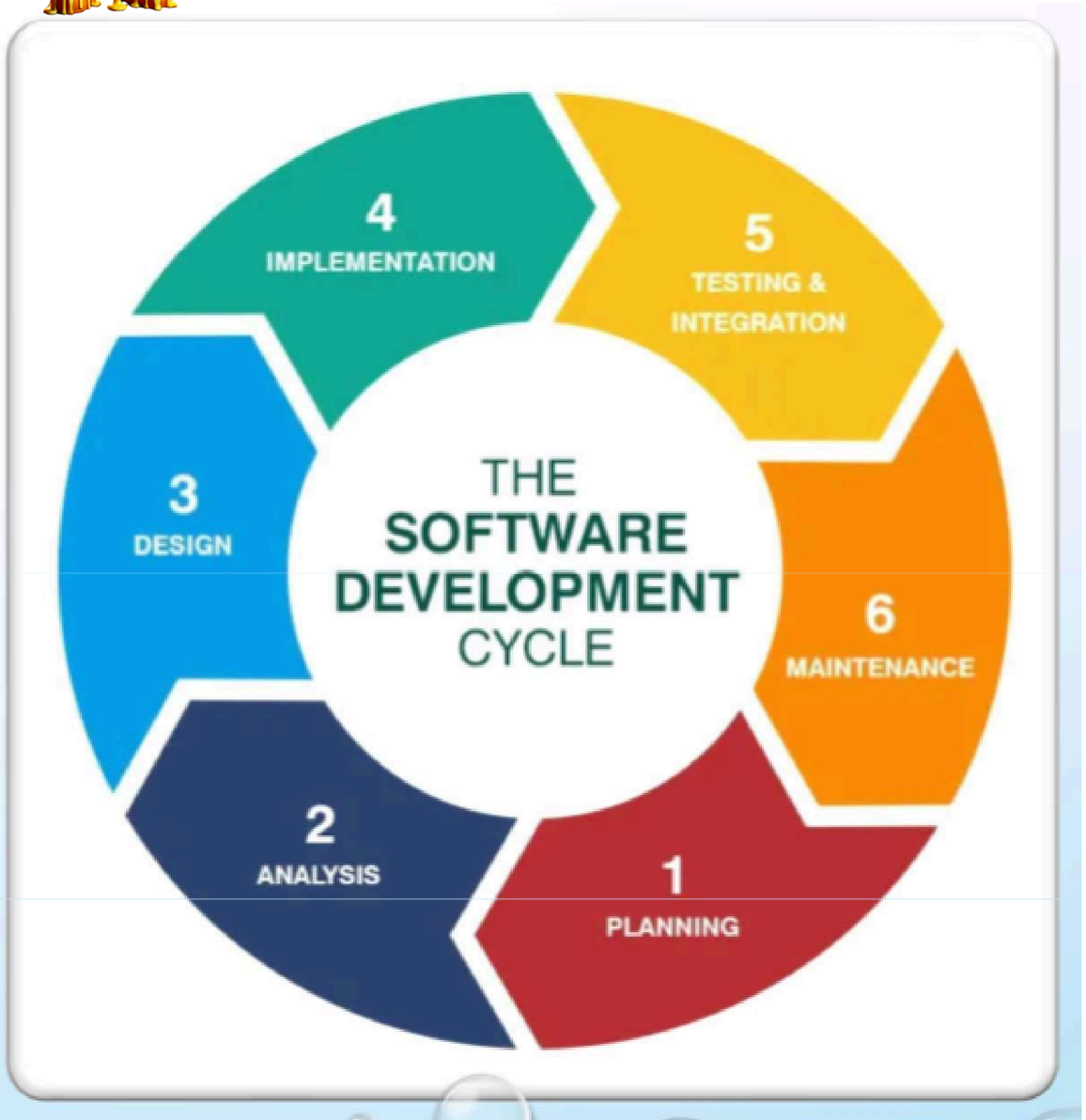
MAINTENANCE

- non-scaleable = no maintenance

Gruppe 6
Joshua
Simon
Martin
August
Michael
Gonaid

Projekt - Marios Pizza Bar

Systemudvikling



PLANNING

- Projektplanlæggelse

ANALYSIS

- Krav-specifikationer
- Features fra krav-specifikationer
- User Stories

DESIGN

- Domain model

IMPLEMENTATION

- GitHub Projects & Version Control (Branching)
- Implementering af program

TESTING & INTEGRATION

- Manuel testing & buddy coding

MAINTENANCE

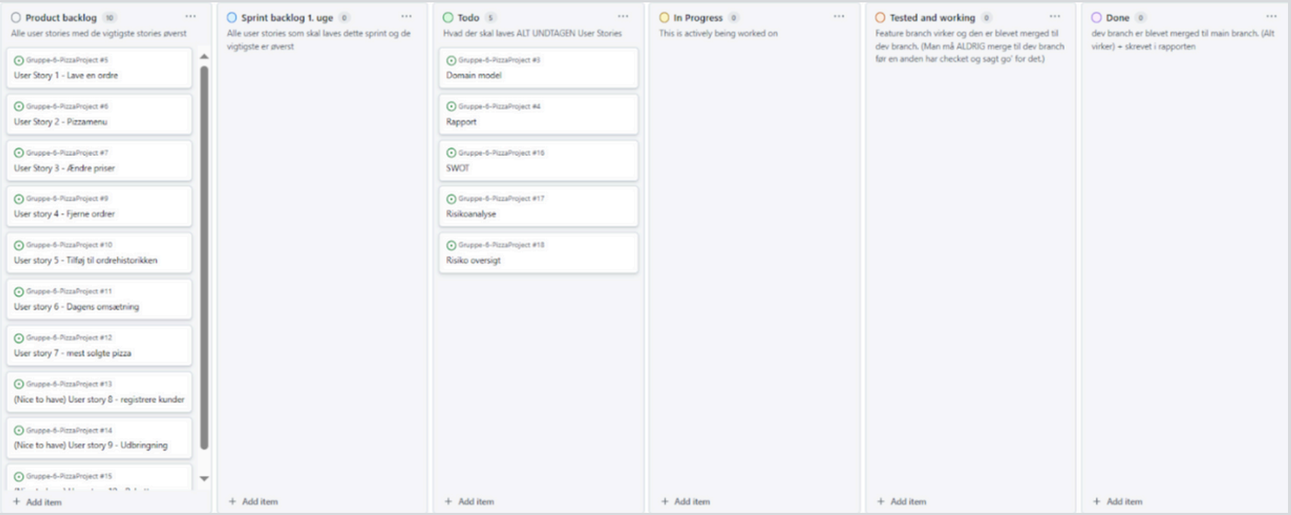
- non-scaleable = no maintenance

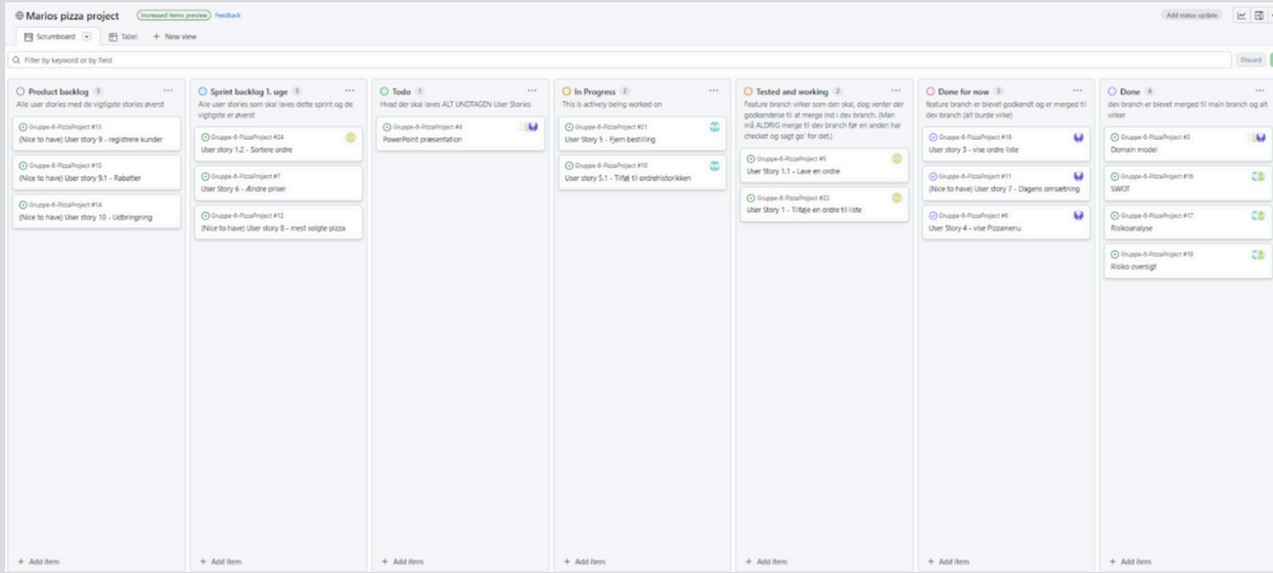
Gruppe 6
Joshua
Simon
Martin
August
Michael
Gonaid

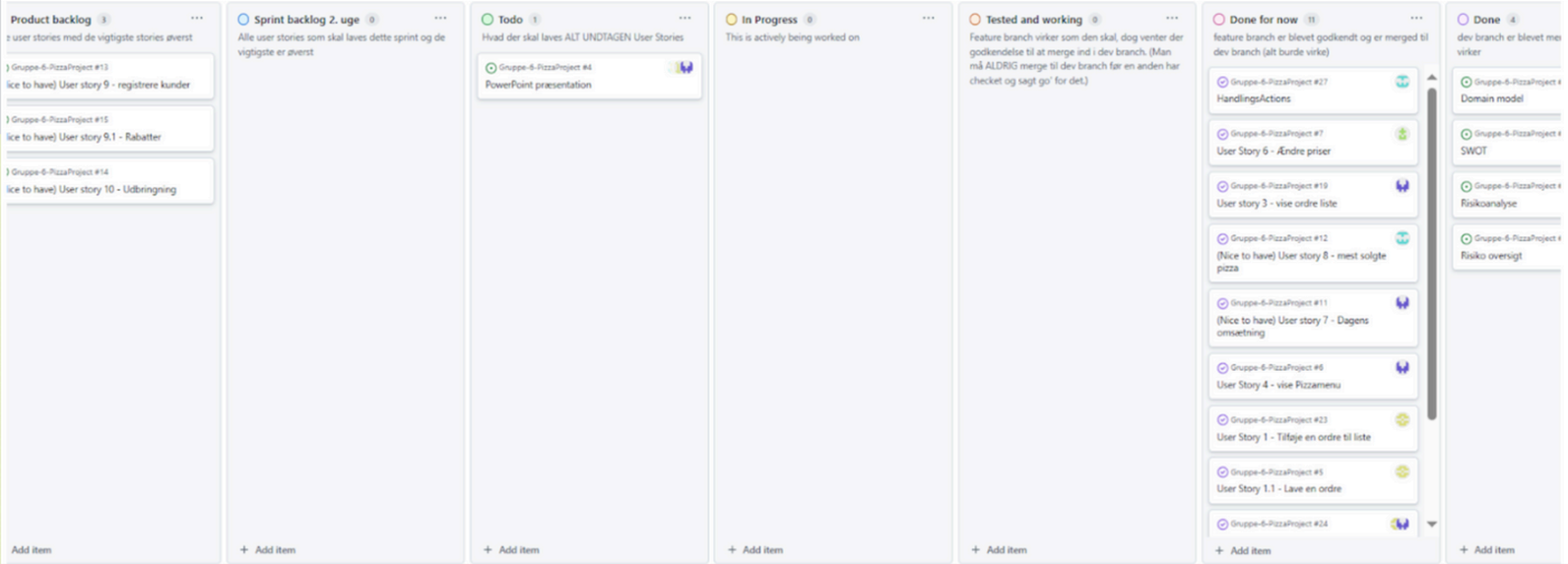
Projekt - Marios Pizza Bar

Systemudvikling

Projektplanlæggelse



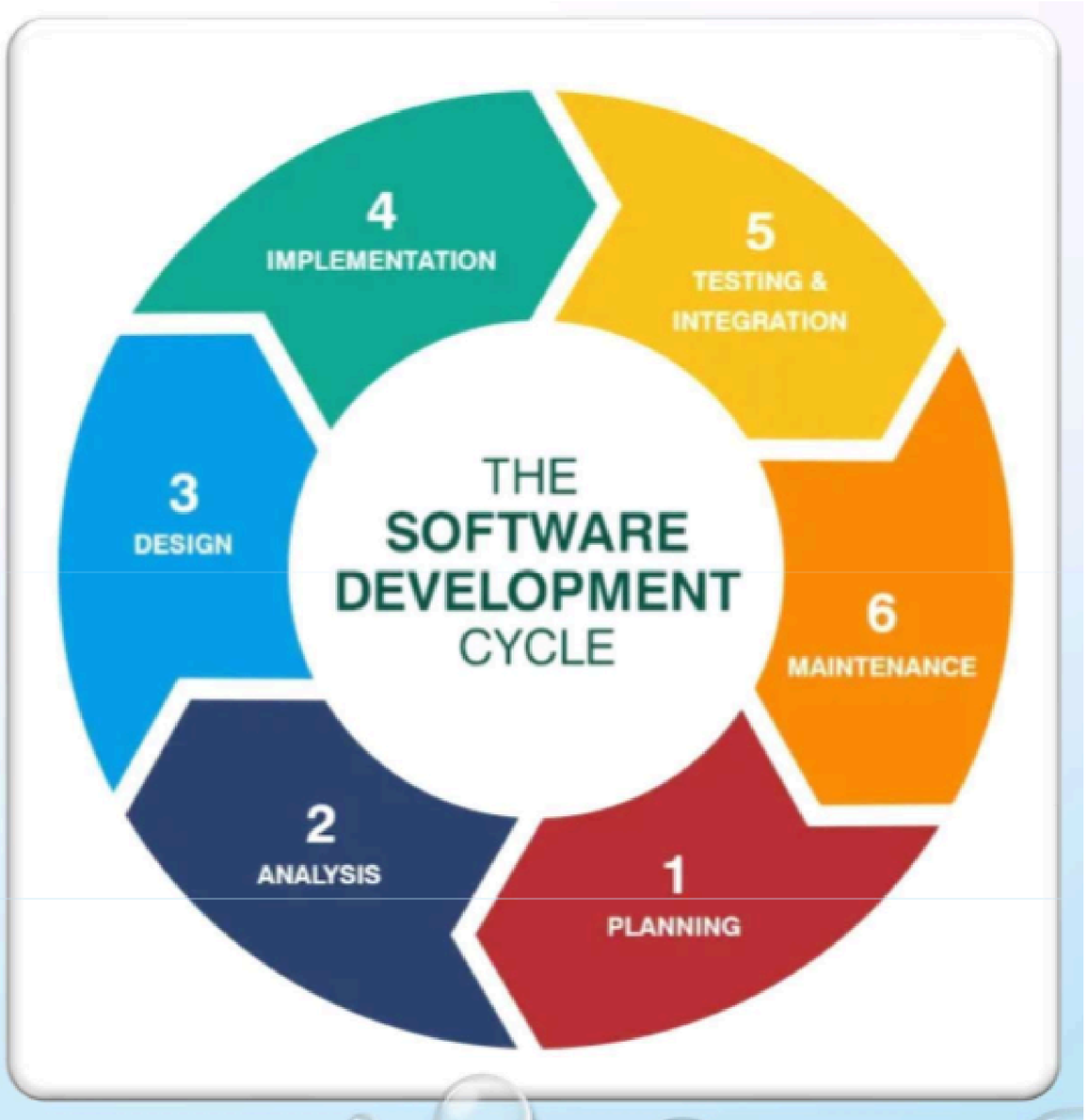




Gruppe 6
Joshua
Simon
Martin
August
Michael
Gonaid

Projekt - Marios Pizza Bar

Systemudvikling



PLANNING

- Projektplanlæggelse

ANALYSIS

- Krav-specifikationer
- Features fra krav-specifikationer
- User Stories

DESIGN

- Domain model

IMPLEMENTATION

- GitHub Projects & Version Control (Branching)
- Implementering af program

TESTING & INTEGRATION

- Manuel testing & buddy coding

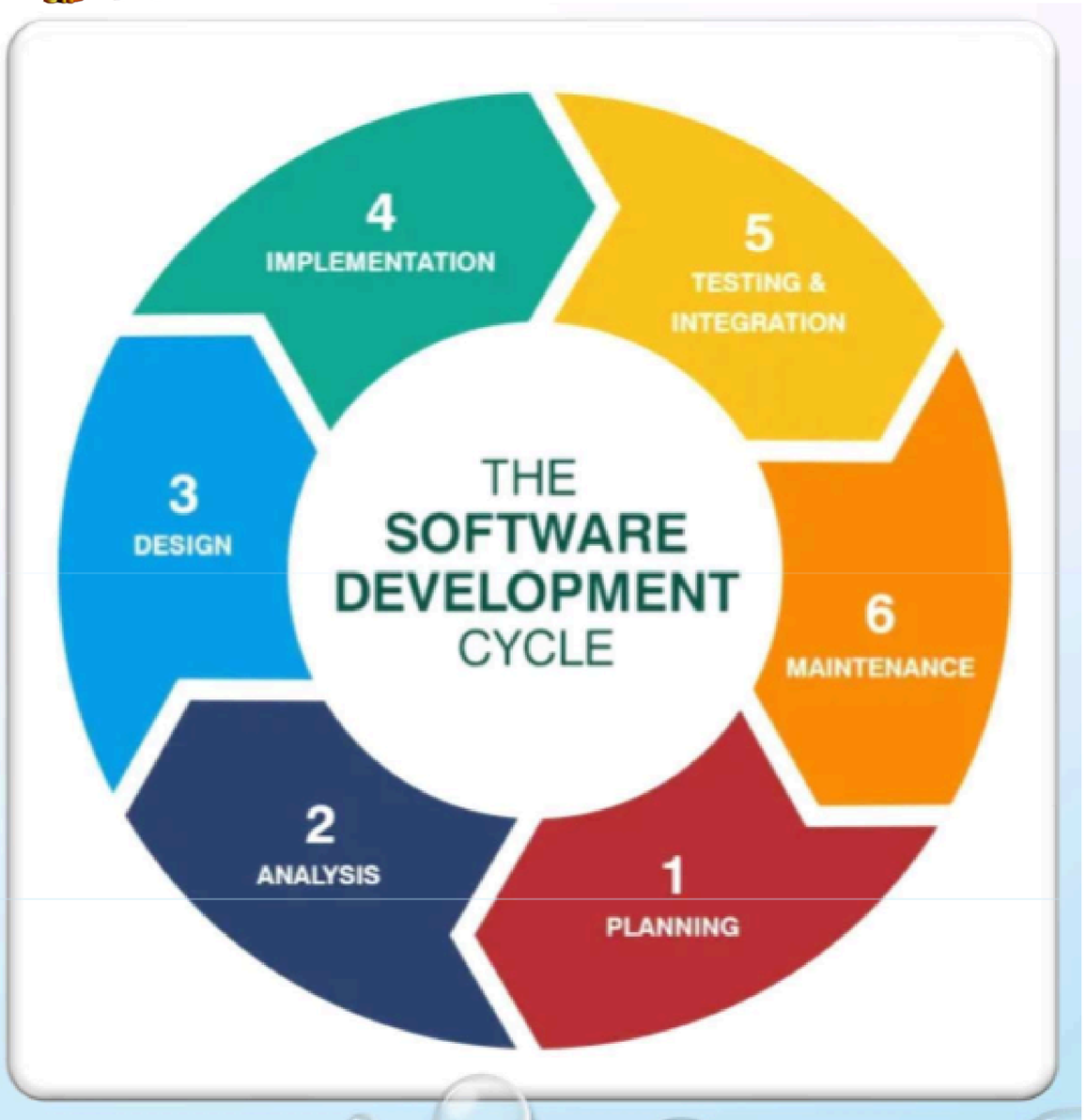
MAINTENANCE

- non-scaleable = no maintenance

Gruppe 6
Joshua
Simon
Martin
August
Michael
Gonaid

Projekt - Marios Pizza Bar

Systemudvikling



PLANNING

- Projektplanlæggelse

ANALYSIS

- Krav-specifikationer
- Features fra krav-specifikationer
- User Stories

DESIGN

- Domain model

IMPLEMENTATION

- GitHub Projects & Version Control (Branching)
- Implementering af program

TESTING & INTEGRATION

- Manuel testing & buddy coding

MAINTENANCE

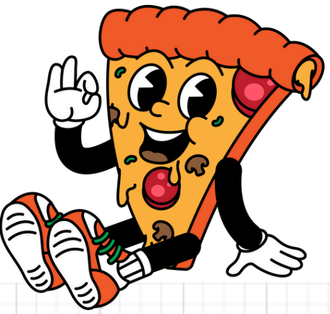
- non-scaleable = no maintenance

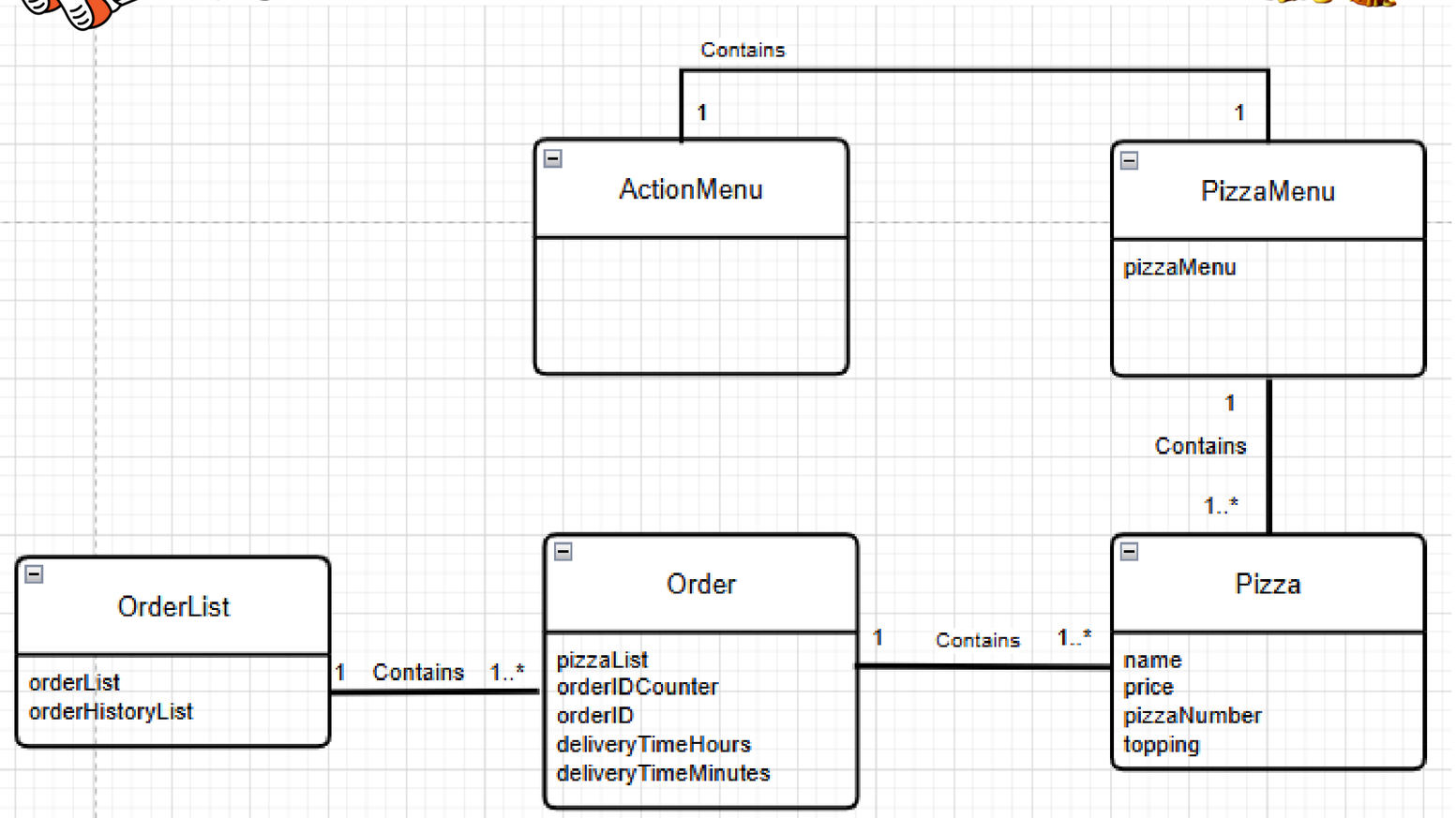
Gruppe 6
Joshua
Simon
Martin
August
Michael
Gonaid

Projekt - Marios Pizza Bar

Systemudvikling

Design



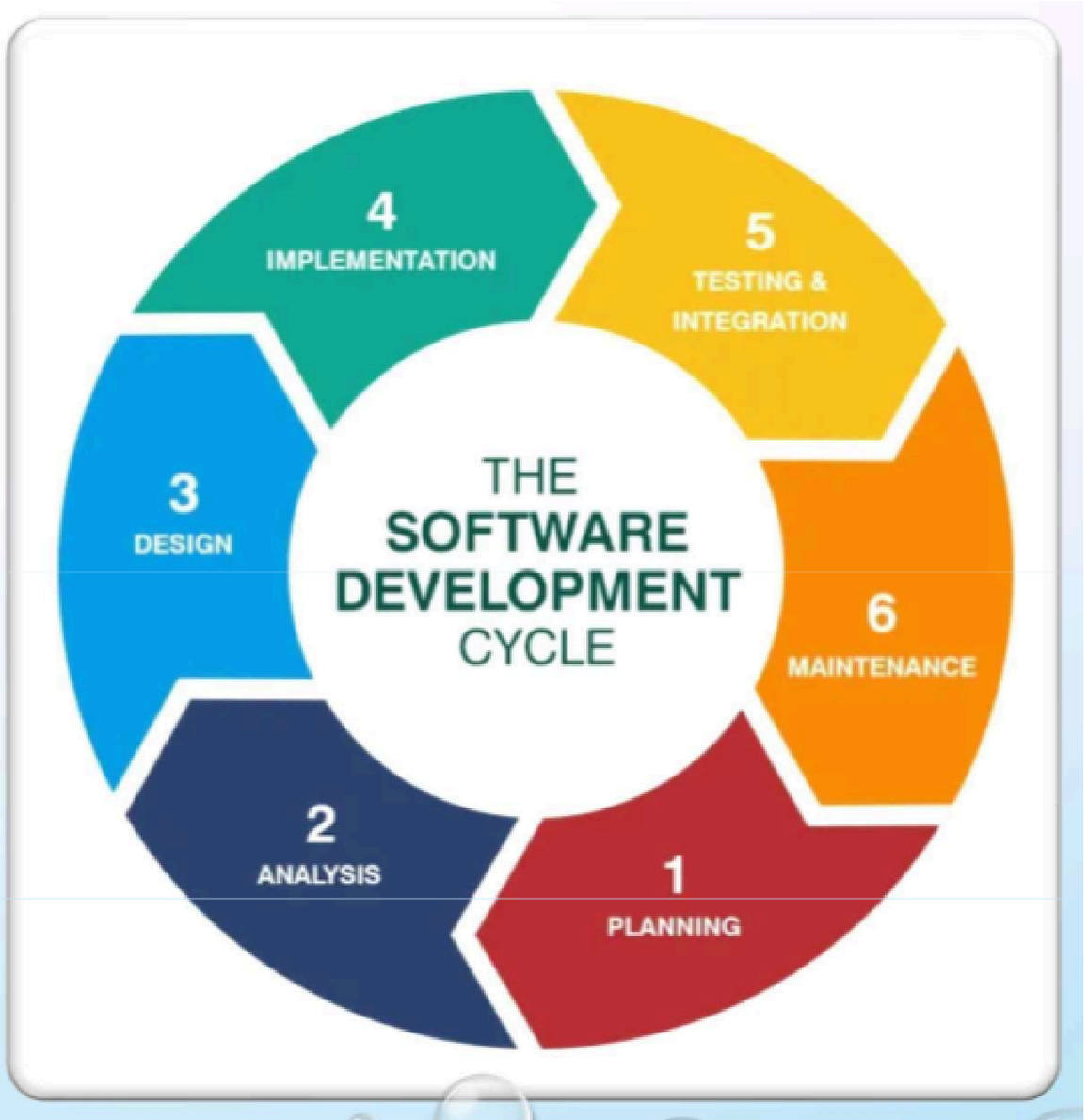


Domain modellen har klasserne og deres attributters navne. stregerne, tallene og “contains”, beskriver forholdene.

Gruppe 6
Joshua
Simon
Martin
August
Michael
Gonaid

Projekt - Marios Pizza Bar

Systemudvikling



PLANNING

- Projektplanlæggelse

ANALYSIS

- Krav-specifikationer
- Features fra krav-specifikationer
- User Stories

DESIGN

- Domain model

IMPLEMENTATION

- GitHub Projects & Version Control (Branching)
- Implementering af program

TESTING & INTEGRATION

- Manuel testing & buddy coding

MAINTENANCE

- non-scaleable = no maintenance

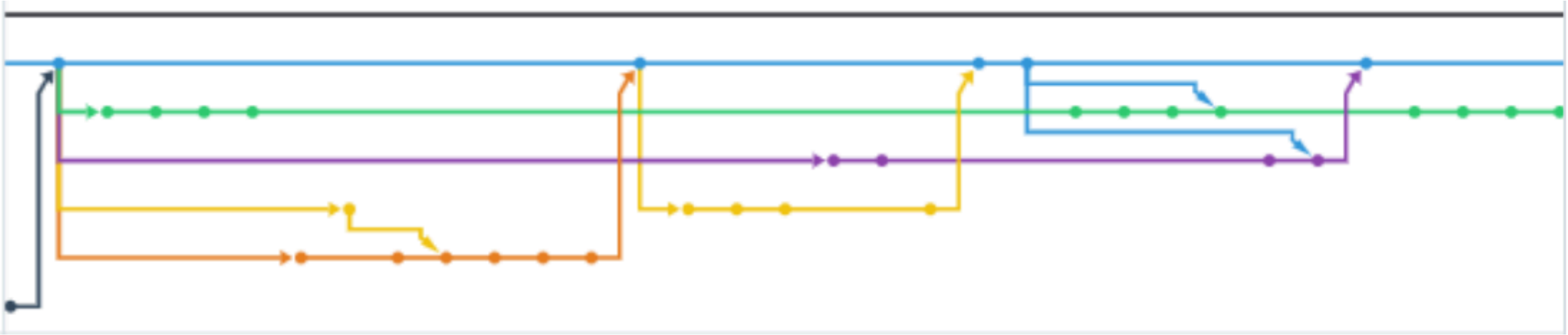
Gruppe 6
Joshua
Simon
Martin
August
Michael
Gonaid

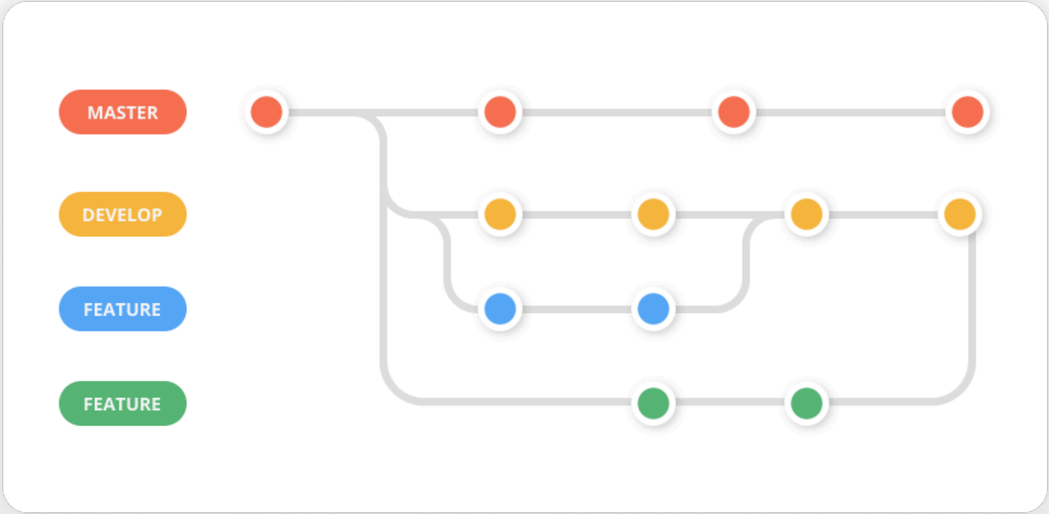
Projekt - Marios Pizza Bar

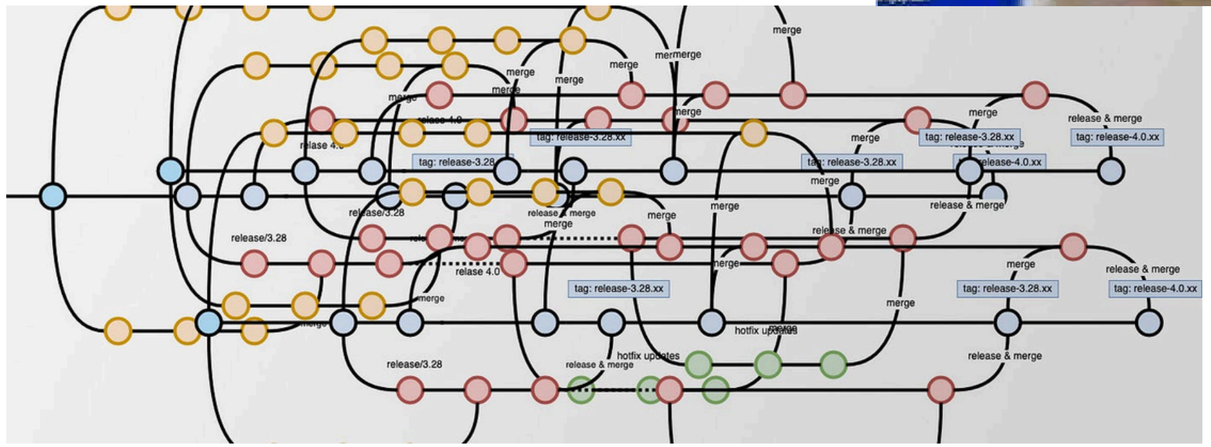
Systemudvikling

Implementation

Vores GitHub Branching







Gruppe 6

Joshua

Simon

Martin

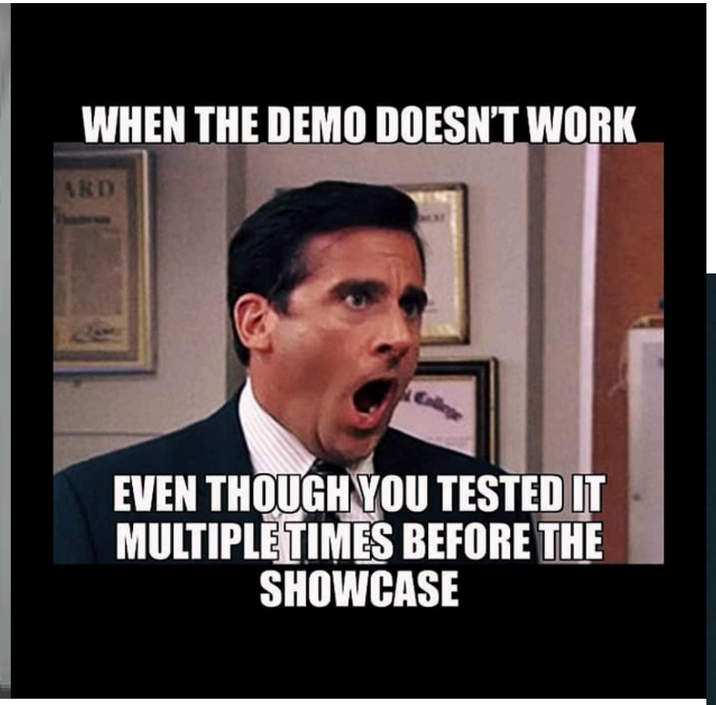
August

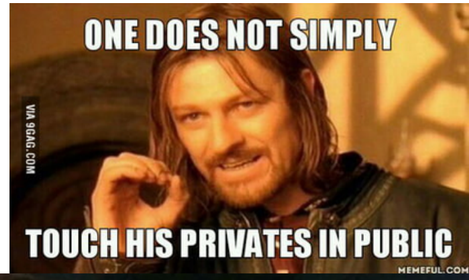
Michael

Gonaid

Projekt - Marios Pizza Bar

DEMO TID





Projekt - Marios Pizza Bar

PROGRAMMERING

```java
//denne metode kan tilføje et givent ordre-objekt til ordre-listen
void addOrder(PizzaMenu menu, Scanner scanner) {
    Order order = new Order();
    System.out.println("Indtast navnet eller nummer på pizzaen. Indtast done til at afslutte bestillingen.");
    String userInput = scanner.nextLine();

    //tilføjer pizzaer til odren indtil man skriver done
    while (!userInput.equalsIgnoreCase( anotherString: "done")) {
        //try catch fanger fejl ved at omdanne en String til en Integer
        try {
            int pizzaNumber = Integer.parseInt( s: userInput);
            order.addPizza(menu, pizzaNumber);
        } catch (NumberFormatException e) {
            order.addPizza(menu,  pizzaName: userInput);
        }
        System.out.println("Indtast navnet eller nummer på pizzaen. Indtast done til at afslutte bestillingen.");
        userInput = scanner.nextLine();
    }
    if (order.pizzaList.isEmpty()) {
        System.out.println("Ugyldig ordre\n");
    } else {
        order.addOrderDeliveryTime(scanner);
        orderList.add(order);
        sortOrders();
    }
}
```

Gruppe 6
Joshua
Simon
Martin
August
Michael
Gonaid

Projekt - Marios Pizza Bar

PROGRAMMERING

```java
//metode til at rykke en færdig ordre over på ordrehistorikken
public void saveOrder(Scanner scanner) {
    System.out.println("Skriv ordrenummer og ordren vil blive flyttet til ordrehistorikken");
    int orderID = scanner.nextInt();
    scanner.nextLine();
    if (!isOrderOnList(orderID)) return;
    for (Order order : orderList) {
        if (orderID == order.getOrderID()) {
            orderList.remove( o: order);
            orderHistoryList.add(order);
            System.out.println("order " + order.getOrderID() + " er blevet fjernet og flyttet til ordrehistorikken\n");
            break;
        }
    }
}
```

Gruppe 6
Joshua
Simon
Martin
August
Michael
Gonaid

Projekt - Marios Pizza Bar

PROGRAMMERING

```java
//metode til at fjerne en ordre fra ordrelisten
public void removeOrder(Scanner scanner) {
    System.out.println("Skriv nummeret på ordren du ønsker at fjerne");
    int orderID = scanner.nextInt();
    scanner.nextLine();
    if (!isOrderOnList(orderID)) return;
    for (Order order : orderList) {
        if (orderID == order.getOrderID()) {
            orderList.remove( o: order);
            System.out.println("Order " + order.getOrderID() + " er blevet fjernet fra listen\n");
            return;
        }
    }
}
```

Gruppe 6
Joshua
Simon
Martin
August
Michael
Gonaid

```java
//metode til at beregne dagens omsætning. Altså beregne alle odrepriser på ordrehistorikken
public void orderRevenue() {
    int sum = 0;
    for (Order order : orderHistoryList) {
        sum += order.sumPizzaPrices();
    }
    System.out.println("Dagens omsætning er: " + sum + ",-\n");
    mostSoldPizza();
}

// Finder og viser den mest solgte pizza på tværs af alle ordrer
public void mostSoldPizza() {
    int maxCount = 0;
    String mostRepeatedName = "";

    // Gennemløb alle ordrer og pizzaer i ordrehistorikken for at tælle salg
    for (Order orderI : orderHistoryList) {
        for (Pizza pizzaI : orderI.pizzaList) {
            String currentName = pizzaI.getName();
            int count = 0;
            // Tæl, hvor ofte 'currentName' forekommer i hele historikken
            for (Order orderN : orderHistoryList) {
                for (Pizza pizzaN : orderN.pizzaList) {
                    if (pizzaN.getName().equals(currentName)) {
                        count++;
                    }
                }
            }
            // Opdater 'mest solgte pizza', hvis denne pizza har højere count
            if (count > maxCount) {
                maxCount = count;
                mostRepeatedName = currentName;
            }
        }
    }
    // Udskriv resultatet
    if (maxCount >= 2) {
        System.out.println("Mest solgte pizza er: " + mostRepeatedName + " (solgt " + maxCount + " gange)");
    } else {
        System.out.println("Ingen pizza er solgt mere end én gang i dag.");
    }
}
```

Projekt - Marios Pizza Bar

PROGRAMMERING

Gruppe 6
Joshua
Simon
Martin
August
Michael
Gonaid

```java
public void changePrice(Scanner scanner) {
    System.out.println("Hvilken pizza ønsker du at ændre pris på?\n");
    String userChoice = scanner.nextLine();

    //gør det muligt at indtaste enten ID eller pizzanavn
    try {
        int pizzaNumber = Integer.parseInt( s: userChoice);

        //Tjekker om pizzaen er på menuen
        if (!isPizzaOnList(pizzaNumber)) {
            System.out.println("Ugyldigt input\n");
            return;
        }

        //Ændrer pris med ID
        for (Pizza pizza : pizzaMenu) {
            if (pizza.getPizzaNumber() == pizzaNumber) {
                System.out.println("Prisen er nu " + pizza.getPrice() +
                        " Hvad kunne du godt tænke dig at ændre prisen til?");
                int newPrice = scanner.nextInt();
                scanner.nextLine();
                pizza.setPrice(newPrice);
                System.out.println("Prisen er nu opdateret til " + newPrice);
                return;
            }
        }
    } catch (NumberFormatException | InputMismatchException e) {
        if (!isPizzaOnList( name: userChoice)) {
            System.out.println("Ugyldigt input\n");
            return;
        }
        //Ændrer pris med pizzanavn
        for (Pizza pizza : pizzaMenu) {
            if (pizza.getName().equalsIgnoreCase( anotherString: userChoice)) {
                System.out.println("Prisen er nu " + pizza.getPrice() +
                        " Hvad kunne du godt tænke dig at ændre prisen til?");
                int newPrice = scanner.nextInt();
                scanner.nextLine();
                pizza.setPrice(newPrice);
                System.out.println("Prisen er nu opdateret til " + newPrice);
                return;
            }
        }
    }
}
```

Projekt - Marios Pizza Bar

PROGRAMMERING

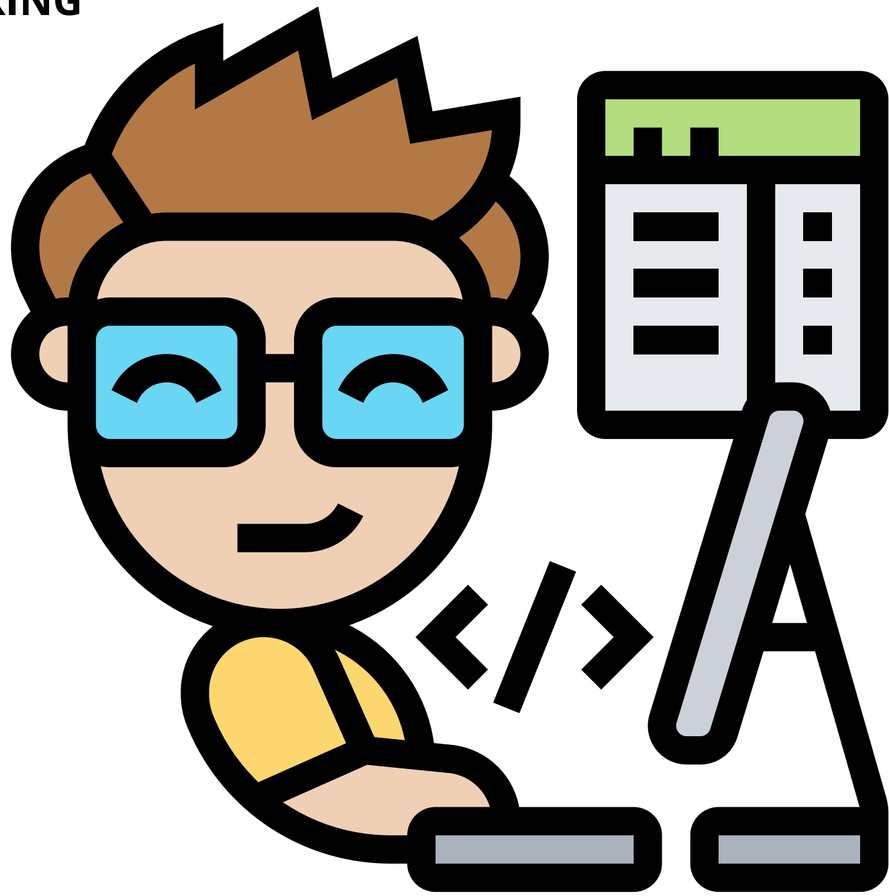
Gruppe 6
Joshua
Simon
Martin
August
Michael
Gonaid

Projekt - Marios Pizza Bar

PROGRAMMERING

```java
    //Pizzamenu objekt og instantiering af objekt
    PizzaMenu pizzaMenu = new PizzaMenu();
    pizzaMenu.addPizzaMenu();

    Scanner scanner = new Scanner( source: System.in);
    boolean actionMenu = true;

    //OrderList objekt laves
    OrderList orderList = new OrderList();

    while (actionMenu) {
        //Viser ordrehistorikken
        System.out.println(orderList);

        //Viser handlingsmenuen
        showActions();

        //Læser brugerens input
        String actions = scanner.nextLine();

        switch (actions) {
            //Viser pizza menu
            case "1" -> System.out.println(pizzaMenu);
            //Laver og tilføjer bestilling
            case "2" -> orderList.addOrder(pizzaMenu, scanner);
            //afslut en ordre, flytter en ordre til ordrehistorikken
            case "3" -> orderList.saveOrder(scanner);
            //Fjern en bestilling (Hvis Alfonso fatfinger en bestilling)
            case "4" -> orderList.removeOrder(scanner);
            //Se dagens omsætning og mest populære
            case "5" -> orderList.orderRevenue();
            //Ændre en pris på en pizza
            case "6" -> pizzaMenu.changePrice(scanner);
            //Afslutter programmet
            case "7" -> actionMenu = false;
            //Hvis brugeren indtaster ugyldigt valg
            default -> System.out.println("Indtast et tal fra 1-7");
        }
    }
    scanner.close();
    System.out.println("Programmet afsluttes");
}
```

```
Hvad vil du foretage dig?
1 - Se menukortet
2 - Lav en bestilling
3 - Færdiggør en bestilling
4 - Fjern en bestilling
5 - Se dagens bestillinger
6 - Ændre pris på en pizza
7 - Afslut programmet
```



Gruppe 6
Joshua
Simon
Martin
August
Michael
Gonaid