

## Business Goals:

Dobré: BG01 a BG02 - specifické, realistické

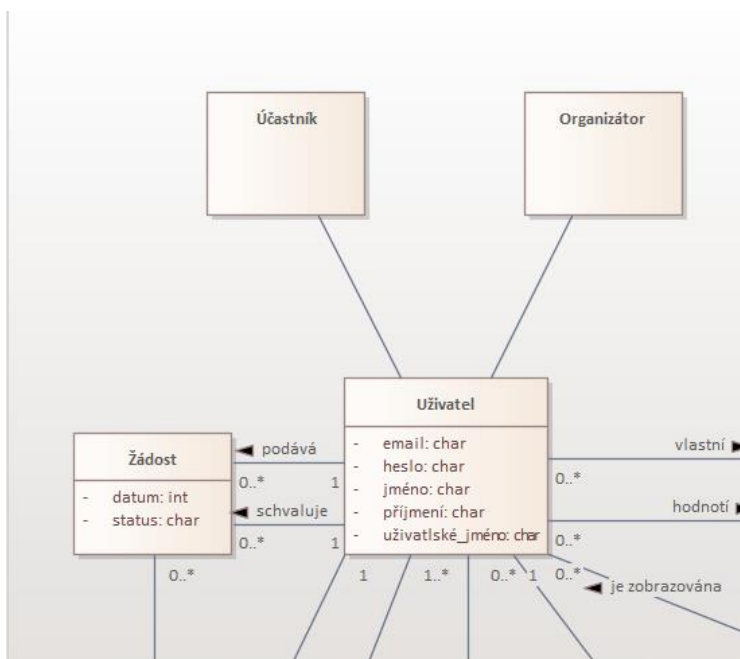
Špatné: BG03 - připadá mi hodně obecný, aplikovatelný kdekoliv

**Business requests:** kvalitní, ale nemělo by jich být více? (některé zdroje uvádí 3x - 5x více než business cílů - nevím zda je to nutné v tomto předmětu)

## Business domain model:

### Nejasnosti:

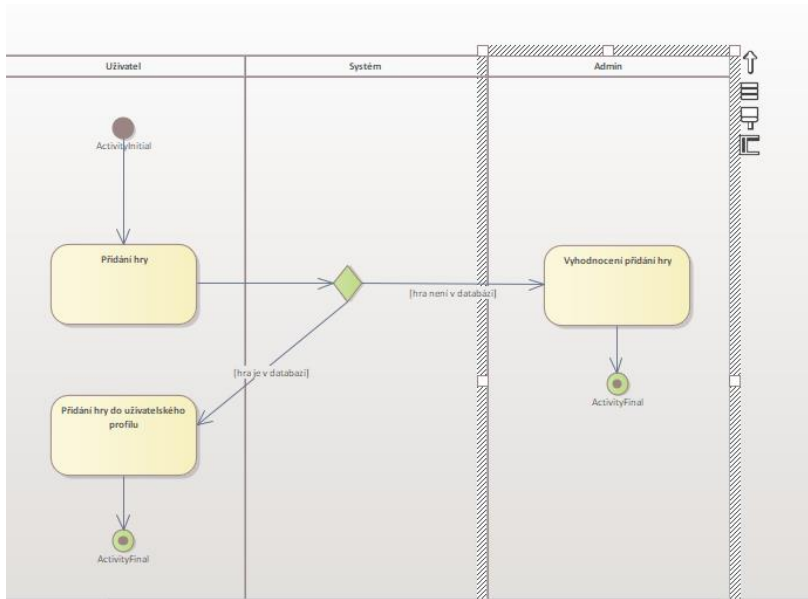
- proč nejsou konkrétní akce (např schvalovat žádost asi může jen organizátor?) navázané přímo na potomky?
- proč tam jsou char a ne varchar?



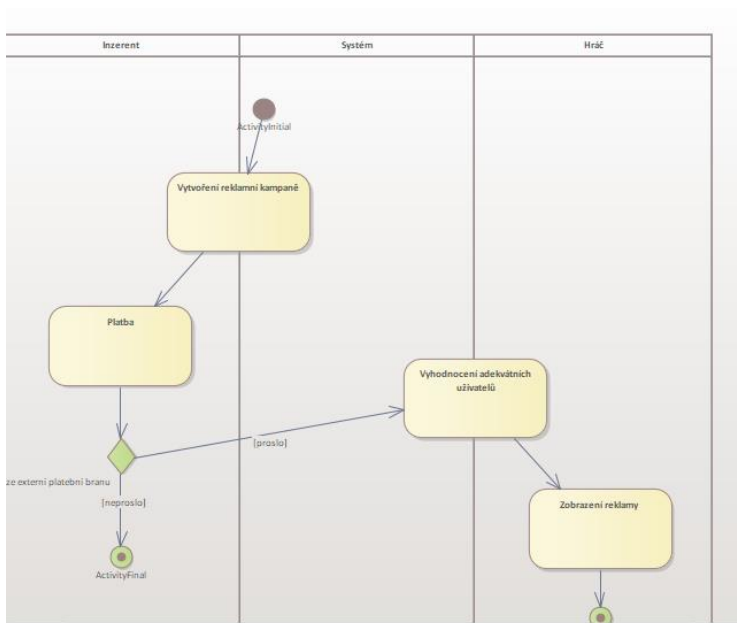
## Business procesy:

### Chyby a podivnosti:

**1)** co se stane po vyhodnocení přidání hry? (neměl by proces nějak pokračovat? např přidáním hry do databáze a následně do uživatelova profilu, anebo zamítnutí přidání hry do databáze + oznámení uživateli?)



2) Považuji za zvláštní nejdříve tvořit v systému reklamní kampaň (to stojí peníze) a pak teprve chtít platbu (která pokud neproběhne, tak diagram proces zkrátka končí) -tedy pokud se platba nezdaří, vytvořili jsme za vlastní peníze zbytečný produkt, který nikdo nezaplatil.



3) Proces vyhodnocení akce je OK.

4) Jak se dostaneme v diagramu procesu do Vytvoření herního eventu? (špatně šipky)

U Odhlášení z eventu chybí popisek "ANO" u dané možnosti (je trochu matoucí, když tam není).

