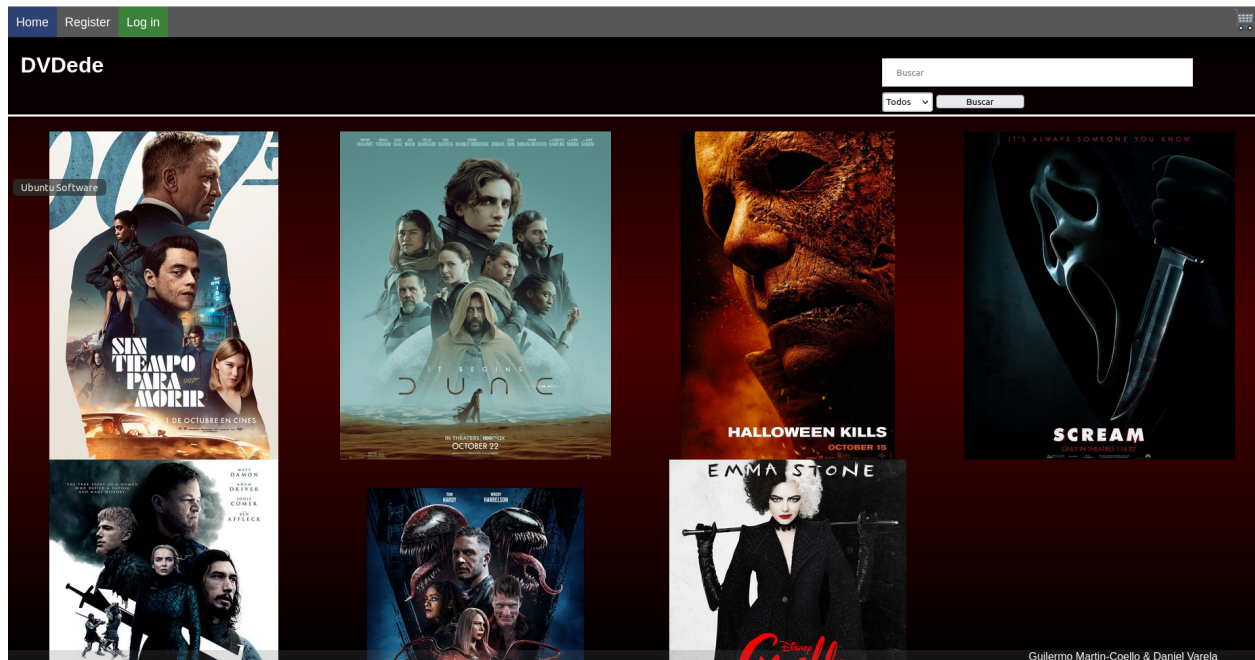


SI Entrega 01

Daniel Varela & Guillermo Martín-Coello

Página Principal (Home)

La página principal es donde se muestran todas las películas del catálogo. Para poder mostrarlas leemos el archivo .json que contiene toda la información de las mismas, y enseñamos los pósters de las diferentes películas ligados a un link para acceder a cada una de ellas. Utilizamos una template con Jinja para hacer un bucle e ir introduciendo todas las películas una a una colocándolas de forma ordenada. También hemos implementado un buscador para poder buscar películas por nombre además de por género.



Página de Acceso (Log in)

La página de acceso consiste en un formulario para introducir el usuario y contraseña. En el servidor se recibe el formulario con los datos con los que se quiere entrar y se busca en la base de datos si el usuario existe y su contraseña coincide con la dada (la contraseña, cifrada con el algoritmo blake2b). En el caso de que sea cierto se crea una sesión con el usuario y se redirige a la página principal. En caso contrario se utiliza la tecnología de jinja para mostrar un mensaje con el error correspondiente en el html de la página de acceso. Si ya se había registrado alguien antes, se habría autorellenado el campo de usuario con una cookie de último usuario (que se crea, precisamente, al hacer el login).

Home Register Log in

Login

Username

Password

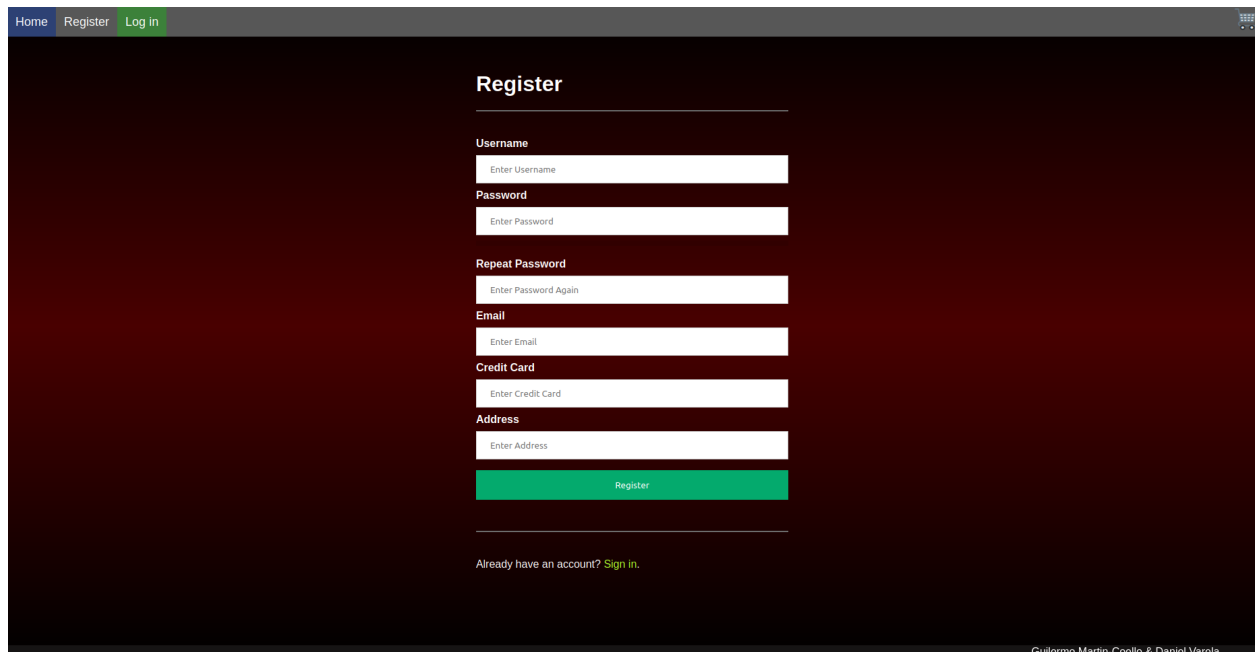
Log in

New user? [Register.](#)

Guillermo Martin-Coello & Daniel Varela

Registro de Usuario (Sign in)

La página de acceso consiste en un formulario en html que se envía al servidor. Antes de enviar el formulario debe pasar unas funciones de validación de cada uno de los campos escritas en javascript. En el caso de que no pasase el test se escribiría en el html un mensaje de error con una descripción del fallo. En caso de que se pasen las validaciones el formulario llega al servidor, que comprueba si el nombre ya existe, en cuyo caso escribiría a través de jinja un mensaje de error. En caso de no existir, se cifra la contraseña y se crea una nueva carpeta de usuario para guardar sus datos en un archivo binario datos.dat. Además, se hace directamente log in al usuario proporcionándole una sesión. Hay además una comprobación de lo fuerte que es la contraseña escrita con una jquery.



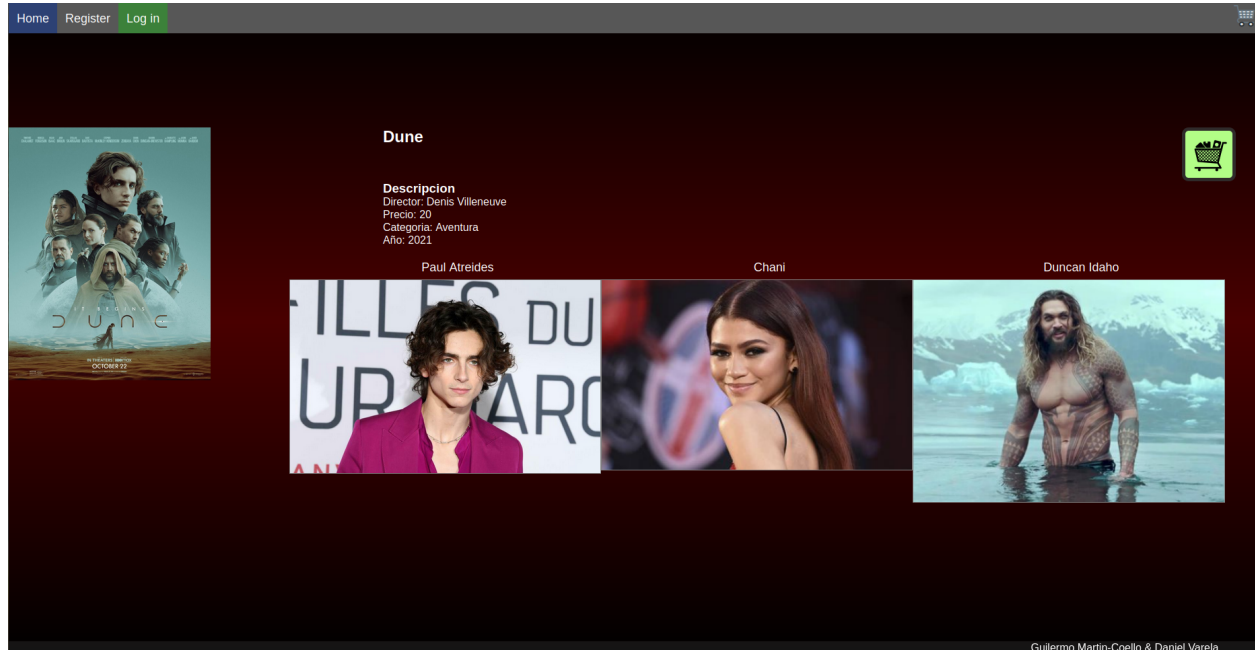
The screenshot shows a web application with a dark blue header containing navigation links: 'Home', 'Register' (highlighted in green), and 'Log in'. The main content area has a dark blue background with a white 'Register' form. The form includes the following fields and labels:

- Username**: Input field with placeholder text 'Enter Username'.
- Password**: Input field with placeholder text 'Enter Password'.
- Repeat Password**: Input field with placeholder text 'Enter Password Again'.
- Email**: Input field with placeholder text 'Enter Email'.
- Credit Card**: Input field with placeholder text 'Enter Credit Card'.
- Address**: Input field with placeholder text 'Enter Address'.

Below the input fields is a green 'Register' button. At the bottom of the form, there is a link: 'Already have an account? [Sign in.](#)'. The footer of the page reads 'Guillermo Martin-Coello & Daniel Varela'.

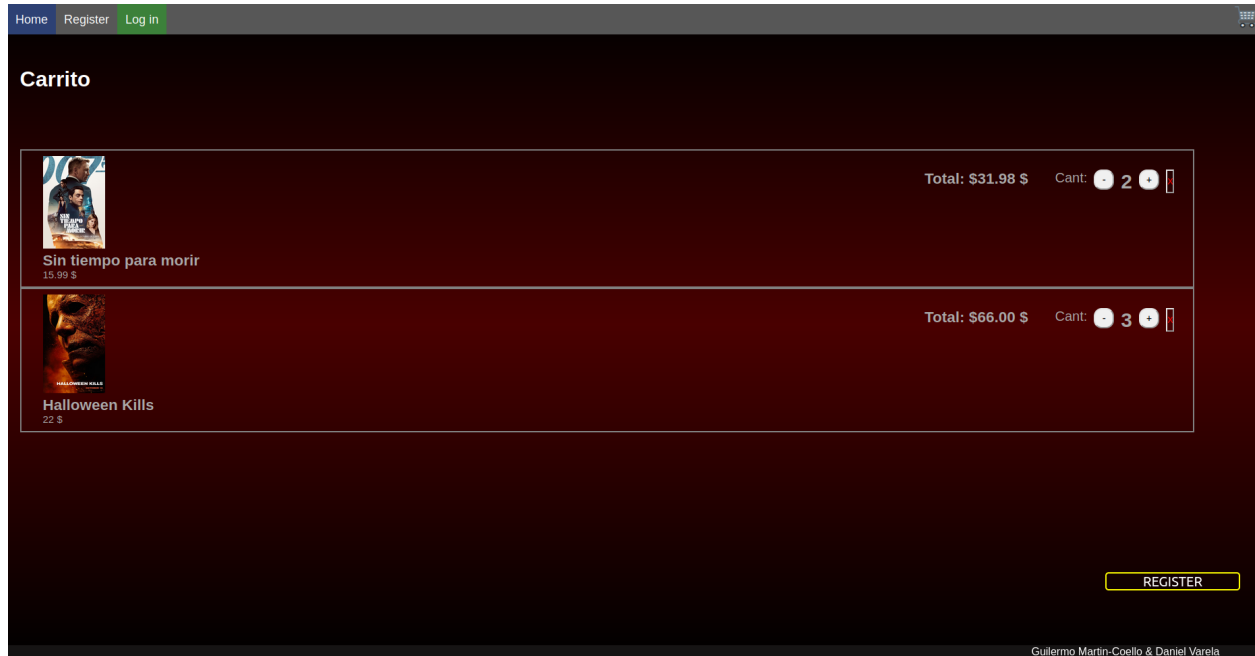
Detalle de Película

La página de detalle de película muestra una película u otra dependiendo de la id escrita en la url. Esto se permite gracias a la tecnología de flask. Así con una sola plantilla se puede mostrar cualquier película.



Carrito de Compra

Para la página del carrito de la compra nos hemos permitido introducir un diseño alternativo, donde puedes revisar tu carrito en cualquier momento desde la página principal, mientras que si accedes a la página del carrito propiamente dicha puedes modificar la cantidad de cada película enviando peticiones al servidor. Para guardar el carrito usamos una sesión de flask específica que se conserva en caso de que el usuario inicie sesión o se registre.



Finalizar Compra de DVD

En la página de finalizar compra se comprueba que usuario está en ella mediante su sesión para acceder a sus datos guardados en la base de datos y saber su saldo y cantidad de puntos. Se da la opción de utilizar los puntos para rebajar el precio final y si se confirma el pedido se hace una petición al servidor para que actualice los datos del cliente y añada sus últimos pedidos al historial de compra. Además se actualiza la sesión del servidor y del carrito.

The screenshot shows a web application interface for a checkout process. At the top, there is a navigation bar with links for 'Home', 'Historial', and 'Log out'. On the right side of the header, the user is identified as 'Usuario: asdasd' with a balance of 'Saldo: 100007.00€' and 'Puntos: 0'. The main content area has a dark red background. On the left, the word 'Checkout' is displayed. In the center, a white box contains a summary of the cart items:

Cart	3
Sin tiempo para morir (x2)	\$31.98
Dune (x2)	\$40.00
Halloween Kills (x3)	\$66.00
Total	\$137.98

Below the table, there is a checkbox labeled 'Discount with points' which is currently unchecked. At the bottom of the white box is a button labeled 'Pagar'. The footer of the page, located at the bottom right, reads 'Guillermo Martin-Coello & Daniel Varela'.

