

Universidad Mariano Gálvez de Guatemala  
Sololá, Sololá  
Ingeniería en sistemas de información y  
Ciencias de la computación



Byron José Pixabaj González

Ing. Belén de la Cruz

Introducción a los  
Sistemas de computo

Usos cotidianos de una computadora

20/02/2024

## **Introducción**

En nuestra vida diaria, las computadoras juegan un papel clave que afecta cómo nos comunicamos, trabajamos y nos entretenemos. Estas herramientas tecnológicas no solo han cambiado la forma en que nos conectamos con los demás, sino que también han transformado la manera en que hacemos nuestro trabajo y aprendemos. Desde enviar correos electrónicos hasta usar aplicaciones para escribir documentos o manejar proyectos, las computadoras son esenciales en el mundo laboral actual. Además, han abierto las puertas a la educación en línea y a recursos virtuales que facilitan el aprendizaje. En el ámbito del entretenimiento, las computadoras nos permiten jugar, ver películas y acceder a contenido multimedia a través de plataformas en línea. Además, son herramientas creativas que se utilizan en el diseño gráfico, la edición de imágenes y la programación. A continuación, se verán los 3 ámbitos más usados y populares de una computadora.

## Índice

### *Contenido*

Uso de la computadora en ámbito laboral .....	4
En empresas .....	4
Uso de la computadora en ámbito de entretenimiento.....	5
Televisión y películas.....	5
Arte .....	5
Juegos.....	5
Uso de la computadora en el ámbito de la comunicación .....	6
Conclusiones .....	7
Bibliografía .....	8

## **Uso de la computadora en ámbito laboral**

En el ámbito laboral, las computadoras desempeñan un papel crucial, transformando la manera en que se llevan a cabo diversas tareas y contribuyendo significativamente a la eficiencia y productividad. Estas herramientas tecnológicas permiten la creación y edición de documentos, presentaciones y hojas de cálculo, simplificando las labores administrativas y facilitando la colaboración entre colegas. Además, el acceso a correos electrónicos y herramientas de mensajería instantánea agiliza la comunicación interna y externa de las empresas.

La gestión de proyectos se ha vuelto más eficiente gracias a software especializado que ayuda en la planificación, asignación de tareas y seguimiento del progreso. Asimismo, las videoconferencias y reuniones virtuales posibilitan la colaboración entre equipos ubicados en diferentes lugares geográficos, ahorrando tiempo y recursos.

En el ámbito de la investigación y análisis de datos, las computadoras facilitan la recopilación y procesamiento de información, permitiendo tomar decisiones fundamentadas. Además, en sectores como el diseño, la ingeniería y la programación, las computadoras son herramientas esenciales para la creación de modelos, simulaciones y desarrollo de software. La computadora ha llegado a ser una herramienta indispensable en el área laboral, por eso el trabajador debe estar consiente que todos los cambios que se lleguen a dar, son para la mejora de la empresa y la superación personal de todos los empleados.

### *En empresas*

¿Será la computadora lo primordial en una empresa? ¿Habrán empresas que no tengan todavía la tecnología a su alcance? ¿Podríamos imaginar cómo sería nuestra vida laboral sin computadora? Todas estas preguntas serían fáciles o difíciles de contestar, eso depende del punto de vista individual. Sin duda alguna las nuevas tecnologías de la información y la comunicación (tic) han hecho notar cambios en las relaciones laborales y las formas de trabajo un ejemplo muy claro es el despido por el uso indebido de correos electrónicos o internet, al momento de utilizar esta u otros tics en el trabajo podría llegar a no ser bien visto por la empresa.

La computadora y todos sus nuevos programas y aplicaciones han ido dando pie a nuevos puestos de trabajo, por lo cual la selección de estas personas debe ser mediante un buen proceso de reclutamiento y sus acciones posteriores.

## **Uso de la computadora en ámbito de entretenimiento**

En el ámbito del entretenimiento, las computadoras han revolucionado la forma en que experimentamos y disfrutamos de diversas formas de ocio. Los videojuegos son uno de los aspectos más destacados, ya que las computadoras permiten experiencias de juego inmersivas con gráficos avanzados y jugabilidad interactiva. Además, la capacidad de transmitir y descargar música y películas ha transformado la manera en que consumimos contenido multimedia, proporcionando acceso instantáneo a una amplia variedad de opciones.

La creación y edición de contenido visual, como imágenes y videos, también se ha vuelto accesible gracias a programas y aplicaciones disponibles en computadoras. Esto no solo facilita la expresión artística, sino que también contribuye al desarrollo de contenido entretenido en plataformas en línea. Las redes sociales y plataformas de streaming en línea, accesibles a través de computadoras, permiten compartir y consumir contenido de manera rápida y eficiente, conectando a personas de todo el mundo. Las transmisiones en vivo, los podcasts y otros formatos de entretenimiento digital también encuentran su espacio gracias al uso de computadoras.

### *Televisión y películas*

Con el avance de las tarjetas de video y de las velocidades de Internet, las películas y los programas de televisión están ahora a un clic de distancia. Muchos sitios web ofrecen reproducción de películas gratuitas pagando una suscripción mensual. Algunos sitios web incluso ofrecen episodios de ciertas series de TV gratuitos con ciertos comerciales de Internet. Con el uso de los nuevos televisores HD y las computadoras, la opción de enviar la transmisión de video de tu computadora a un televisor es posible. En algunos casos, los usuarios ni siquiera necesitan pagar por el servicio de cable o televisión debido a todo el contenido de videos gratuitos que encuentran en Internet.

### *Arte*

El arte es algo que está disponible en línea en cualquier momento. Las fotos, pinturas, poesía y mucho más abundan en Internet. Los navegadores populares ofrecen opciones de búsqueda de imágenes específicas para encontrar arte rápidamente. Además del uso general, los programas de edición de fotografías y de animación también son las fuentes detrás de la mayoría de las películas y fotografías profesionales.

### *Juegos*

Los juegos de computadora están creciendo rápidamente en el mercado como las otras formas de videojuegos. Sin embargo, los juegos de computadora ofrecen un muy amplio rango de posibilidades. Las computadoras tienen acceso a muchos dispositivos periféricos como teclados, mouses, joysticks, controladores y más. Los juegos de computadora también son muy personalizables ya que las computadoras pueden manipular los archivos de los juegos. Algunos ejemplos serían crear nuevos niveles, personajes o archivos gráficos para juegos específicos. De hecho, las computadoras son absolutamente necesarias para programar cualquier tipo nuevo de videojuego.

## **Uso de la computadora en el ámbito de la comunicación**

En el ámbito de la comunicación, las computadoras desempeñan un papel fundamental al facilitar diversas formas de interacción y conexión entre personas en todo el mundo. El correo electrónico, por ejemplo, ha revolucionado la manera en que nos comunicamos profesional y personalmente, permitiendo una correspondencia rápida y eficiente.

Las aplicaciones de mensajería instantánea son otra faceta esencial de la comunicación en línea, proporcionando plataformas interactivas para conversaciones en tiempo real. Estas herramientas son especialmente valiosas en entornos laborales, donde la colaboración y la coordinación son esenciales.

Además, las redes sociales permiten a las personas compartir información, fotos y actualizaciones con amigos, familiares y colegas. Las plataformas de videoconferencias han ganado importancia, especialmente en contextos laborales, al facilitar reuniones virtuales y comunicación cara a cara en entornos distantes.

Las redes informáticas amplían las comunicaciones interpersonales por medios electrónicos con diversas tecnologías, como el correo electrónico, la mensajería instantánea, el chat en línea, las llamadas telefónicas de voz y vídeo y las videoconferencias. Una red permite compartir recursos informáticos y de red. Los usuarios pueden acceder y utilizar los recursos proporcionados por los dispositivos de la red, como imprimir un documento en una impresora de red compartida o utilizar un dispositivo de almacenamiento compartido. Una red permite compartir archivos, datos y otros tipos de información, dando a los usuarios autorizados la posibilidad de acceder a la información almacenada en otros ordenadores de la red. La computación distribuida utiliza recursos computacionales a través de una red para realizar tareas.

## **Conclusiones**

Las computadoras se han convertido en pilares esenciales de nuestra vida cotidiana, desempeñando un papel integral en una amplia variedad de ámbitos. Desde simplificar las tareas laborales hasta transformar la forma en que nos entretenemos, estas herramientas tecnológicas han demostrado ser instrumentos versátiles y poderosos. Facilitan la comunicación instantánea, mejoran la productividad en el trabajo, brindan acceso a la educación en línea, y ofrecen innumerables formas de entretenimiento digital. Además, las computadoras fomentan la creatividad en el diseño y la programación, respaldan la investigación científica y permiten la gestión eficiente de la información en diversos campos. Para terminar, las computadoras se han integrado de manera inseparable en nuestra vida diaria, afectando positivamente la forma en que nos comunicamos, trabajamos, aprendemos y nos divertimos. Su influencia continua promete seguir moldeando la sociedad y la cultura en los años venideros.

## **Bibliografía**

[https://es.wikipedia.org/wiki/Red\\_de\\_computadoras#:~:text=Las%20redes%20inform%C3%A1ticas%20ampl%C3%ADan%20las,y%20v%C3%ADdeo%20y%20las%20videoconferencias.](https://es.wikipedia.org/wiki/Red_de_computadoras#:~:text=Las%20redes%20inform%C3%A1ticas%20ampl%C3%ADan%20las,y%20v%C3%ADdeo%20y%20las%20videoconferencias.)

[https://www.ehowenespanol.com/historia-tornamesa-sobre\\_309298/](https://www.ehowenespanol.com/historia-tornamesa-sobre_309298/)

<https://www.buenastareas.com/ensayos/Importancia-De-La-Computadora-En-El/67185217.html>