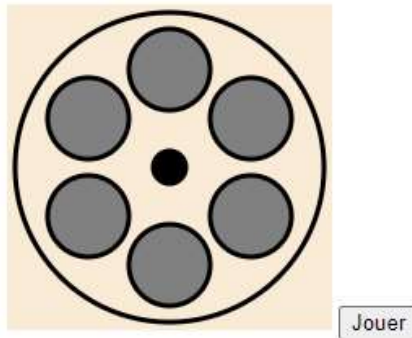


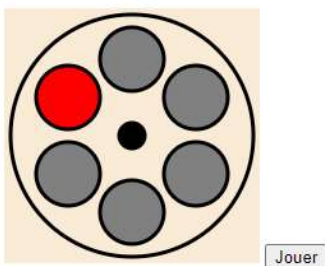
# Roulette Russe



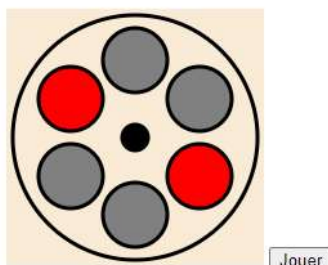
## Ecrire un programme en HTML/CSS/JS

Je peux placer 1, 2 ou 3 balles dans le barillet (**3 balles maximum**). C'est-à-dire, je clique sur les chambre grises de mon barillet dans lesquelles je souhaite mettre une balle. La chambre du barillet contenant une balle devient rouge. Attention le joueur ne peut sélectionner que 3 chambres maximum. Exemple en image :

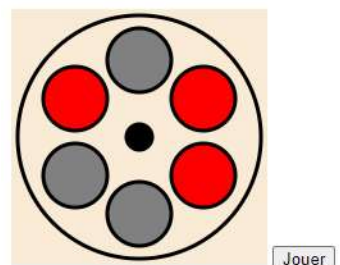
### Roulette Russe



### Roulette Russe



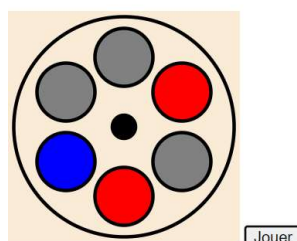
### Roulette Russe



Ensuite le joueur lance le jeux en cliquant sur le bouton [ Jouer ] ...

Une chambre du barillet deviendra bleue (au hasard entre 1 et 6) comme dans cet exemple ci-dessous :

### Roulette Russe



2 possibilités :

- Soit la pastille bleue vient se positionner sur un emplacement rouge alors dans ce cas vous perdez.
- Soit la pastille bleue vient se positionner sur un emplacement gris alors vous gagnez.

En cas de victoire, vos gains sont les suivants :

- Si je gagne après avoir placé une seule balle (1 seule pastille rouge) alors je gagne 10.000€
- Si je gagne avec 2 balles (2 pastilles rouges) = 100.000€
- Si je gagne avec 3 balles (3 pastilles rouges placées sur le barillet = 1.000.000 €

Le joueur peut ensuite rejouer et cumuler ses gains s'il le souhaite (ou bien évidemment tout perdre) ...