

■ El objeto Number – Métodos y propiedades:

Métodos
<code>toExponential()</code>
<code>toFixed()</code>
<code>toPrecision()</code>

Propiedades
<code>MAX_VALUE</code>
<code>MIN_VALUE</code>
<code>NaN</code>
<code>NEGATIVE_INFINITY</code>
<code>POSITIVE_INFINITY</code>

Constantes del objeto Number

No tienes que crear el objeto **Number** para tener acceso a estas constantes.

Constante	Valor devuelto
Number.MAX_VALUE	El mayor número que se puede representar en JavaScript. Es igual a aproximadamente 1,79E+308.
Number.MIN_VALUE	Número más cercano a cero que se puede representar en JavaScript. Es igual a aproximadamente 5,00E-324.
Number.NaN	Un valor que no es un número. En comparaciones de igualdad, NaN no es ningún valor, incluido el suyo propio. Para comprobar si un valor es equivalente a NaN, usa isNaN (función) .
Number.NEGATIVE_INFINITY	Un valor que es menor que el mayor número negativo que se puede representar en JavaScript. JavaScript muestra los valores NEGATIVE_INFINITY como -infinity.
Number.POSITIVE_INFINITY	Un valor mayor que el mayor número que se puede representar en JavaScript. JavaScript muestra los valores POSITIVE_INFINITY como infinity.

toExponential()

Representa un número en notación exponencial.

numObj.toExponential([Digitos])

Valor devuelto

Devuelve una representación alfanumérica de un número en notación exponencial. La cadena contiene un dígito delante del signo decimal y puede contener *Digitos* dígitos detrás de él.

Si no se proporciona un valor para *Digitos*, el método **toExponential** devuelve el número de dígitos necesario para especificar el número de forma única.

toFixed()

Representa un número en notación de punto fijo.

numObj.toFixed(Digitos)

Valor devuelto

Devuelve una representación alfanumérica de un número en notación de punto fijo. La cadena contiene un dígito delante del signo decimal y debe contener *Digitos* dígitos detrás de él.

Si no se proporciona un valor para *Digitos* o es **undefined**, el método **toFixed** supone que el valor es cero.

toPrecision()

Representa un número en notación exponencial o de punto fijo con un número especificado de **dígitos**.

numObj.toPrecision([precision]).

toString ()

Devuelve una representación alfanumérica de un número.

number.toString()

[Parámetros](#)

number Obligatorio. Número que se va a representar de forma alfanumérica.

[Valor devuelto](#)

Representación alfanumérica del número.