

Explorar el árbol del DOM

Partiendo de un nodo del DOM (bien sea un nodo de elemento o bien el propio nodo raíz document) podemos acceder a cualquier otro nodo utilizando las propiedades y métodos que ya citamos en la descripción del objeto document y que se describen en la siguiente tabla para que sirva como referencia. Hay que tener en cuenta que estas propiedades/métodos los heredan los elementos de la interfaz Node y, consecuentemente, no sólo tienen en cuenta los nodos de tipo elemento, sino también todos los demás (como los de tipo texto).

| Propiedad/método | Descripción |
|------------------|--|
| childNodes | Es una propiedad de sólo lectura que contiene un nodeList (un nodeList es una colección (lista ordenada) de objetos de tipo nodo) de todos los nodos hijo (no nietos ni demás descendientes) del nodo actual. Tiene en cuenta los nodos de elemento y los de texto, pero no los de atributo. |
| firstChild | Es una propiedad de sólo lectura que contiene el primer nodo hijo del elemento actual. Puede ser otro nodo de tipo elemento o bien un nodo de tipo texto (los espacios se consideran nodos de tipo texto). Devuelve null si no tiene hijos. |
| lastChild | Es una propiedad de sólo lectura que contiene el último nodo hijo del elemento actual. Puede ser otro nodo de tipo elemento o bien un nodo de tipo texto (los espacios se consideran nodos de tipo texto). Devuelve null si no tiene hijos. |
| nextSibling | Es una propiedad de sólo lectura que contiene el siguiente nodo hermano del actual. Devuelve null si no tiene hermanos menores. |
| previousSibling | Es una propiedad de sólo lectura que contiene el anterior nodo hermano del actual. Devuelve null si no tiene hermanos mayores. |
| parentNode | Es una propiedad de sólo lectura que contiene el nodo padre del actual. Devuelve null si no tiene padre. |
| hasChildNodes() | Es un método que nos indica si el elemento al que se aplica posee nodos hijo. |