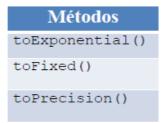
# El objeto Number – Métodos y propiedades:



Propiedades

MAX\_VALUE

MIN\_VALUE

NAN

NEGATIVE\_INFINITY

POSITIVE\_INFINITY

# Constantes del objeto Number

No tienes que crear el objeto **Number** para tener acceso a estas constantes.

Constante Valor devuelto

Number.MAX VALUE

El mayor número que se puede representar en JavaScript. Es igual a

aproximadamente 1,79E+308.

Número más cercano a cero que se puede representar en JavaScript. Es

igual a aproximadamente 5,00E-324.

Un valor que no es un número.

Number.NaN En comparaciones de igualdad, NaN no es ningún valor, incluido el suyo

propio. Para comprobar si un valor es equivalente a NaN, usa **isNaN** 

(función).

Un valor que es menor que el mayor número negativo que se puede

Number.NEGATIVE\_INFINITY representar en JavaScript.

JavaScript muestra los valores NEGATIVE INFINITY como -infinity.

Un valor mayor que el mayor número que se puede representar en

**Number.POSITIVE\_INFINITY** JavaScript.

JavaScript muestra los valores POSITIVE INFINITY como infinity.

### toExponential()

Representa un número en notación exponencial.

numObj. toExponential([Digitos])

Valor devuelto

Devuelve una representación alfanumérica de un número en notación exponencial. La cadena contiene un dígito delante del signo decimal y puede contener *Digitos* dígitos detrás de él.

Si no se proporciona un valor para *Digitos*, el método **toExponential** devuelve el número de dígitos necesario para especificar el número de forma única.

#### toFixed()

Representa un número en notación de punto fijo.

numObj.toFixed(Digitos)

Valor devuelto

Devuelve una representación alfanumérica de un número en notación de punto fijo. La cadena contiene un dígito delante del signo decimal y debe contener *Digitos* dígitos detrás de él.

Si no se proporciona un valor para *Digitos* o es **undefined**, el método **toFixed** supone que el valor es cero.

## toPrecision()

Representa un número en notación exponencial o de punto fijo con un número especificado de **dígitos**. numObj.toPrecision([precision]).

# toString ()

Devuelve una representación alfanumérica de un número. number.toString()

<u>Parámetros</u>

number Obligatorio. Número que se va a representar de forma alfanumérica. Valor devuelto

Representación alfanumérica del número.