

Eventos del ratón

onclick

Se produce cuando se da una pulsación o clic al botón del ratón sobre un elemento de la página, generalmente un botón o un enlace, o cuando se pulsa el espaciador o el intro del teclado, así como invocando mediante código al evento "click()".


ondblclick

El evento "ondblclick" es ejecutado cuando se hace un doble click sobre el elemento.

onmousedown

Se produce el evento onmousedown cuando el usuario pulsa sobre un elemento de la página. onmousedown se produce en el momento de pulsar el botón, se suelte o no.

onmousemove

Se produce cuando el ratón se mueve por  página.

onmouseout

Se produce un evento onmouseout cuando el puntero del ratón sale del área ocupada por un elemento de la página.

onmouseover

Este evento se produce cuando el puntero del ratón entra en el área ocupada por un elemento de la página.

onmouseup

Este evento se produce en el momento en el que el usuario suelta el botón del ratón, que previamente había pulsado.

Eventos del teclado

onkeydown

Este evento se produce en el instante que un usuario presiona una tecla, independientemente que la suelte o no. Se produce en el momento de la pulsación.

onkeypress

Ocurre un evento onkeypress cuando el usuario deja pulsada una tecla. Antes de este evento se produce un onkeydown en el momento que se pulsa la tecla..

onkeyup

Se produce cuando el usuario deja de apretar una tecla. Se produce en el momento que se libera la tecla.

Eventos HTML

onload

Este evento se produce cuando la página, o en Javascript 1.1 las imágenes, ha terminado de cargarse.

onunload

Al abandonar una página, ya sea porque se pulse sobre un enlace que nos lleve a otra página o porque se cierre la ventana del navegador, se ejecuta el evento onunload.

onabort

Este evento se produce cuando un usuario detiene la carga de una imagen, ya sea porque detiene la carga de la página o porque realiza una acción que la detiene, como por ejemplo irse de la página.

onerror

Se produce cuando no se puede cargar un documento o una imagen y esta queda rota.

onselect

Se ejecuta cuando un usuario realiza una selección de un elemento de un formulario.

onchange

Se produce este evento cuando cambia el estado de un elemento de formulario, en ocasiones no se produce hasta que el usuario retira el foco de la aplicación del elemento.

onsubmit

Ocurre cuando el visitante hace click sobre el botón de enviar el formulario.

onreset

Este evento está asociado a los formularios y se desata en el momento que un usuario hace clic en el botón de reset de un formulario.

onresize

Evento que se produce cuando se redimensiona la ventana del navegador, o el frame, en caso de que la página los tenga.

onfocus

El evento onfocus es lo contrario de onblur. Se produce cuando un elemento de la página o la ventana ganan el foco de la aplicación.

onblur

Se produce un evento onblur cuando un elemento pierde el foco de la aplicación. El foco de la aplicación es el lugar donde está situado el cursor, por ejemplo puede estar situado sobre un campo de texto, una página, un botón o cualquier otro elemento.

onBeforeUnload

Se lanza antes de que se descargue el contenido de la pagina, y es una funcion que está integrada en la mayoría de los navegadores. En los navegadores donde no esté definida simplemente se ignora la asignación de este evento.

Para una captura de este evento de la siguiente manera:

```
window.onbeforeunload = confirmaSalida;
```

```
function confirmaSalida() {
```

```
    return "Va a abandonar esta pagina. Si ha hecho algun cambio sin grabar va a perder todos los datos.";
```

```
}
```

Métodos de evento disponibles en JavaScript

Los siguientes métodos de evento pueden utilizarse en JavaScript:

Métodos de evento Función que realizan

<code>blur()</code>	Elimina el foco del objeto desde el que se llame
<code>click()</code>	Se ejecuta un click sobre el objeto desde el que se llame
<code>focus()</code>	Lleva el foco al objeto desde el que se llame
<code>select()</code>	Selecciona el área de texto del campo desde el que se llame
<code>submit()</code>	Realiza el envío del formulario desde el que se llame