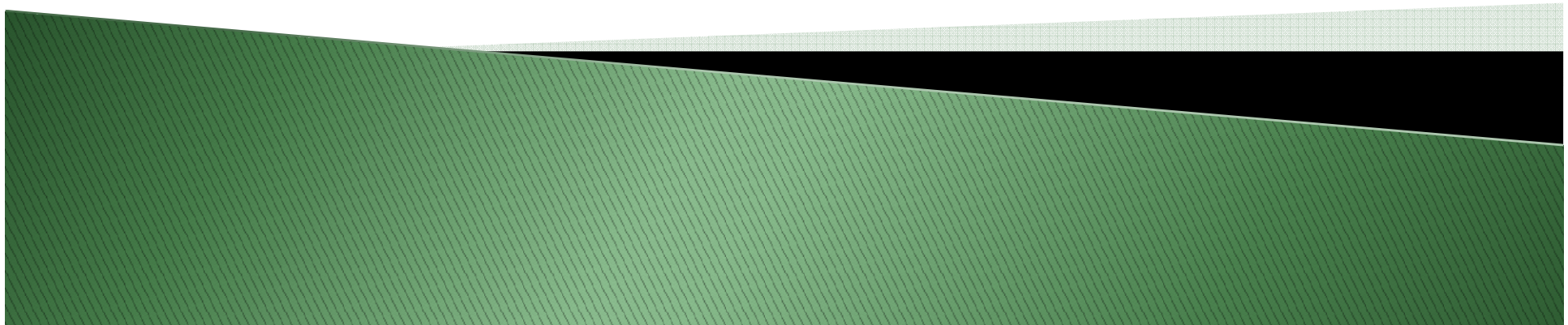


Unidad 1

Arquitecturas y tecnologías web

IFC01CM14. Despliegue de aplicaciones web
Curso 2014

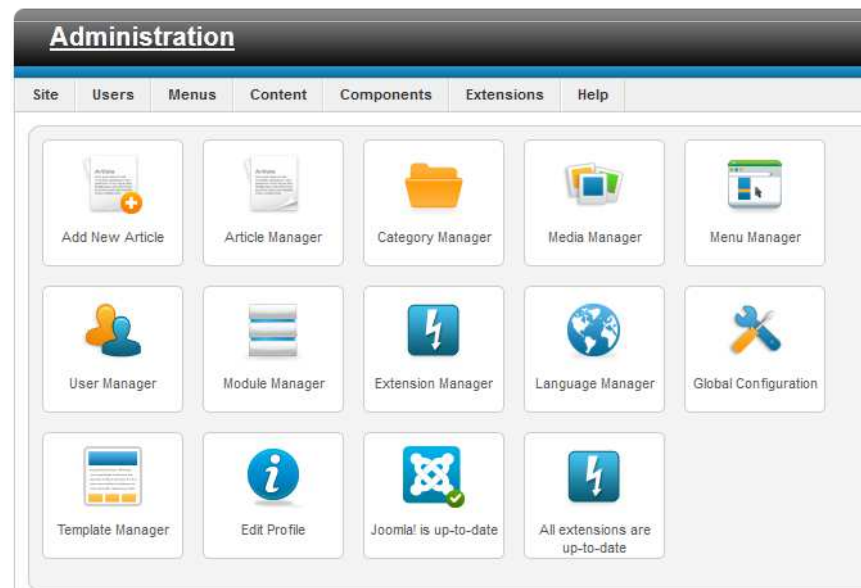


Índice

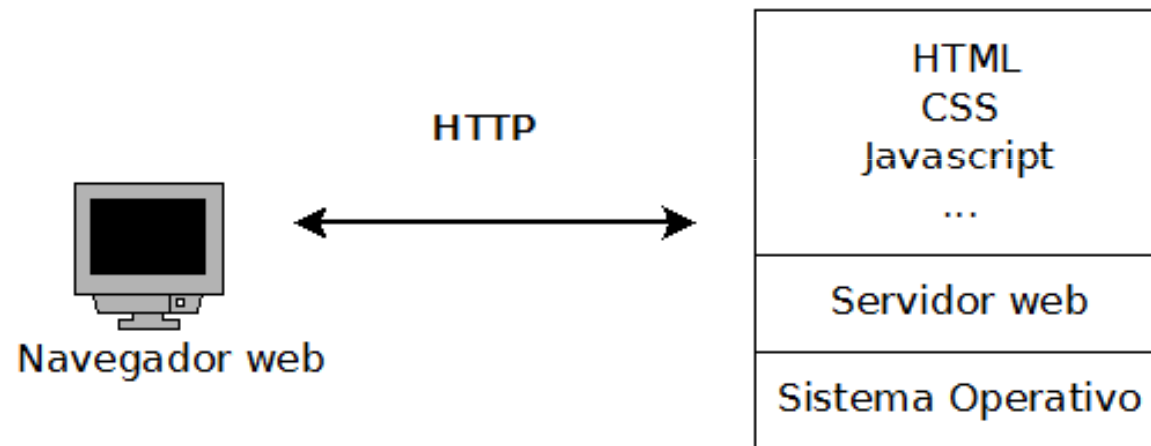
- ▶ Aplicaciones web.
- ▶ Arquitecturas web.
- ▶ Clientes (navegadores).
- ▶ Servidores web.
- ▶ Servidores de aplicaciones.
- ▶ Sistemas gestores de BBDD.
- ▶ Tecnologías (desarrollo).
- ▶ ¿Qué usaremos en el curso?
- ▶ ¿Qué es el despliegue?
- ▶ Bibliografía.

Aplicaciones web

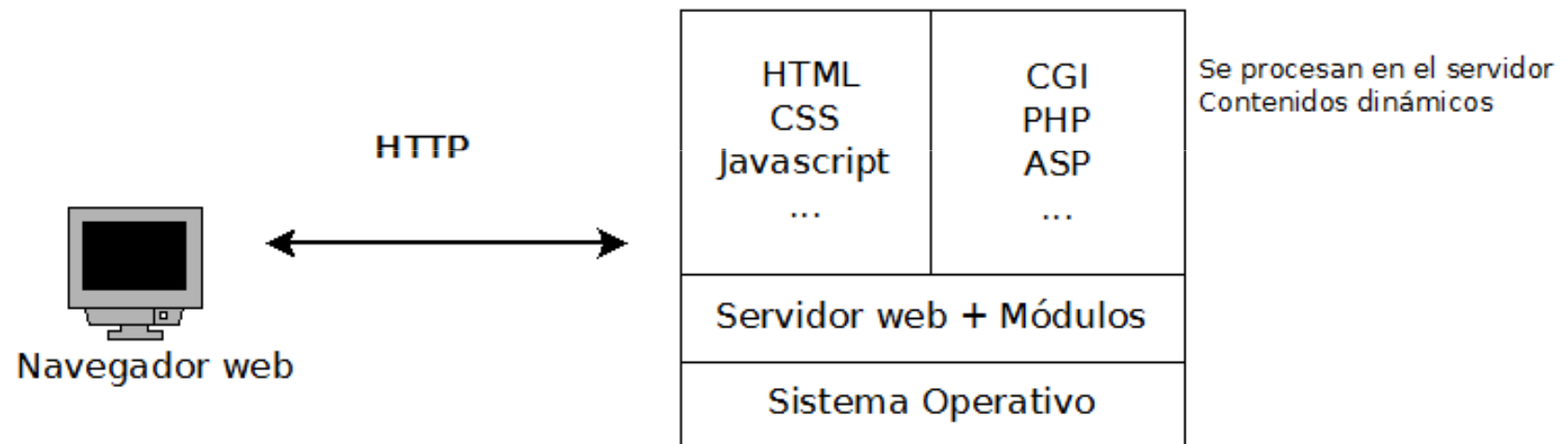
- ▶ Aplicación distribuida cuya interfaz de usuario es accesible desde un navegador web.
- ▶ El usuario interactúa con un navegador.



Arquitecturas Web



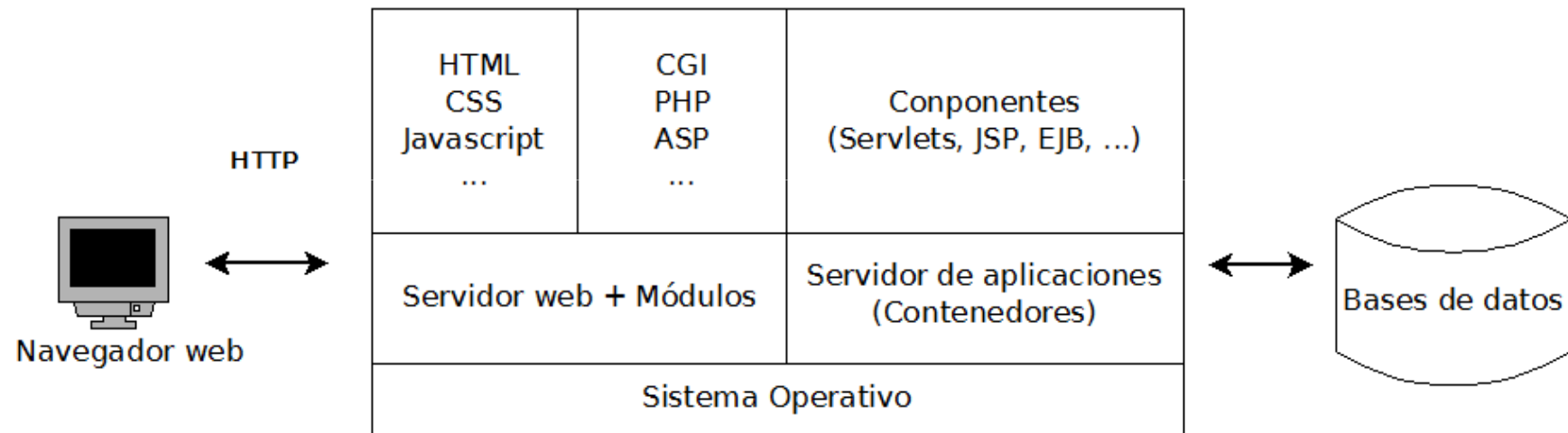
Arquitecturas Web



Arquitecturas Web



Arquitecturas Web



Práctica

► Práctica 1.1

- Búsqueda de información sobre tecnologías utilizadas en el desarrollo de aplicaciones web.
- Clientes (navegadores).
- Servidores
 - Servidores webs.
 - Servidores de aplicaciones.
 - Sistemas gestores de bases de datos.
- Desarrollo/Lenguajes
 - Cliente.
 - Servidor.
 - *Frameworks*.

Clientes (navegadores)



Servidores web



Servidores de aplicaciones



Oracle GlassFish Server 3.x



IBM WebSphere Application Server 8.0



Oracle WebLogic Server



JBoss Application Server 7.x



Fujitsu Interstage Application Server
powered by Windows Azure



Hitachi uCosminexus Application Server
v9.0



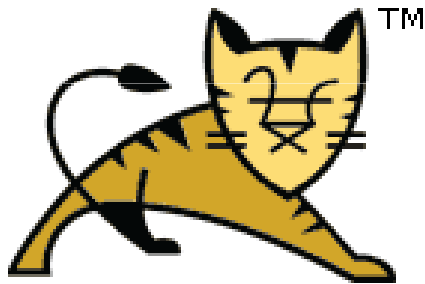
Apache Geronimo 3.0-beta-1



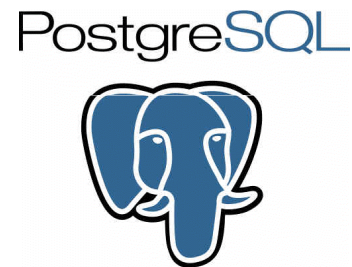
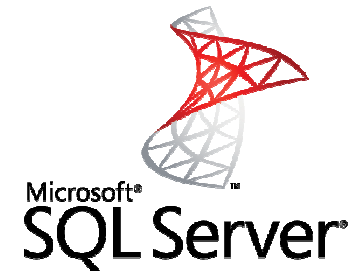
Apache TomEE 1.0

Servidores de aplicaciones

Contenedores Servlet/JSP



Sistemas gestores de BBDD



Tecnologías (desarrollo)

► Cliente

- *HTML (XHML)*
- *CSS*
- *Client-Side Scripting*
 - *JavaScript*
 - *jQuery*
 - *Ajax*
 - *Flash*
 - ...



JAVASCRIPT



Tecnologías (desarrollo)

► Servidor (*Server Side Scripting*) (1)

- *CGI*
- *PHP*
- *ASP*
- *Java EE (Servlets, JSP, ...)*
- *.NET*
- *Perl*
- *Python*
- *Ruby*
- *Node.js*
- *XML (Xpath, XSL, XLink, Xpointer, XQuery ...)*
- ...

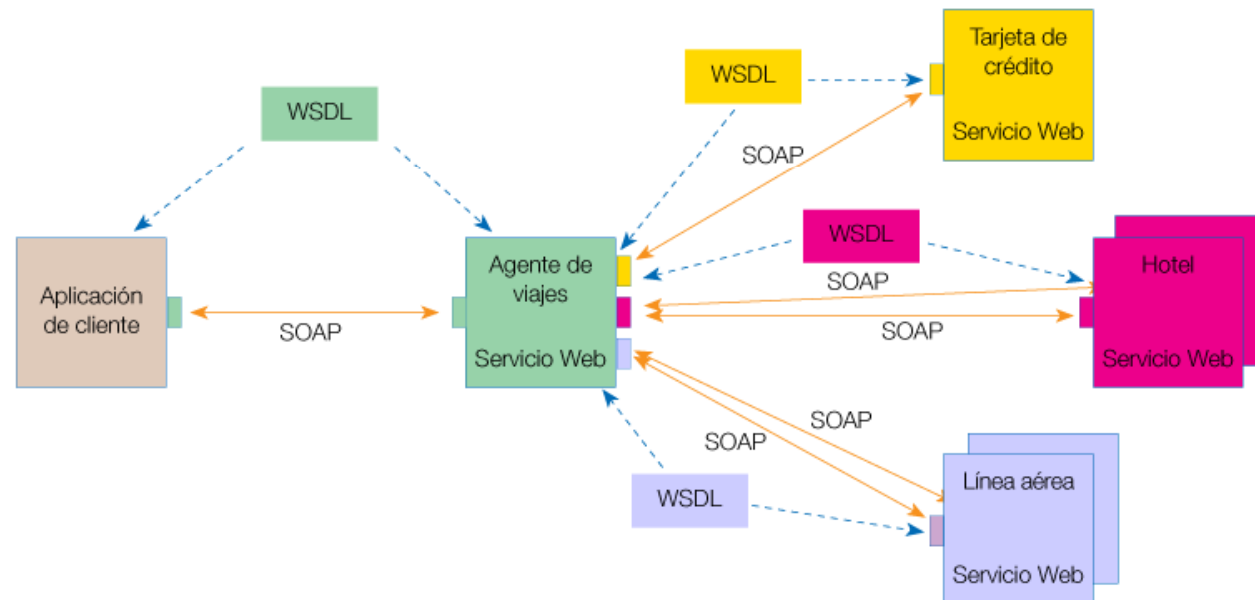


Tecnologías (desarrollo)

► Servidor (*Server Side Scripting*) (2)

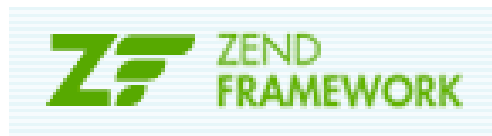
◦ *Web Services*

- *SOAP*
- *REST*
- *UDDI*
- *WSDL*
- ...



Tecnologías (desarrollo)

► Frameworks (1)



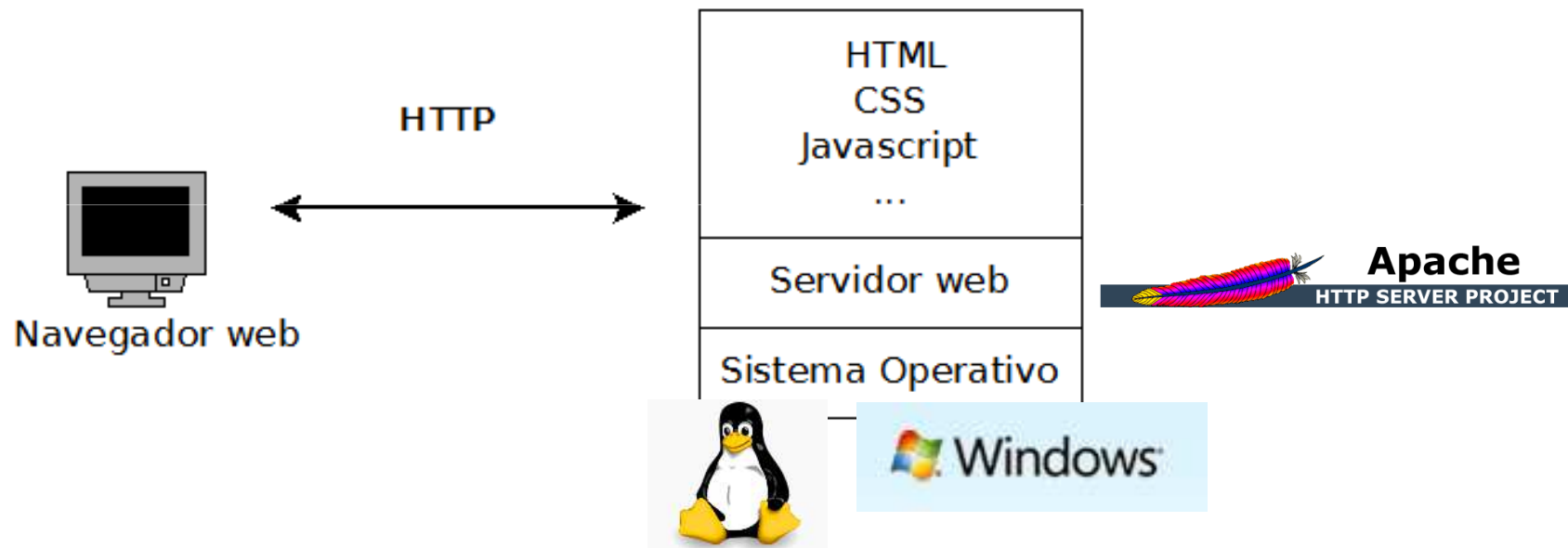
Tecnologías (desarrollo)

► *Frameworks* (2)

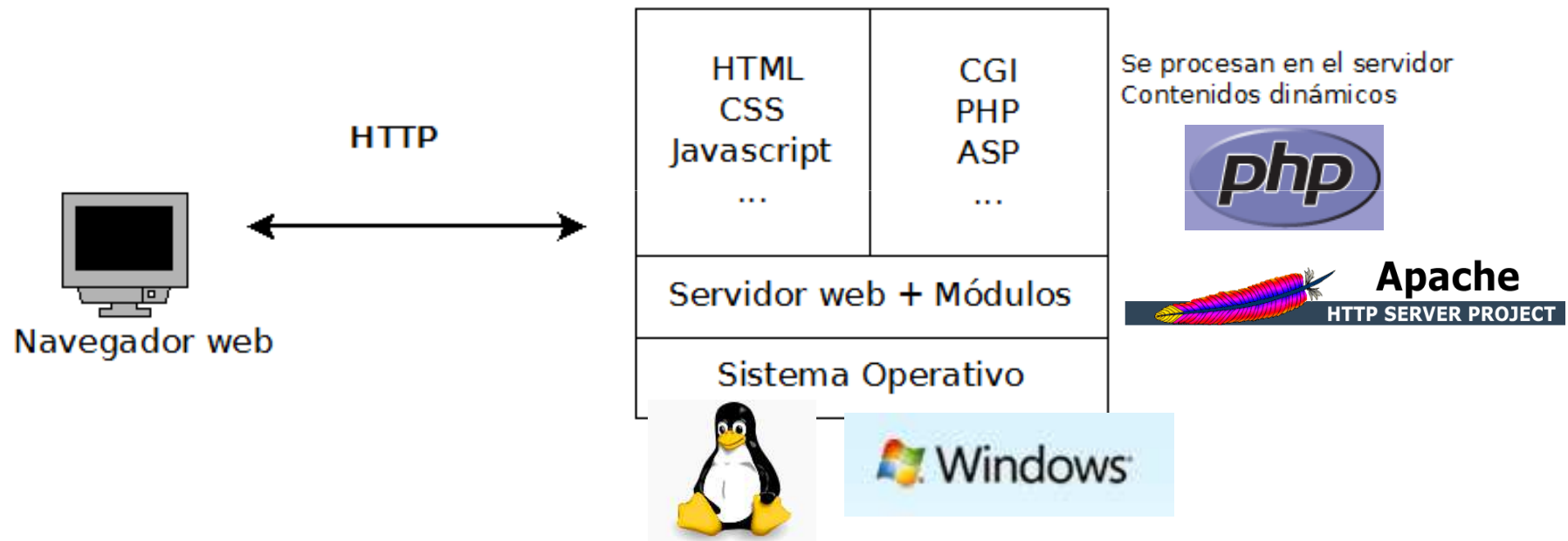
◦ Webs

- http://en.wikipedia.org/wiki/Comparison_of_web_application_frameworks
- http://en.wikipedia.org/wiki/Comparison_of_JavaScript_frameworks
- <http://www.techempower.com/benchmarks/#section=intro>
- <http://www.phpframeworks.com>

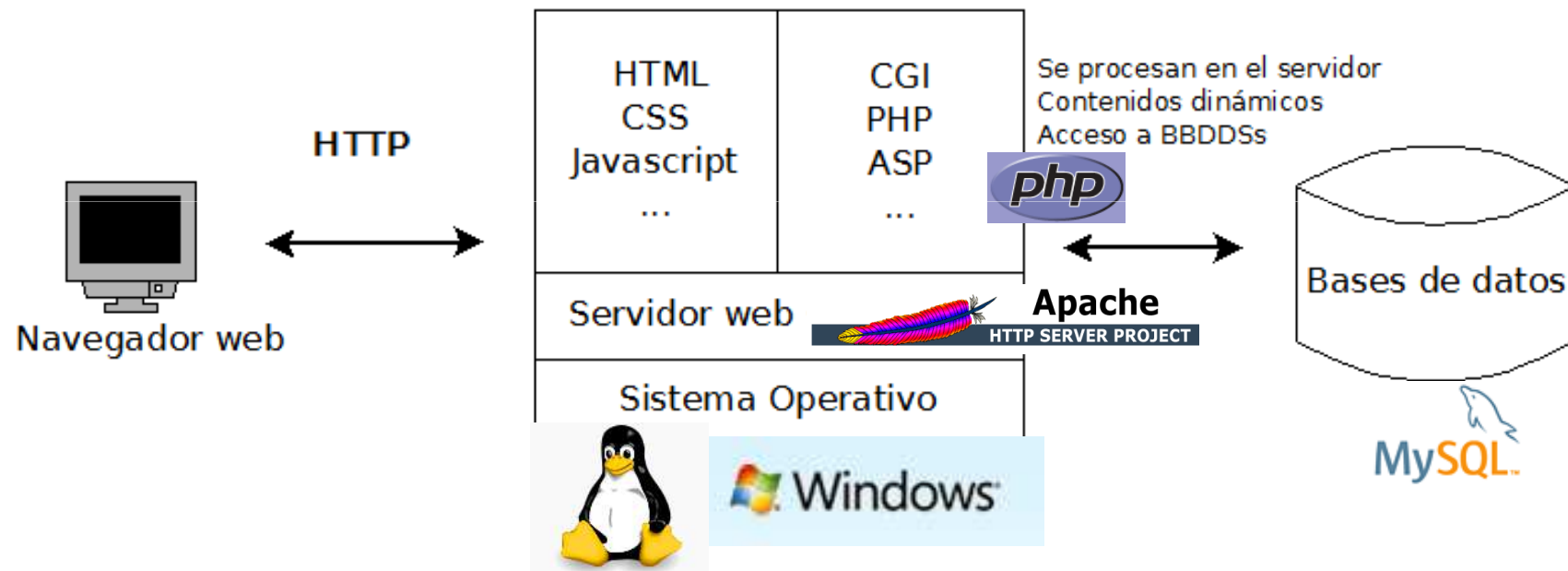
¿Qué usaremos en el curso?



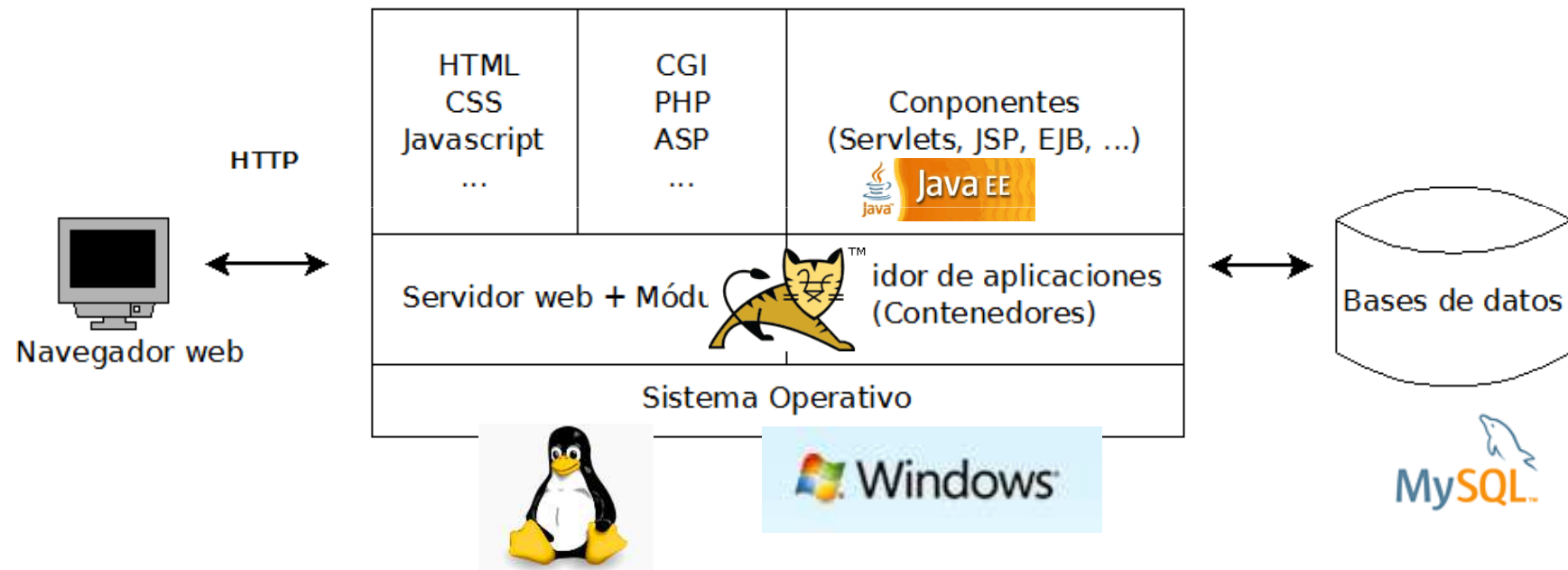
¿Qué usaremos en el curso?



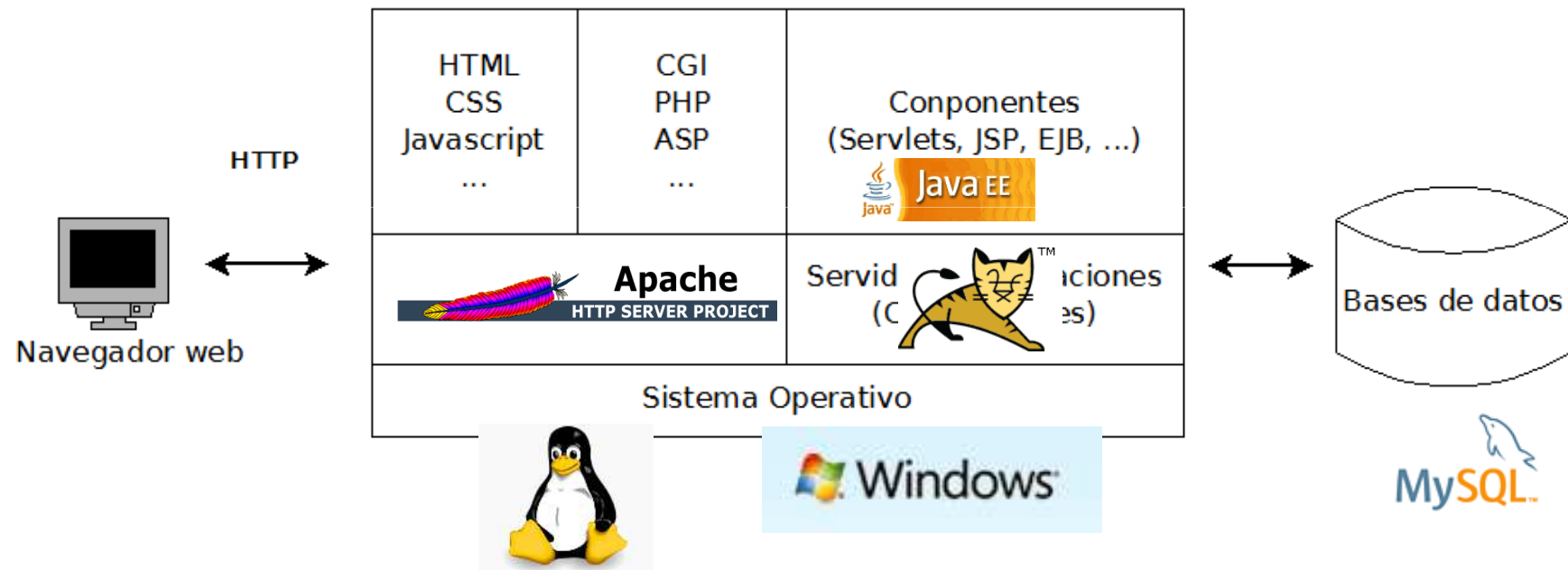
¿Qué usaremos en el curso?



¿Qué usaremos en el curso?



¿Qué usaremos en el curso?



¿Qué usaremos en el curso?



vsftpd

¿Qué usaremos en el curso?



PuTTY



¿Qué es el despliegue?



¿Qué es el despliegue?

- ▶ Se puede definir despliegue como el proceso de transferir y configurar recursos y/o aplicaciones a un servidor web/aplicaciones para su posterior ejecución.
- ▶ En el ciclo de producción de software se sitúa después de la fase de desarrollo y puede ser realizado de forma manual o automática.

Bibliografía

- ▶ <http://www.w3c.org>
- ▶ <http://www.w3c.es>
- ▶ <http://www.wikipedia.org>