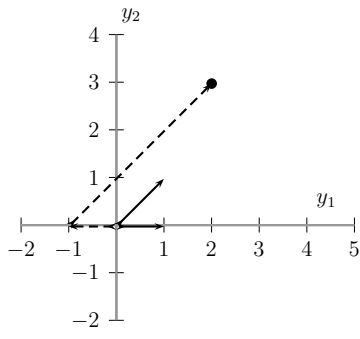
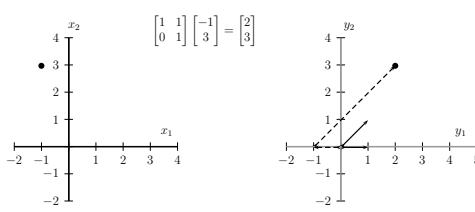
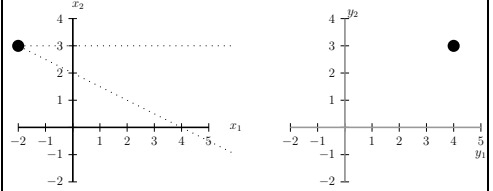


Complemento al libro

0.1. Cuadro comparativo de conceptos

<p>Paradigma: Conjunto finito de n vectores de \mathbb{R}^m. Ejemplo</p> $S = \left\{ \begin{bmatrix} 1 \\ 2 \end{bmatrix}, \begin{bmatrix} 2 \\ 4 \end{bmatrix} \right\}$	<p>Paradigma: Matriz de $m \times n$. Ejemplo</p> $A = \begin{bmatrix} 1 & 2 \\ 2 & 4 \end{bmatrix}$	<p>Paradigma: Transformación matricial de \mathbb{R}^n en \mathbb{R}^m. Ejemplo</p> $T \left(\begin{bmatrix} x_1 \\ x_2 \end{bmatrix} \right) = \begin{bmatrix} 1 & 2 \\ 2 & 4 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} x_1 \\ x_2 \end{bmatrix}$
<p>Combinación lineal de vectores. Ejemplo</p> $-1 \begin{bmatrix} 1 \\ 0 \end{bmatrix} + 3 \begin{bmatrix} 1 \\ 1 \end{bmatrix}$ 	<p>Matriz por Vector. Ejemplo</p> $\begin{bmatrix} 1 & 1 \\ 0 & 1 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} -1 \\ 3 \end{bmatrix} := -1 \begin{bmatrix} 1 \\ 0 \end{bmatrix} + 3 \begin{bmatrix} 1 \\ 1 \end{bmatrix}$	<p>Transformación matricial de un punto</p> $\begin{bmatrix} 1 & 1 \\ 0 & 1 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} -1 \\ 3 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 2 \\ 3 \end{bmatrix}$ 
<p>Espacio Generado por un conjunto de vectores. Ejemplo</p> $\text{Gen} \left(\left\{ \begin{bmatrix} 1 \\ 2 \end{bmatrix}, \begin{bmatrix} 2 \\ 4 \end{bmatrix} \right\} \right)$ $= \left\{ x_1 \begin{bmatrix} 1 \\ 2 \end{bmatrix} + x_2 \begin{bmatrix} 2 \\ 4 \end{bmatrix} \mid x_1, x_2 \in \mathbb{R} \right\}$ <p>Corresponde a la recta en \mathbb{R}^2 que pasa por el origen y los puntos $\begin{bmatrix} 1 \\ 2 \end{bmatrix}$ y $\begin{bmatrix} 2 \\ 4 \end{bmatrix}$.</p>	<p>Espacio columna de una matriz. Ejemplo</p> $\text{Col} \left(\begin{bmatrix} 1 & 2 \\ 2 & 4 \end{bmatrix} \right)$ $= \left\{ \begin{bmatrix} 1 & 2 \\ 2 & 4 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} x_1 \\ x_2 \end{bmatrix} \mid x_1, x_2 \in \mathbb{R} \right\}$ <p>Corresponde a la recta en \mathbb{R}^2 que pasa por el origen y los puntos $\begin{bmatrix} 1 \\ 2 \end{bmatrix}$ y $\begin{bmatrix} 2 \\ 4 \end{bmatrix}$.</p>	<p>Imagen de la transformación matricial. Ejemplo</p> <p>Sea $T \left(\begin{bmatrix} x_1 \\ x_2 \end{bmatrix} \right) = \begin{bmatrix} 1 & 2 \\ 2 & 4 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} x_1 \\ x_2 \end{bmatrix}$</p> $\text{Im}(T) = \{T(\bar{x}) \mid \bar{x} \in \mathbb{R}^2\}$ <p>Corresponde a la recta en \mathbb{R}^2 que pasa por el origen y los puntos $\begin{bmatrix} 1 \\ 2 \end{bmatrix}$ y $\begin{bmatrix} 2 \\ 4 \end{bmatrix}$.</p>

Dimensión de $Gen(S)$	Número de pivotes de A Rango de A , $\rho(A)$	Rango de T $\rho(T)$
<ul style="list-style-type: none"> ■ $Gen(S) = \mathbb{R}^m$ ■ Dimensión de $Gen(S)$ es m 	<ul style="list-style-type: none"> ■ $Col(A) = \mathbb{R}^m$. ■ A tiene un pivote equivalente en cada renglón. ■ A tiene m pivotes equivalentes. ■ $[A : b]$ es consistente para cualquier $b \in \mathbb{R}^m$. ■ Si $B \sim A$ entonces B no tienen renglones de ceros. ■ $\rho(A) = m$. 	<ul style="list-style-type: none"> ■ T es sobre. ■ $\rho(T) = m$.
Encontrar coeficientes. Ejemplo $x_1 \begin{bmatrix} 1 \\ 0 \end{bmatrix} + x_2 \begin{bmatrix} 2 \\ 1 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 4 \\ 3 \end{bmatrix}$	Matriz extendida y sistema de ecuaciones. Ejemplo $\begin{aligned} 1x_1 + 2x_2 &= 4 \\ 0x_1 + 1x_2 &= 3 \end{aligned}$ $\left[\begin{array}{cc c} 1 & 2 & 4 \\ 0 & 1 & 3 \end{array} \right]$	Imagen inversa de un punto. Ejemplo Sea $T \left(\begin{bmatrix} x_1 \\ x_2 \end{bmatrix} \right) = \begin{bmatrix} 1 & 2 \\ 0 & 1 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} x_1 \\ x_2 \end{bmatrix}$ $T^{-1} \left(\begin{bmatrix} 4 \\ 3 \end{bmatrix} \right)$ 
Coeficientes que dan cero. Ejemplo $x_1 \begin{bmatrix} 1 \\ 0 \end{bmatrix} + x_2 \begin{bmatrix} 2 \\ 1 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 0 \\ 0 \end{bmatrix}$ $\begin{bmatrix} x_1 \\ x_2 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 0 \\ 0 \end{bmatrix}$	Espacio nulo de una matriz. Solución del sistema homogéneo. Ejemplo $\begin{aligned} Nu \left(\begin{bmatrix} 1 & 2 \\ 0 & 1 \end{bmatrix} \right) &= \left\{ \begin{bmatrix} x_1 \\ x_2 \end{bmatrix} \mid \begin{bmatrix} 1 & 2 \\ 0 & 1 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} x_1 \\ x_2 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 0 \\ 0 \end{bmatrix} \right\} \\ &= \left\{ \begin{bmatrix} 0 \\ 0 \end{bmatrix} \right\} \end{aligned}$	Núcleo de la transformación. Ejemplo. Sea $T \left(\begin{bmatrix} x_1 \\ x_2 \end{bmatrix} \right) = \begin{bmatrix} 1 & 2 \\ 0 & 1 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} x_1 \\ x_2 \end{bmatrix}$ $Nu(T) = \left\{ \begin{bmatrix} 0 \\ 0 \end{bmatrix} \right\}$
-	Nulidad de A , $\nu(A)$ ($\#$ columnas) - ($\#$ pivotes)	Nulidad de T , $\nu(T)$

<p>Vectores de S son Linealmente Independientes.</p> <p>Ningún vector de S se puede escribir como combinación lineal de los otros vectores de S.</p>	<ul style="list-style-type: none"> ■ A tiene n pivotes equivalentes. ■ A tiene un pivote equivalente en cada columna. ■ $[A : b]$ no tiene variables libres. ■ $[A : b]$ no tiene infinitas soluciones. ■ $A\bar{x} = \bar{0}$ la única solución es la trivial ($\bar{x} = \bar{0}$). ■ $Nu\{A\} = \{\bar{0}\}$ ■ $\nu\{A\} = 0$ 	<ul style="list-style-type: none"> ■ $Nu\{T\} = \{\bar{0}\}$ ■ $\nu\{T\} = 0$ ■ T es 1-1.
<ul style="list-style-type: none"> ■ S es una base de \Re^n (S es L.I. y $Gen(S) = \Re^n$). 	<ul style="list-style-type: none"> ■ A es invertible (Existe una matriz B tal que $AB = I = BA$). ■ A es cuadrada y L.I. ■ A es cuadrada y $Gen(A) = \Re^n$. 	<ul style="list-style-type: none"> ■ T_A es un isomorfismo. ■ Existe T_A^{-1} tal que $T_A^{-1}(T_A(\bar{x})) = \bar{x}$ y $T_A(T_A^{-1}(\bar{y})) = \bar{y}$.

0.2. Posición pivote

Sabemos que un **pivote** es el elemento delantero en una matriz escalón. Además, como las posiciones de los pivotes no varían en todas las matrices escalón equivalentes, entonces definimos una **posición pivote**, en matrices no escalón, como la posición de un pivote en una matriz escalón equivalente.

Ejemplo: La siguiente matriz en forma escalón tiene dos pivotes

$$\begin{bmatrix} \textcircled{1} & 2 & 3 \\ 0 & 0 & \textcircled{6} \end{bmatrix}$$

Por lo tanto la matriz equivalente tiene dos posiciones pivotes

$$\begin{bmatrix} \textcircled{1} & 2 & 3 \\ -1 & -2 & \textcircled{3} \end{bmatrix} \sim \begin{bmatrix} \textcircled{1} & 2 & 3 \\ 0 & 0 & \textcircled{6} \end{bmatrix}$$

0.3. Transformación de una matriz

Definimos la transformación de una matriz como la matriz de la transformación de sus columnas.

Es decir, dada una transformación

$$T : \Re^n \rightarrow \Re^m$$

definimos

$$T : \Re^{n \times k} \rightarrow \Re^{m \times k}$$

(donde $k \in \{1, 2, \dots\}$ y $\Re^{n \times k}$ es el conjunto de todas las matrices de tamaño $n \times k$), de la siguiente forma. Si A es una matriz de tamaño $n \times k$ entonces $T(A)$ es una matriz de tamaño $m \times k$ en donde la columna i de $T(A)$ corresponde a $T(\overline{v_i})$ donde v_i es la columna i de A .

$$T(\begin{bmatrix} \overline{v_1} & \overline{v_2} & \dots & \overline{v_k} \end{bmatrix}) = \begin{bmatrix} T(\overline{v_1}) & T(\overline{v_2}) & \dots & T(\overline{v_k}) \end{bmatrix}$$

Proposición:

Con la notación anterior tenemos que si T es lineal entonces:

■

$$T(\bar{x}) = A\bar{x}$$

donde $A = T(I)$,

■

$$T(B) = AB$$

donde $A = T(I)$,

■

$$T(AB) = T(A)B$$

donde A y B son cualquier par de matrices que se puedan multiplicar,

■

$$T(\bar{x}) = T(B)B^{-1}\bar{x}$$

donde B es una base de \Re^n .

Bibliografía

- [Blo00] E. D. Bloch, *Proofs and Fundamental*, Birkhäuser, Boston, 2000.
- [Ant06] H. Anton, *Álgebra Lineal*, Editorial Limusa, 3a. edición, Mexico 2006.
- [Gro05] S. A. Grossman, *Álgebra Lineal*, Mc Graw Hill, 5a. edición, Mexico 2005.
- [NJ99] Nakos, Joyner, *Álgebra Lineal con aplicaciones*, Editorial Thomson 1999.
- [Str03] G. Strang, *Introduction to Linear Algebra*, 3a. edición, Wellesley Cambridge Press.