

Merkliste:

Gegner und Spieler können:

- laufen
- fallen
- auffangen
- springen
- schießen
- werfen
- sammeln
- schieben
- fangen spielen

Ein Item kann:

- fallen
- auftauchen
- verschwinden
- springen
- schweben
- Schaden verursachen
- Punkte bringen
- verbessern

Ein Hindernis/eine Plattform kann:

- Schaden verursachen
- verschwinden
- auftauchen
- transportieren
- sich bewegen

6 Komponente eines Spiels:

- Ziele,
- Herausforderungen,
- Regeln,
- Entscheidungen,
- Belohnungen,
- Interaktion

Hintergrund

hintergrund.png

Größenverhältnisse:

