

Personnage

- + \$id_user
- + \$id_perso
- + \$niveau
- + \$xp
- + \$xp_max
- + \$timeEndormi
- + \$team
- + \$etat
- + \$pv
- + \$att
- + \$def
- + \$vit
- + \$pen
- + \$arm
- + \$pre
- et 22 de plus...
- # \$atout

- + __construct()
- + hydrate()
- + estEndormi()
- + frapper()
- + recevoirXP()
- + recevoirDegats()
- + soigner()
- + recevoirSoins()
- + debut_combat()
- + reveil()
- + incrementAtout()
- + id_user()
- + id_perso()
- + xp()
- + xp_max()
- et 56 de plus...