

Stuff

- + \$nom
- + \$types
- + \$cout
- + \$etoile
- + \$niveau
- + \$qualite
- + \$atr_1
- + \$atr_2
- + \$id_base
- + \$descr
- # \$id_stuff

- + __construct()
- + hydrate()
- + lvlUp()
- + nom()
- + id_stuff()
- + id_base()
- + niveau()
- + qualite()
- + types()
- + cout()
- + etoile()
- + atr_1()
- + atr_2()
- + descr()
- + setId_stuff()
- et 10 de plus...