Base_personnage

+ $nom
+ $types
+ $emp_team
+ $etoile
+ $qualite
+ $stuff_1
+ $stuff_2
+ $stuff_3
+ $stuff_4
+ $pv
+ $att
# $id_persos

+ __construct()
+ hydrate()
+ nom()
+ id_persos()
+ qualite()
+ types()
+ etoile()
+ stuff_1()
+ stuff_2()
+ stuff_3()
+ stuff_4()
+ pv()
+ att()
+ setId_persos()
+ setNom()
et 9 de plus...