```
Personnage
+ $id user
+ $id_perso
+ $niveau
+ $xp
+ $xp max
+ $timeEndormi
+ $team
+ $etat
+ $pv
+ $att
+ $def
+ $vit
+ $pen
+ $arm
+ $pre
et 22 de plus...
# $atout
  construct()
+ hydrate()
+ estEndormi()
+ frapper()
+ recevoirXP()
+ recevoirDegats()
+ soigner()
+ recevoirSoins()
+ debut combat()
+ reveil()
+ incrementAtout()
+ id_user()
+ id_perso()
+ xp()
+ xp_max()
et 56 de plus...
     Soigneur
```

+ lancerUnSoin()