HỌC VIỆN CÔNG NGHỆ BƯU CHÍNH VIỄN THÔNG KHOA CÔNG NGHÊ THÔNG TIN I BỘ MÔN CÔNG NGHỆ PHẦN MỀM

Hoc kỳ: 1

Năm hoc: 2024 - 2025

ĐỀ CƯƠNG CHI TIẾT HỌC PHẦN

Học phần: Lập trình mang

Số tín chỉ: 3

Mã học phần: INT1433

Lớp đào tao: D21CN

Hình thức đào tạo: Chính quy

THÔNG TIN GIẢNG VIÊN:

TS. Đăng Ngọc Hùng, Giảng viên Bộ môn Công nghệ phần mềm – Khoa Công nghệ thông tin I

Email: hungdn@ptit.edu.vn

Trao đổi, thảo luận: facebook.com/groups/ltm2024

GIỚI THIỆU CHUNG HỌC PHẦN II.

1. Yêu cầu cần đạt:

Sinh viên xây dựng phần mềm/công cu/hệ thống có giao tiếp (gửi nhận dữ liệu) qua mạng.

- 1) Socket (TCP + UDP)
- 2) Đa luồng (Thread luồng xử lý Java)
- 3) Phân tán (RMI Java)
- 4) Web Service (XML)

2. Nội dung môn học: Có 10 bài

- 1) Giới thiệu và nhắc lại các khái niệm cơ bản
- 2) Vào ra với Stream trong Java
- 3) Thread (luồng xử lý)
- 4) TCP Socket
- 5) HTTP/SMTP/FTP
- 6) UDP Socket
- 7a) Lập trình với thẻ giao tiếp mang NIC (Network interface card)
- 7b) Lập trình truyền thông Multicast
- 8) Lập trình phân tán RMI (Remote Method Invocation)
- 9) Web Service
- 10) Topic (2024 I/O, Web...)

3. Phân phối thời lương chương trình

Toàn bộ môn học được tiến hành đánh giá, giảng dạy trong 16 tuần. Trong đó có 3 buổi Kiểm tra thực hành

III. CÁC ĐẦU ĐIỂM ĐÁNH GIÁ MÔN HỌC

Điểm	Phương thức đánh giá	Trọng số	Chủ thể thực hiện
Chuyên cần	Đi học đầy đủ, có mặt khi điểm danh	10%	Cá nhân
Thực hành	3 bài kiểm tra trên phòng thực hành:	20%	Cá nhân
	Thi tại phòng máy. Đề thi gồm 5 bài. Thời gian		
	làm bài: 60 phút		
	 Bài Kiểm tra số 1: TCP 		
	(id) Tạo đề bài trong đó có kịch bản giao tiếp		
	với Server		
	→ Yêu cầu: Viết TCP Client giao tiếp với		
	server theo đề		
	 Bài Kiểm tra số 2: UDP 		
	Tiến hành tương tự Bài kiểm tra số 1		
Bài tập lớn	- Đánh giá theo tiến trình (1-2-3): → Github	20%	Nhóm
	classroom \rightarrow source control \rightarrow commit \rightarrow		
	readme.md		
Kiểm tra cuối kỳ	Thi tại phòng máy. Đề thi gồm 5 bài. Thời gian	50%	Cá nhân
	làm bài: 60 phút		

Thang điểm chung khi kiểm tra, thực hành:

Chỉ xét các bài làm đúng. 0 bài: 0 điểm

1 bài: 4 điểm; 2 bài: 6 điểm; 3 bài: 8 điểm; 4 bài: 9 điểm; 5 bài: 10 điểm

IV. HỌC LIỆU THAM KHẢO

Java network programming, 4th, 2013.