

Algoritmos e Programação Estruturada

Lista 6

1 Crie um repositório e resolva cada um dos seguintes Exercícios

Resolva cada exercício em um arquivo .c diferente:

1. Faça um algoritmo para ler uma senha, com as seguintes especificações:
 - (a) Mínimo de 8 caracteres.
 - (b) Pelo menos um número.
 - (c) Pelo menos uma letra maiúscula.
 - (d) Pelo menos uma letra minúscula.
 - (e) Máximo de 100 caracteres.
2. Faça um algoritmo que leia uma string e calcule o seu tamanho.
 - (a) Calcule utilizando o `strlen`.
 - (b) Calcule sem utilizar o `strlen`.
 - (c) Compare os dois resultados.
3. Faça um programa que receba uma string e a imprima de trás-para-frente.
4. Faça um programa que, dada uma string, diga se ela é um palíndromo ou não. Lembrando que um palíndromo é uma palavra que tenha a propriedade de poder ser lida tanto da direita para a esquerda como da esquerda para a direita. Exemplo:
 - ovo
 - arara
 - Socorram-me, subi no ônibus em Marrocos.
 - Anotaram a data da maratona