

## Hito 1 - 2º trimestre Lenguaje de Marcas

Alumno Nombre y Apellidos/ NIF	
Unidad / Módulo	Segundo Trimestre / Lenguaje de Marcas
Año académico	2023 / 2024
Título	Hito 1 - 2º trimestre LM
Fecha de publicación	29/01/2024
Fecha de entrega	09/02/2024
<b>Entrega. Formato de envío</b>	
<p>La entrega de la actividad consiste en dos partes.</p> <p>Por un lado el proyecto se entregará a través de la URL a su repositorio de Github.</p> <p>Por otro lado, la entrega consiste en un “informe” con formato de memoria académica que incluya un primer bloque con la investigación realizada en la fase 1, y un segundo bloque en el que se documente el desarrollo del proyecto web incluyendo capturas de pantalla del proyecto final y del código explicando el desarrollo de cada bloque y su adaptación responsive.</p> <p>El documento debe estar organizado con encabezados, párrafos, secciones y todo lo necesario para la correcta lectura y organización del contenido. Si fuera preciso, se debería aportar la bibliografía y webgrafía utilizadas.</p>	
<b>Objetivos</b>	
<p><b>LO1 Clasificación de las tecnologías, herramientas y software de sitios web utilizados para desarrollar sitios web.</b></p> <p><b>LO2 Tecnologías, herramientas y técnicas de sitios web con buenos principios de diseño para crear un sitio web.</b></p>	

## Exposición y guía de la actividad

En esta ocasión, la petición por parte del cliente consiste en un proyecto web desarrollada a partir de tecnologías web con contenidos académicos para que sus trabajadores puedan aprender a almacenar y gestionar datos usando XML y JSON.

Nuestro equipo puede elegir los framework que considere necesarios para el desarrollo de la petición, pero deberá utilizar al menos el framework de Bootstrap para implementar un sistema de rejilla flexible que, junto con el uso de media query, permita que el proyecto sea responsivo adaptándose a las diferentes resoluciones de pantalla (mobile, tablet, laptop, desktop) en las que el proyecto será visualizado.

El desarrollo de la aplicación consta de varias fases:

Fase 1.

Desarrollad un trabajo de investigación sobre XML y JSON que al menos incluya: Historia, normas de uso y sintaxis, aplicaciones en el ámbito empresarial.

Fase 2.

Cread un proyecto web basado en un blog de programación que incluya un menú de navegación (home + XML + JSON + Contacto), una columna en la parte izquierda o derecha de la página (categorías + últimos post + síguenos en redes sociales), y dos artículos, uno de XML y otro de JSON con toda la información obtenida en la fase 1. El proyecto debe ser responsivo, para adaptarlo deberéis utilizar media query y el grid system de Bootstrap.

## Rúbrica

**PUNTUACIÓN MÍNIMA PARA CONSIDERAR LA PRUEBA SUPERADA: 5 PUNTOS**

<b>CUESTION 1</b>  Fase 1 - Qué  Investigación sobre los lenguaje de almacenamiento y gestión de la información XML y JSON	El alumno explica las tecnologías, su origen y sus aplicaciones	El alumno explica las normas de uso de cada lenguaje.	El alumno explica diferentes ejemplos de cómo recopilar y acceder a los datos para mostrarlos en el proyecto HTML	
	1'5 puntos	1 punto	1,5 puntos	
<b>CUESTION 2</b>  Fase 2 - Cómo  Implementación del sitio web siguiendo las especificaciones del proyecto	Se ha desarrollado un sitio web con una estructura lógica y una estética profesional.		El proyecto es responsive, para ello se ha implementado media query y el grid system de Bootstrap	Analiza el proceso QA y review cómo fue implementado durante las etapas de diseño y desarrollo del sitio web.
	1 punto		3 puntos	1 punto
<b>CUESTION 3</b>  Fase 3 – Por qué  Justificar el proyecto y la metodología de desarrollo	Justificad el desarrollo del proyecto, y las metodologías que habéis utilizado para desarrollarlo. Añadid las dificultades que os habéis encontrado durante el desarrollo de este hito y cómo las habéis superado.			
	1 punto			

[Escriba aquí]