

HW 4.

SYSTEM IMPLEMENTATION & ITS CLASS DIAGRAM

Eunmi Choi

Kookmin University



SW SYSTEM IMPLEMENTATION & ITS CLASS DIAGRAM

- HW 1, HW 2, HW 3 에서 도출한 SW System 을 구현하시오.
- Use Case 반영하기
 - Use Case 에서 도출한 기능적인 요구 사항들이 작동이 되도록 구현을 하세요.
- 설계 반영하기
 - 구현한 코드를 class diagram 으로 나타내주세요.
 - Class diagram 에서, GRASP 에 해당되는 설계 부분에 대하여 해당 class에 표시하여주시길 바랍니다.
 - 예) Controller, Creator, Expert, Low Coupling, High Cohesion, Don't talk to strangers, etc.
- Feasibility
 - Object-Oriented Programming Language 로 구현하세요.
 - 해당 작업이 작동되도록 UI 와 연결되어서 진행하세요. 이번 구현에서는 완성도가 떨어져도 괜찮습니다.
- 구동 시연하기
 - 본인의 Program 을 구동하여 주요 UC 에 대한 작동을 영상으로 보이세요.
 - 영상 녹화 시 어떤 UC 에 대한 시연을 하는 것인지 알려주시길 바랍니다.



제출 및 제출본

- 제출 : **e-campus** 에 제출해주세요.
 - 제출본은
 - **source codes**
 - 구동 영상
 - 앞서서 제출하였던 **Vision, Scope, Use Case Diagram, Use Case Description, Domain Model, Design Model**, 구현 단계에서의 **Class Diagram** 을 보고서 (문서 원본 파일 **doc, ppt, hwp** 과 **Pdf**)로 함께 제출하여 주세요.
- 기한
 - 5월 25일 목요일 1:30 pm 까지 입니다.

