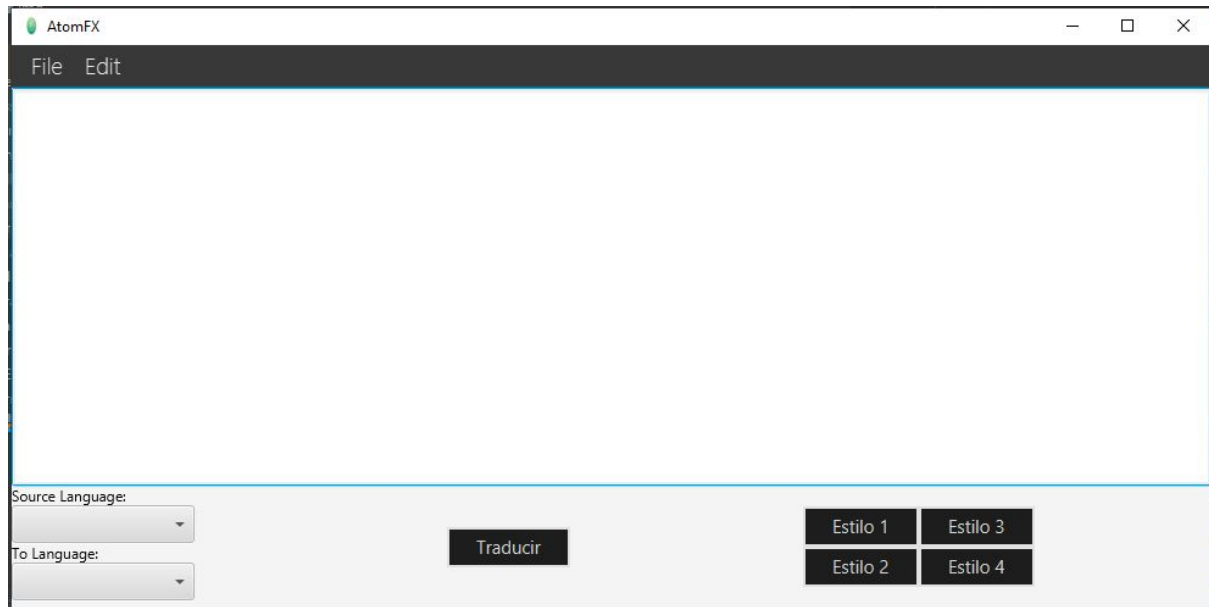


# TAREA PROGRAMACION 09 - EDITOR DE TEXTO



ENRIQUE GARCIA 19/04/2020

## Programa - Requisitos Basicos



Como se puede ver cuando lo ejecutas, en ambos menus de file y edit, estan los requisitos basicos que se pedian del programa

- La aplicación debe poder guardar a disco y recuperar desde disco el texto editado en el editor.
- Se tendrán al menos las opciones en el menú de Fichero: Nuevo, Abrir, Guardar, Guardar como y Salir.
- En el menú Editar se tendrá al menos las opciones Cortar, Copiar, Pegar.

aparte de esto, se han introducido algunas mejoras que enumero a continuacion:

Se ha utilizado la libreria JavaFX en vez de Swing, simplemente por que ya la habia tocado un poco antes y me resultaba mas atractiva que Swing, ademas de que en mi opinion esta mas actualizada.

El programa tiene 3 partes esenciales,

La primera es el archivo fxml que esta en /resources/fxml/AtomFX.fxml de nuestro proyecto, es la parte visual del programa, donde se colocan todos los botones, donde diseñas la interfaz basicamente con el Scene Builder de JavaFX

La segunda parte es la Clase Controller a la cual referencias en el archivo FXML > `fx:controller="sample.Controller`, esta clase se encarga de dar funcionalidad a cada una de las partes de el programa, con diferentes funciones, desde aqui podemos editar, acceder, leer los botones creados anteriormente en el archivo FXML.

La tercera parte es el metodo Main, donde añadimos todas y cada una de las partes del programa y lo ejecutamos.

Se ha añadido la opcion de traducir el texto a otro idioma, mediante la api de google

<https://cloud.google.com/translate/docs>

Esta en la clase GoogleTranslate en el archivo GoogleTranslate.java, que despues he implementado en el Controller de nuestro programa.

Tambien utilizando css y javafx, se han añadido 4 temas diferentes, es decir, 4 posibles diseños para la interfaz, todas tienen los mismmos botones, pero visualmente se ven diferentes con cada tema a gusto del usuario.

Y finalmente se ha añadido un contextmenu, es uno de esos menus que todos los programas o la mayoría suelen traer cuando haces click derecho, dejando en este context menu las herramientas basicas que se pedian pero añadiendolas de una manera simple y mas accesible para el usuario.

Por ultimo, tanto en la carpeta de fxml, css y Test, hay archivos que el programa no utiliza o simples pruebas, he considerado mejor dejarlos ya que conforme iba desarrollando he ido cambiando o probando cosas, no son necesarios para que el programa funcione pero he considerado oportuno dejarlo

He intentado crear un jar para que resulte mas facil ver el programa ejecutandose pero no he conseguido hacerlo con intellij, el jar no encuentra la clase main por alguna razon que desconozco, he utilizado Maven para incluir googletranslate estan todos los archivos y el pom.xml en el proyecto, para ejecutar tendras que instalar maven y las correspondientes

Tambien he exportado el proyecto desde intellij para que se pueda abrir mas facilmente desde eclipse que es un ide mas generico, espero que no existan problemas a la hora de probar el programa