Liste alle Befehle für die Kommunikation mit dem C# Server

Befehle der Datenbank Tabelle „plant“

* set plant\_[PlantID:int]\_[Name:string]\_[MinTemp:float]\_[MaxTemp:float]\_[MinGroundHumid:float]\_[MaxGroundHumid:float]\_[MinHumid:float]\_[MaxHumid:float]\_[Light:int] *:void*
* new plant\_[Name:string]\_[MinTemp:float]\_[MaxTemp:float]\_[MinGroundHumid:float]\_[MaxGroundHumid:float]\_[MinHumid:float]\_[MaxHumid:float]\_[Light:int] *:void*
* delete plant\_[PlantID:int] *:void*
* get plant name\_[PlantID:int] *:string*
* get plant all\_[PlantID:int] *:List<string[]>*

Parameter

Befehlskopf

set

arduino

plantid

\_

*10*

\_

*4*

Funktions-Schlüsselwort

Tabellen-Schlüsselwort

Zusatz-Schlüsselwort

* get plant ids *:int[]*
* get plant names *:string[]*
* get plant display *:List<string[]>*

Befehle der Datenbank Tabelle „arduino”

* set arduino plantid\_[ArduinoID:int]\_[PlantID:int] *:void*
* set arduino\_[ArduinoID:int]\_[ArduinoIP:string]\_[PlantID:int] *:void*
* new Arduino *:void*
* reconect arduino\_[ArduinoID:int] *:void*
* delete arduino\_[ArduinoID:int] *:void*
* get arduino all\_[ArduinoId:int] *:List<string[]>*
* get arduino ids *:int[]*
* get arduino display *:List<string[]>*

Befehle der Datenbank Tabelle „data“

* set data\_[ArduinoID:int]\_[Temperatur:float]\_[Humid:float]\_[GroundHumid:float]\_[Light:int] *:void*
* get data *:List<string[]>*

Weitere Befehle

* live *:void*
* get time *:void*

Arrays werden als String übermittelt, wobei die einzelnen Elemente durch Unterstriche getrennt werden

Listen werden ebenfalls als String übermittelt, wobei die einzelnen Elemente durch Semikolons getrennt werden