

(가이드)

장표 종류



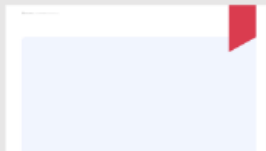
오리엔테이션 장표
전체 강의 중 1번 / 강사마다 1번 등장



챕터 시작 장표
현재 15챕터까지 제작완료



화면전환 장표
클립 속의 클립, 부제등 사용 가능



내지 장표
기본 장표, 내지, 본문, PPT내용 부분

예시 : (1) 배경 속 숫자 = 챕터 넘버
(2) 빨간색 텍스트 숫자 = 클립 넘버



초격차 패키지 Online.

안녕하세요. 시그니처 백엔드 강의 Course 2. 백엔드 웹 개발 입문/실전을 진행하는 예상국입니다.

[Course 2] 백엔드 웹 개발 입문/실전

PART1 | 웹 개발 입문과 데이터베이스

PART2 | 웹 서비스 개발 실전

PART3 | 최신/심화 웹 개발 실전

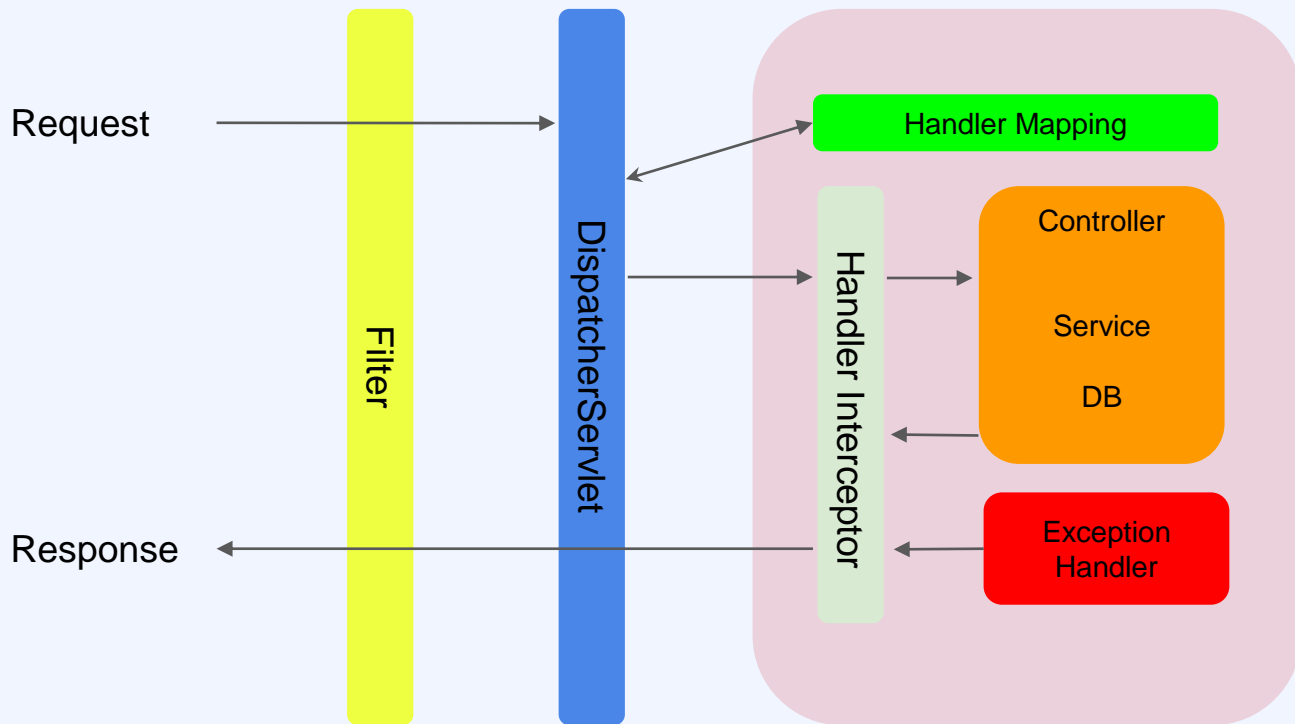
실전 프로젝트 7 비동기 주문 개발

비동기 처리란?

비동기 처리

8.

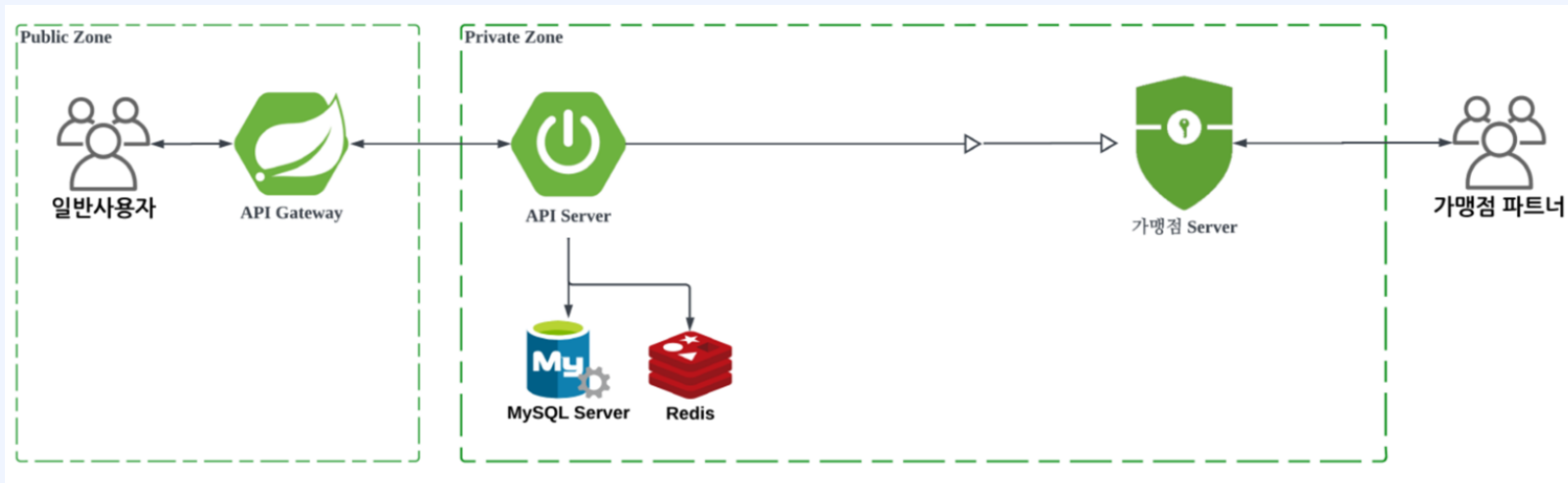
비동기 처리



비동기 처리

8.

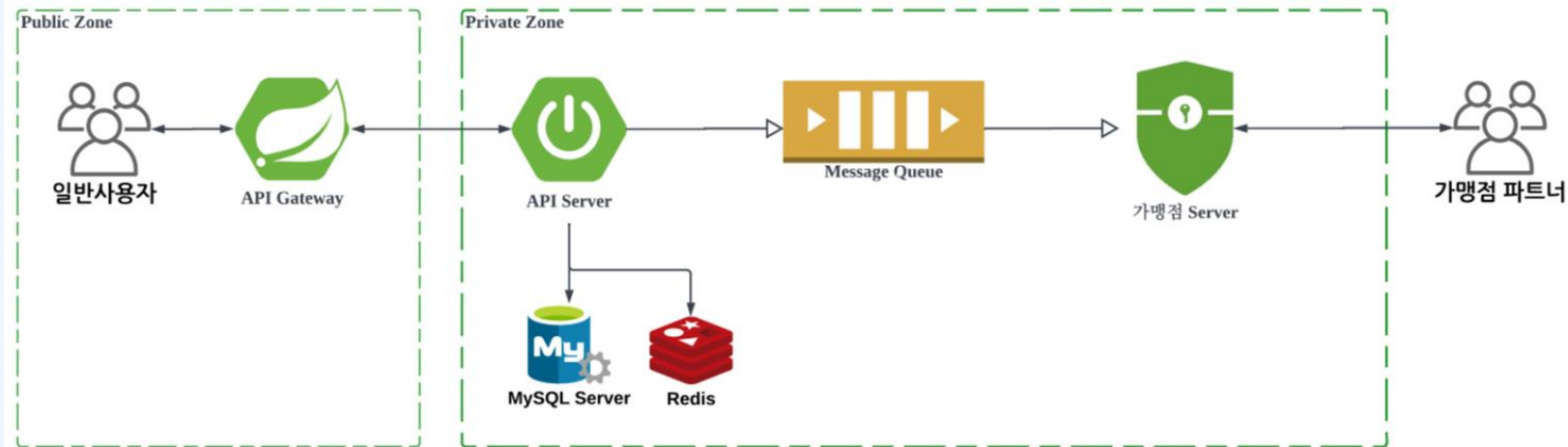
비동기 처리



비동기 처리

8.

비동기 처리



비동기를 위한 Message Queue

Rabbit MQ

8.

Rabbit MQ

RabbitMQ는 오픈 소스 메시지 브로커 소프트웨어.

1. 메시지 브로커는 송신자와 수신자 간의 효율적인 메시지 전달을 중개하는 역할을 담당 합니다.
2. RabbitMQ는 AMQP(Advanced Message Queuing Protocol)를 기반으로 작동하며, 대규모 분산 시스템에서 사용되는 메시지 큐 서비스를 제공합니다.
3. RabbitMQ는 프로듀서(메시지를 생성하는 애플리케이션)와 컨슈머(메시지를 소비하는 애플리케이션) 간의 비동기적인 통신을 용이하게 합니다.
4. 프로듀서는 메시지를 RabbitMQ에 보내고, RabbitMQ는 이를 큐에 저장합니다. 그런 다음 컨슈머는 큐에서 메시지를 가져와 처리할 수 있습니다.

Rabbit MQ

RabbitMQ는 여러 애플리케이션 간의 통신을 향상시키고, 비동기 처리를 지원하여 시스템의 확장성과 유연성을 높입니다. 또한, RabbitMQ는 다양한 기능을 제공하여 메시지 라우팅, 메시지 필터링, 우선순위 지정 등의 작업을 수행할 수 있습니다.

RabbitMQ는 많은 프로그래밍 언어와 통합이 가능하며, 다양한 플랫폼에서 사용할 수 있습니다. 이를 통해 분산 시스템, 마이크로서비스 아키텍처, 이벤트 기반 시스템 등에서 메시지 기반 통신을 구현할 수 있습니다.

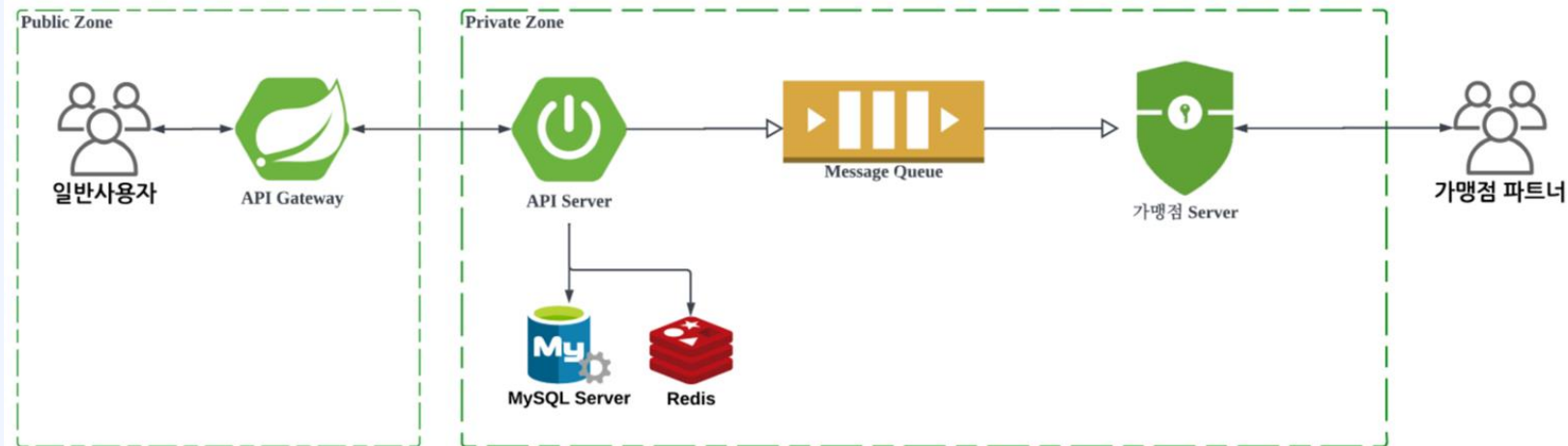
그 외 AMQP 기반 QUEUE

Apache ActiveMQ, Apache Qpid 등등

Rabbit MQ

8.

Rabbit MQ



Docker 에 Rabbit MQ설정하기

Rabbit MQ

```
version: '3.7'
services:
  rabbitmq:
    image: rabbitmq:latest
    ports:
      - "5672:5672" # RabbitMQ AMQP 포트
      - "15672:15672" # RabbitMQ 관리자 도구 포트
    environment:
      - RABBITMQ_DEFAULT_USER=admin # RabbitMQ 기본 사용자 이름
      - RABBITMQ_DEFAULT_PASS=admin123!@# # RabbitMQ 기본 사용자 비밀번호
```

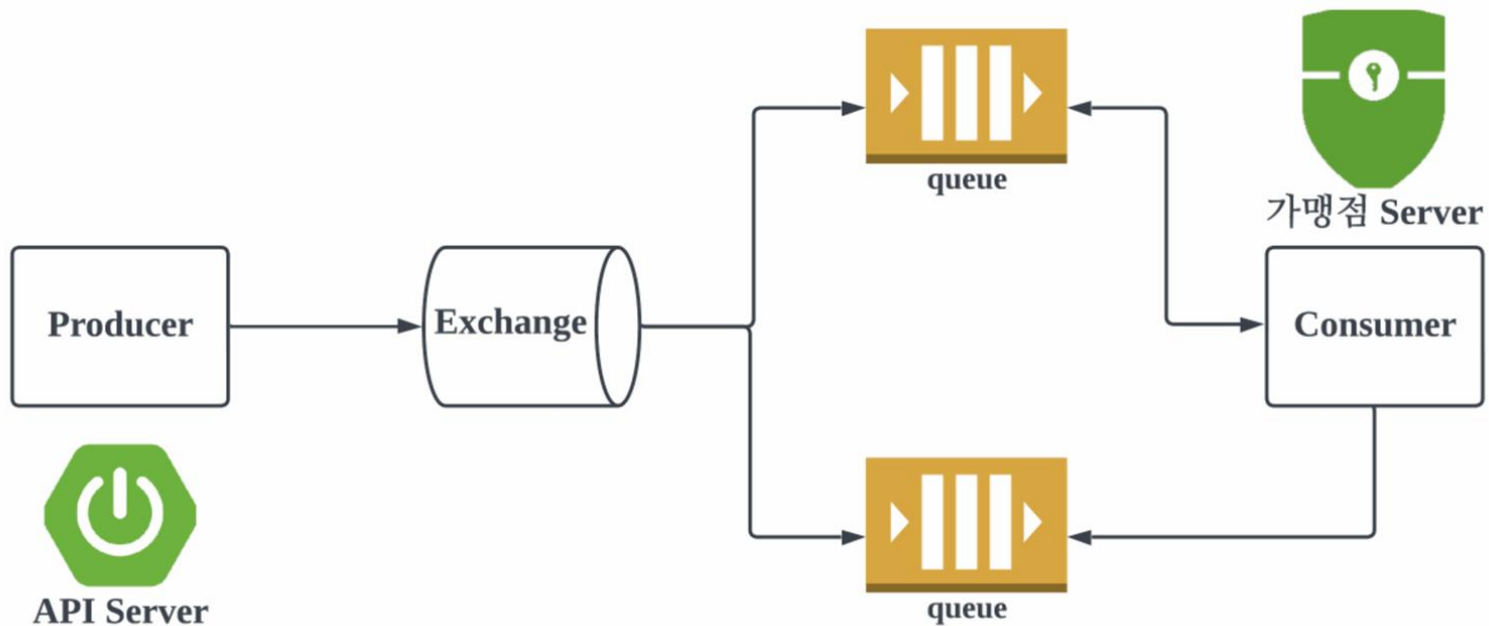
Mangement 활성화 명령어

```
>>> rabbitmq-plugins enable rabbitmq_management
```

Rabbit MQ

8.

Rabbit MQ

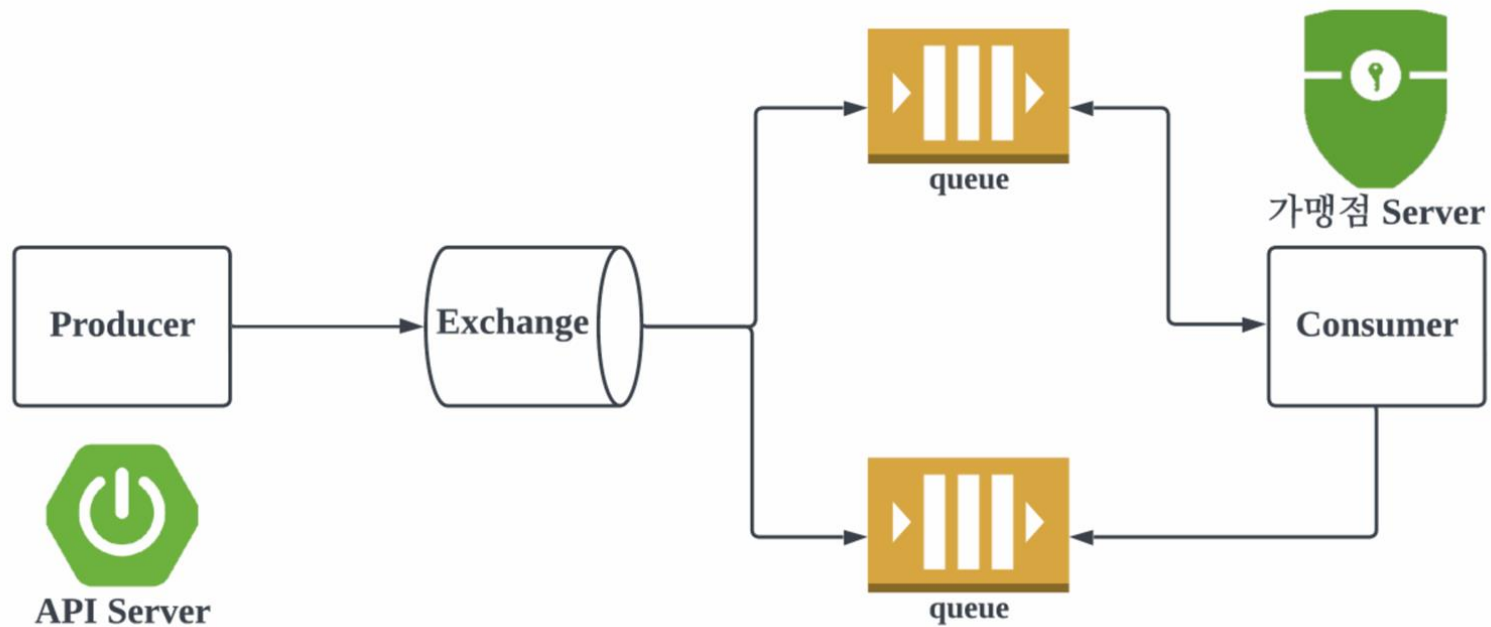


Producer 설정하기

Producer

8.

Producer

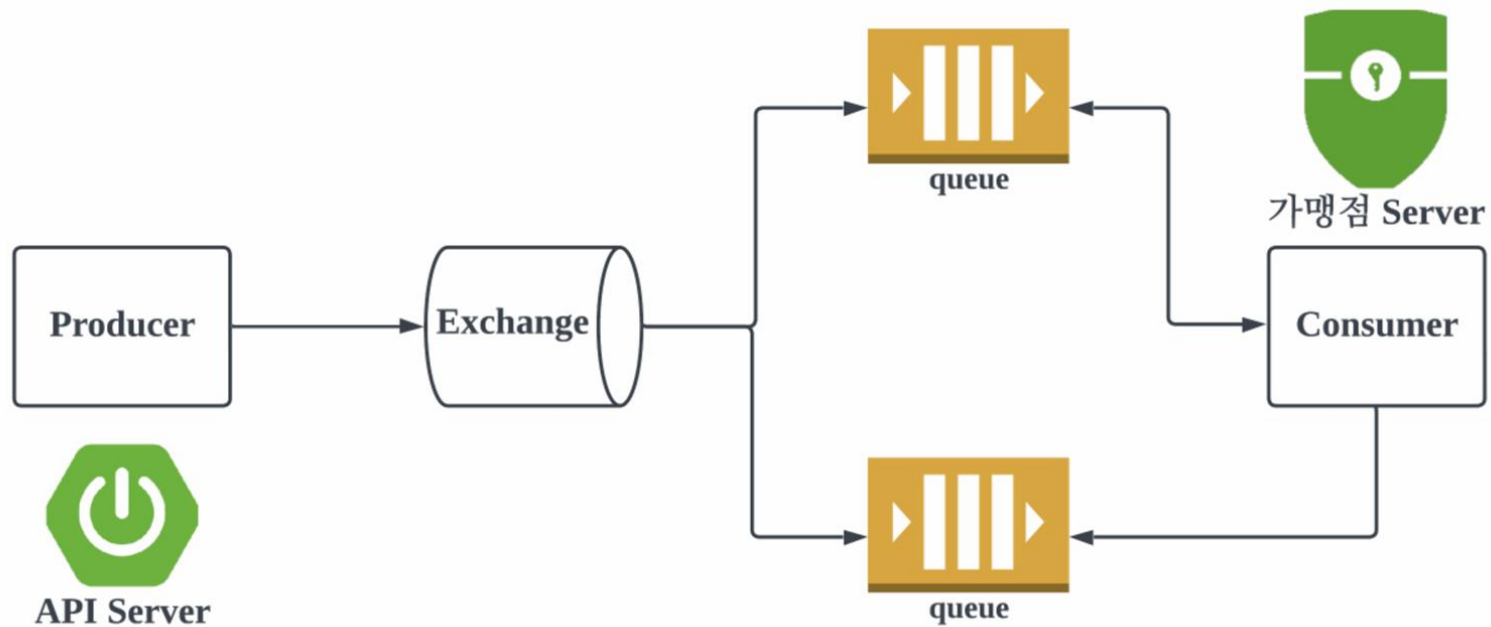


Consumer 설정하기

Consumer

8.

Consumer



SSE Server-Sent Events

SSE(EventSource)는 "Server-Sent Events"의 약어로,

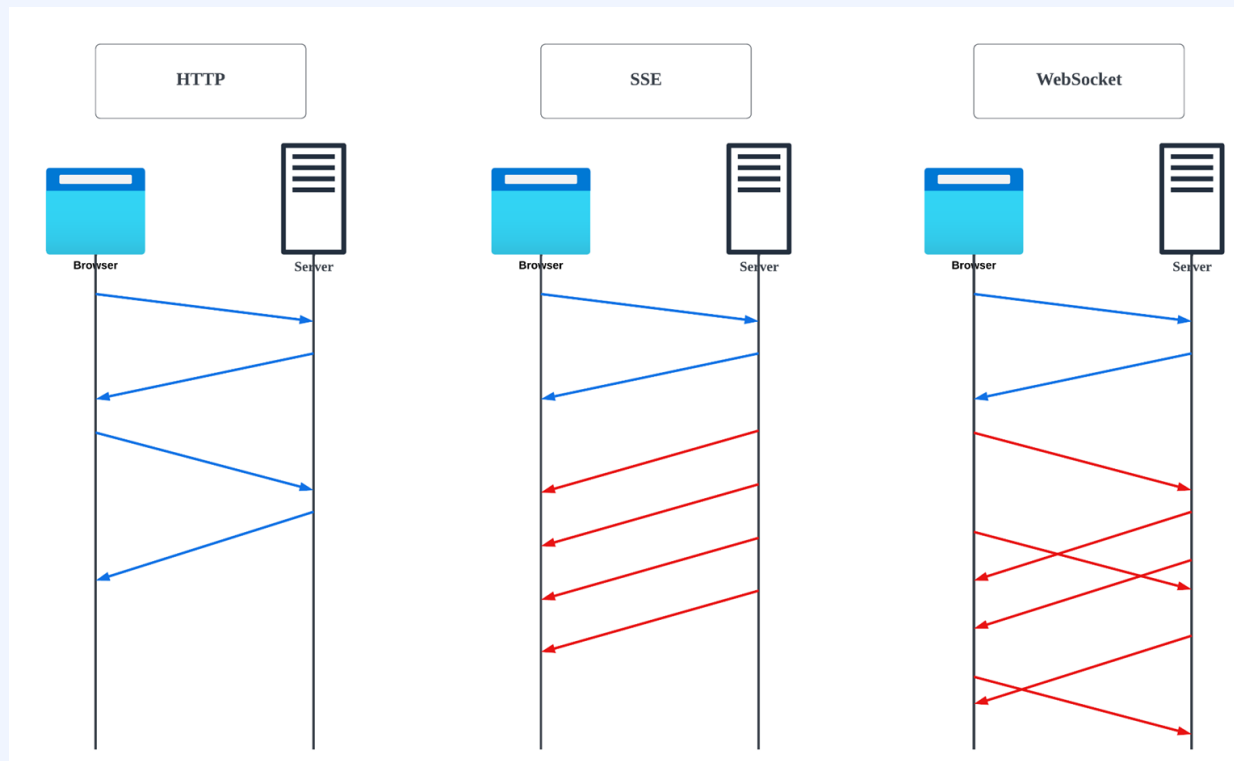
단방향 통신을 통해 서버에서 클라이언트로 실시간 이벤트를 전송하는 웹 기술입니다. 이를 통해 서버 측에서 이벤트를 생성하고, 클라이언트는 이벤트를 실시간으로 수신할 수 있습니다.

1. 일반적인 웹 소켓과 비교하면, SSE는 단방향 통신만을 지원하며, 추가적인 설정 없이도 웹 브라우저에서 내장된 기능으로 지원됩니다.
2. SSE는 서버에서 클라이언트로만 데이터를 전송하는 단방향 통신입니다. 클라이언트는 서버로부터 이벤트를 수신하며, 서버로부터의 요청은 지원하지 않습니다.
3. SSE는 텍스트 기반 형식으로 데이터를 전송합니다. 이벤트는 data, event, id, retry와 같은 필드로 구성된 텍스트 형태로 클라이언트로 전송됩니다.
4. SSE는 기존의 HTTP 연결을 재사용하여 데이터를 전송합니다. 따라서 별도의 특별한 프로토콜이나 서버 구성이 필요하지 않습니다.

SSE

8.

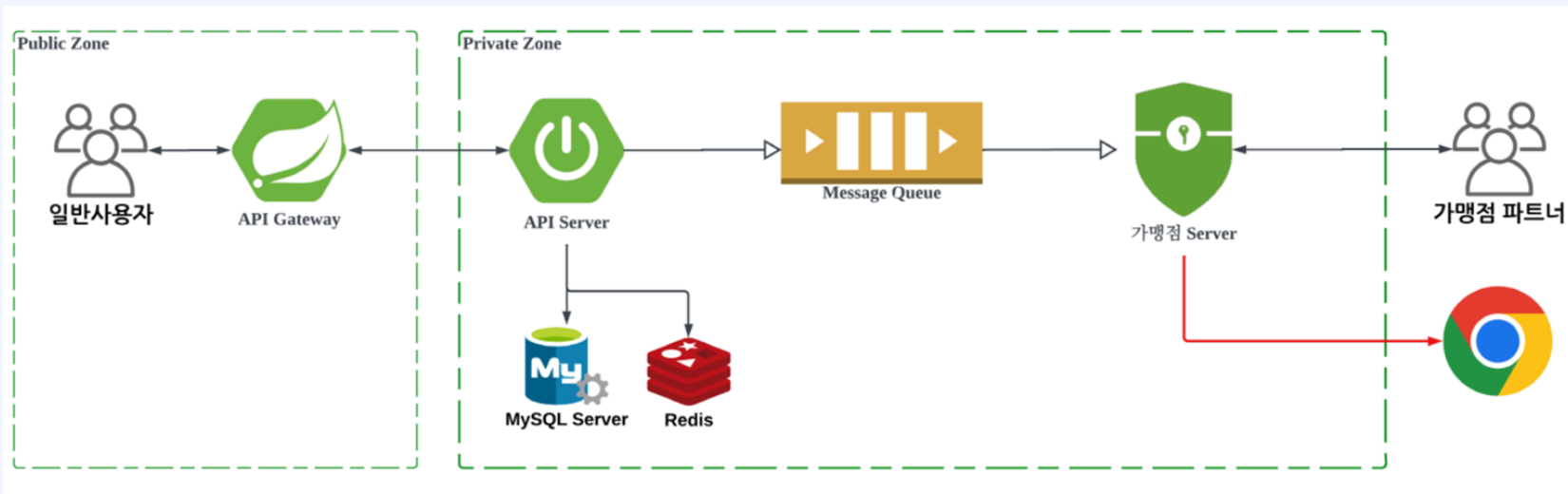
SSE



SSE

8.

SSE



SSE를 통한 사용자 주문 Push 알림 개발하기