

# CRUD - in memory

Профессия Java-разработчик на Hexlet

Преподаватель: Яковлев Егор

# Вопросы к лекции:

- Что означает аббревиатура CRUD?
- В чём особенность реализации CRUD in memory?
- Как реализовать модель CRUD in memory с помощью сервлетов?

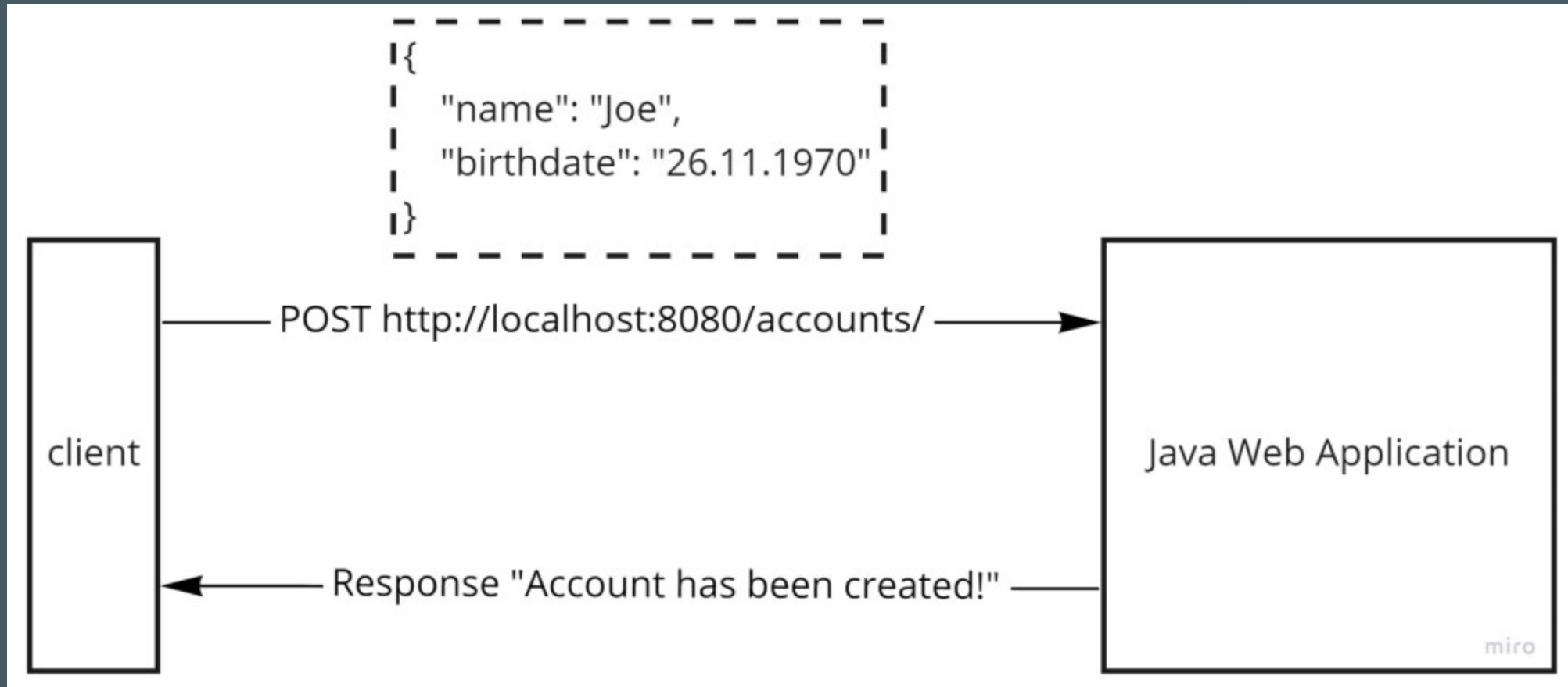
# План

1. CRUD
2. Create
3. Read
4. Update
5. Delete

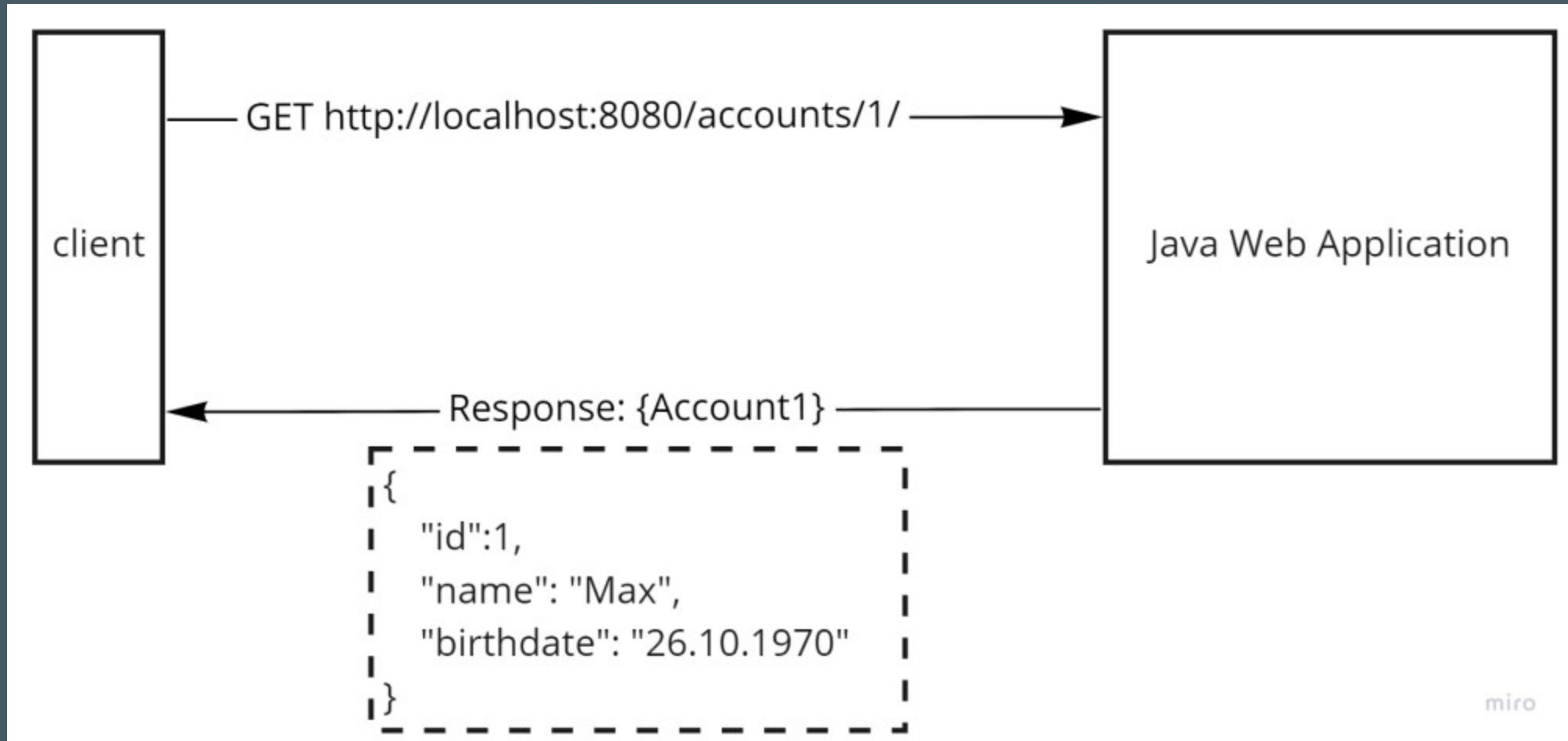
# CRUD

CRUD — понятие, обозначающее четыре базовые функции, используемые при работе с базами данных (приложением):  
создание, чтение, модификация, удаление.

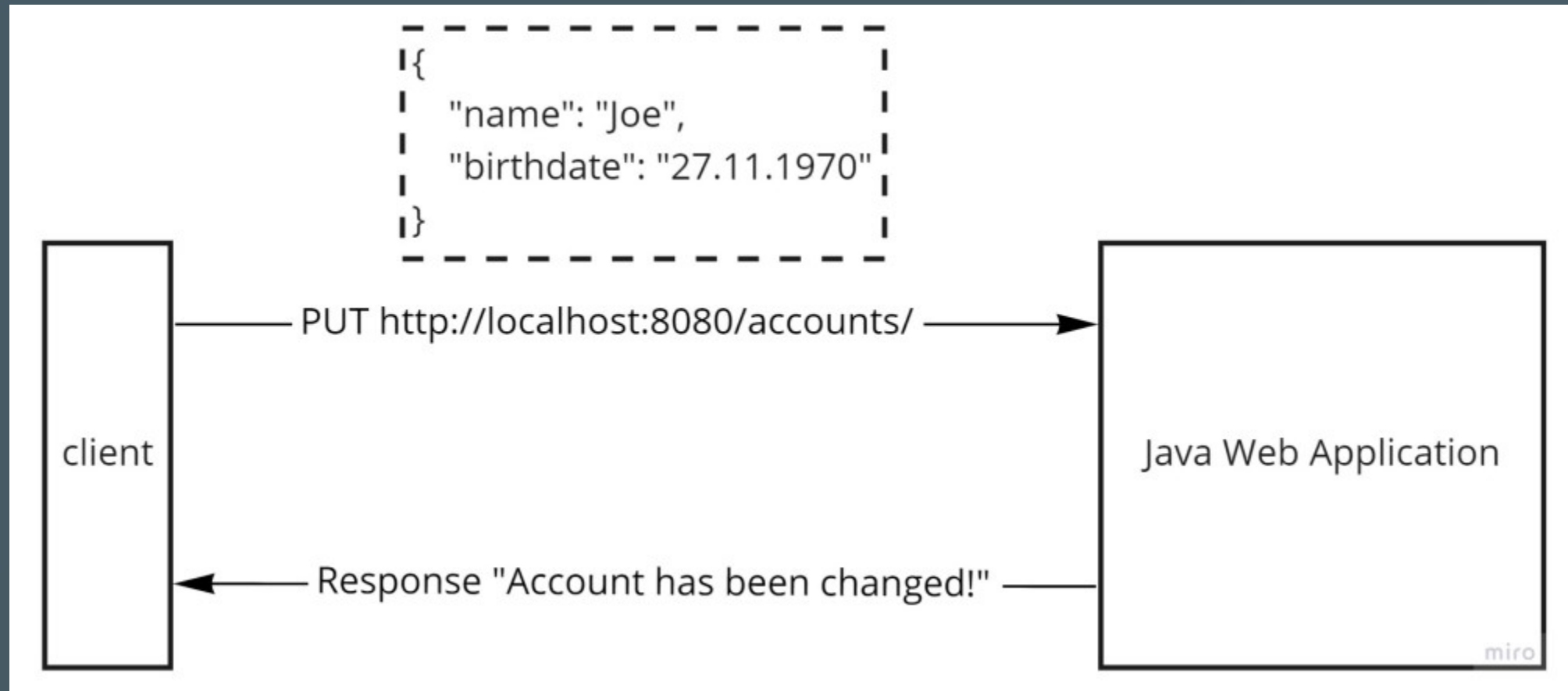
# Create



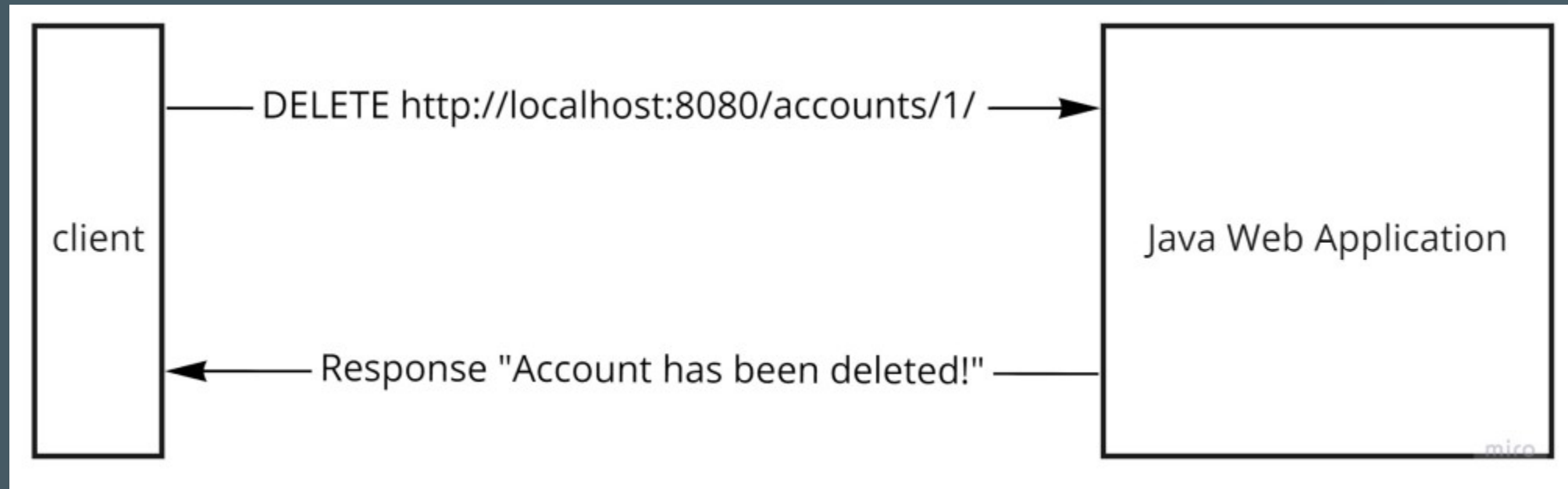
# Read



# Update



# Delete





# CRUD

Демо

# Домашнее задание

```
hexlet program download java crud-in-memory  
hexlet program submit java
```

# Вопросы?