

# 北京邮电大学软件工程期末期中试卷判断题选择题集锦

2011-2012 期末B卷

判断题：

1. 导致软件项目失败的主要原因是采纳的技术和工具，而管理过程是次要的 （错误）
2. 面向对象分析（OOA）和面向对象设计（OOD）分别采用不同的概念和表示法（错误）
3. 软件配置管理是一种标识、组织和控制修改的技术，也是一种质量保证活动 （正确）
4. 模块划分的越小，总的软件开发成本就越小 （错误）
5. 在进行变换映射时，数据流边界的选择是唯一的 （错误）
6. 在协作图中，对象A接收了对象B的一条消息，那么表明对象B具备了处理该消息的职责。（错误）
7. 通过软件测试，可以表明软件中不存在错误。 （错误）
8. 面向对象设计中最关键的活动是正确的给对象分配职责。 （正确）
9. 在项目面临进度延期的情况下，总是可以通过增加人力在后期跟上进度。 （错误）
10. 用例控制器不需要实现系统操作，但外观控制器需要。 （错误）

选择题：

1. 软件工程对于软件开发最主要的贡献是：规范了软件开发的各项活动；
2. RUP模型定义与以下哪一个模型更加贴近：多个微型的瀑布模型；
3. 结构化程序设计与OO软件设计的关系用以下哪一个描述更加贴近：本质一样，但方法不同
4. UML顺序图可以表示以下什么模型：用例模型+设计模型
5. UML活动图除了能描述业务流程外，还可以描述：程序流程
6. 结构化的功能结构图中，传入模块的结构有：包含前三个模块（上级模块，下属模块，处理模块）
7. 当模块的作用范围不在其控制范围之内，则需要进行以下调整：将判定语句上移
8. 面向对象的详细设计特指：每个对象的方法定义
9. 面向对象设计原则中的开闭原则是指：只允许添加新功能
10. 软件集成测试的对象是：详细设计说明书

2010-2011 期中

判断题：

1. 缺乏处理大型软件项目的经验，是产生软件危机的唯一原因 （错误）
2. 除了分析阶段用于明确需求以外，原型方法也可以用于软件的其他阶段 （正确）
3. 原型方法既可以同瀑布模型结合也可以与UP模型结合使用 （正确）
4. 面向对象设计中最关键的活动是找到对象并给对象分配职责 （正确）
5. 类图用来表示系统中类以及类与类之间的关系，它是对系统动态结构的描述 （错误）
6. 面向对象分析（OOA）和面向对象设计（OOD）分别采用不同的概念和表示法（错误）
7. UML是一种可视化的程序设计语言 （错误）
8. ~~用例模型中，创建系统操作契约是必须的~~ （错误）
9. 如果对象A包含或聚合对象B，那么A拥有创建B的职责 （正确）

10. 外观控制器不需要实现系统操作，但用例控制器需要（错误）

选择题：

1. 产生软件危机的原因可以归纳为2方面：一方面软件生产本身存在着复杂性，另一方面与软件开发所使用的方法和技术有关
2. 对于一个需求不明确的软件项目，应该选用下面哪种软件生命周期模型：演化模型
3. OOA所要完成的工作不包括：定义完善的类的属性和操作
4. 面向对象的开发方法中，（UML语言）将是面向对象技术领域内占主导地位的标准建模语言
5. 如果由于某种原因不能修改已有的用例文本，使用以下哪种关系可以解决这个问题：扩展关系。
6. 下面哪一个不属于UML中的图：数据流图
7. 下面哪一个生命周期模型本身不是一个完整的方法论：敏捷模型
8. 软件的可行性研究不包括：政治可行性
9. 对象实现了数据和操作的结合，是数据和操作（封装）于对象的统一体中
10. 面向对象设计模型中不包括：操作契约

2009-2010 期末A卷

判断题：

1. 软件就是程序，程序就是软件（错误）
2. 螺旋模型最大的特点是加入了对软件成本的控制（错误）
3. 结构化需求分析需要对系统的数据、功能和行为进行建模（正确）
4. 软件模块划分得越小，总的软件开发成本就越小（错误）
5. 面向对象分析（OOA）和面向对象设计（OOD）分别采用不同的概念和表示法（错误）
6. 软件测试目的在于发现错误（正确）
7. 白盒测试不能应用穷举法，黑盒测试可以应用（错误）
8. 在项目面临进度延期的情况下，总可以通过增加人力在后期跟上进度（错误）
9. 领域模型就是用来描述业务领域重要概念及其相互关系的模型，一般用UML的类图来表达（正确）
10. 面向对象设计中最关键的活动是找到对象并给对象分配职责（正确）

选择题：

1. 下面关于软件生命周期模型的正确描述是：按照瀑布模型开发系统时，必须完成需求分析才能开始系统设计
2. 下面哪一个不是数据词典的构成之一：数据流层次词条描述
3. 为了提高模块的独立性，模块最好是：功能内聚
4. OOA所要完成的工作不包括：定义完善的类的属性和操作
5. 面向对象的开发方法中，（UML语言）将是面向对象技术领域内占主导地位的标准建模语言。
6. 结构化程序设计采用三种基本控制结构是（顺序，选择，重复）
7. 下面哪一个不属于UML中的图：数据流图

8. 模块的作用范围应在控制范围内，下面哪一种做法是不当的（将判定的所在模块下移动最低层次）
9. 以下不属于黑盒测试技术的是（基本路径测试）
10. 某企业的软件系统希望从windows平台移植到linux平台下，软件开发厂商为了满足企业的要求进行的维护属于（适应性维护）

#### 2008-2009 期末A卷

判断题：

1. 软件使用很长一段时间后会出现退化问题 （正确）
2. 螺旋模型最大的特点是加入了对软件成本的控制 （错误）
3. 需求分析需要对系统的数据、功能、行为进行建模 （正确）
4. 好的软件设计是指按照该设计方案能够实现需求定义的系统功能 （错误）
5. 采用黑盒测试系统功能时，完全不需要了解程序内部结构 （正确）
6. 软件测试的目的证明提交的软件是正确的 （错误）
7. SRP原则阐述的是对于一个类而言，应该只有一个引起它变化的原因 （正确）
8. 面向对象设计中最关键的活动是找到对象并给对象分配职责 （正确）
9. A is a B说明A与B之间存在聚合关系 （错误）
10. 类是具有相同属性、操作、关系和语义的对象集合 （正确）

选择题：

1. 导致软件危机的最主要原因是（开发方法和技术不合理）
2. 下面关于软件生命周期模型的描述正确的是（按照瀑布模型开发系统是，必须完成需求分析才能开始系统设计）
3. （UML）是面向对象设计领域内占主导地位的标准建模语言
4. 在基于数据库的信息管理系统中，数据库概念模型的设计对应于系统开发的（概要设计）阶段
5. 为了提高模块的独立性，模块最好是（功能内聚）
6. 软件的正确性是指（软件产品达到预期的功能）
7. 软件测试内容不包括（对代码进行调试）
8. 某企业的软件系统投入运行一段时间后出现响应速度慢的情况，软件开发厂商为了适应企业的要求，对软件性能进行了优化，提高了运行速度，企业进行的维护工作属于（完善性维护）
9. OOA所要完成的工作不包括（定义完善的类的属性和操作）
10. 白盒测试法中最轻的逻辑覆盖是（路径覆盖）

#### 2007-2008 期末A卷

选择题

1. 需求规格说明书的作用不包括（软件可行性研究的依据）
2. 软件结构图中，模块框之间若有直线连接，表示它们之间存在（调用关系）
3. 下面对于DFD中的加工的描述正确的是（每个加工至少有一个输入流和一个输出流）
4. 在基于数据库的信息管理系统中，数据库概念模型的设计对应于系统开发的（概要设计）阶段
5. 为了提高模块的独立性，模块之间最好是（数据耦合）
6. 下列关于效率的说法不正确是（提高程序效率的根本途径在于采用高效的算法）

7. 测试的关键问题是（如何选择测试用例）
8. 某企业的软件系统希望从windows平台移植到linux平台下，软件开发厂商为了满足企业的要求进行的维护属于（适应性维护）
9. 软件测试的目的是（为了发现程序中的错误）
10. 用白盒测试法设计测试用例的方法包括（基本路径测试）

## 判断题

1. 软件是一种逻辑实体，由可执行代码构成（错误）
2. 用例模型是用来说明系统应该具备的功能描述（正确）
3. 软件质量主要通过软件的功能测试来保证（错误）
4. UML中顺序图和协作图不仅能用来表示对象之间的动态行为，也能表示对象内部的状态变化（错误）
5. 单元测试中只能使用白盒测试方法（错误）
6. 软件能力成熟度模型是衡量软件项目管理水平的标准（错误）
7. 软件维护的周期远远大于软件开发的周期（正确）
8. 领域模型是面向对象分析和设计的一个组成部分，因而它也是待构建的软件模型的一个部分（错误）
9. 在顺序图中，一个对象A发送了一条创建另一个对象B的消息，那么表明对象B具备了处理该消息的职责（错误）
10. 在进行软件类设计的过程中可以应用GRASP中的“信息专家”模式决定类中的方法（正确）

## 2006-2007 期末B卷

### 填空题

1. 软件是一种（逻辑实体），而不是具体的物力实体，因而它具有抽象性
2. 需求分析研究的对象是软件项目（用户/客户/功能+性能/功能）要求
3. 需求分析的任务就是借助与当前系统的（逻辑模型）导出目标系统的（逻辑模型），解决目标系统的（做什么）的问题
4. 结构化需求分析方法由对软件问题的（信息/数据）和（功能）的系统分析过程及其表示方法组成
5. 确认测试包括：有效性测试和（软件配置审查，文档审查）
6. 白盒测试的逻辑覆盖方法包括语句覆盖、（判定/判断覆盖）、条件覆盖、（判定/判断-条件覆盖）、条件组合覆盖、（路径覆盖/路径测试/基本路径测试）。

### 选择题

1. 为了提高模块的独立性，模块之间最好是（数据耦合）
2. 下列关于功能性注册不正确的说法是（注释用来说明程序段，需要在每一行都要加注释）
3. 在UML状态图中，与转移上的事件联系在一起的瞬时操作是（动作）
4. 测试的关键问题是（如何选择测试用例）
5. 以下说法不正确的是（原型思想是在研究概要设计阶段的方法和技术中产生的）

## 判断题

1. 数据词典包括数据词条、数据元素词条、数据文件词条以及数据加工逻辑词条四个部分（错误）
2. 用例代表的是角色的目标，而不是达到角色目标过程中的一个步骤（正确）
3. 状态图之间不能够发送消息（错误）
4. 软件测试只需要测试计划、测试用例和测试工具就可以进行（错误）
5. 项目开发计划不属于软件开发类文档（错误）

## 2004 期末A卷

### 判断题

1. 用例图中的所有执行者在类图中都被描述为一个类（错误）
2. 面向对象思想中，关联既可以表达对象之间的结构特性，也可以表达对象之间发送和接受的瞬态事件（错误）
3. 开发阶段的开发步骤包括设计、编码、测试（正确）
4. 角色是在系统边界之外，透过系统边界与系统进行有意义的交互的任何人或事物（正确）
5. 测试的目的是希望表明软件产品中不存在错误，验证该软件已正确的实现了用户的需求，确立人们对软件质量的信心（错误）
6. 如果一个软件在进行 $\beta$ 测试时发现了错误，则应该按照软件生命周期模型重新进行分析、设计、编码、测试，以消除发现的错误（错误）
7. 与传统结构化方法相比，面向对象方法更这种数据结构而不是过程结构（正确）
8. 在进行模块划分时，必须同时考虑模块间的耦合度和模块内聚度（正确）
9. 序列图描述一个对象在某时对系统内外发生的事件作出的响应（错误）
10. 软件维护过程是在保持软件整体性能的同时修改它，使它达到某一需求，直到其正常运行为止（错误）

## 2004年 期末B卷

### 判断题

1. 软件生存期包括：制定计划、需求分析和定义、设计、程序编码、测试及运行维护，其中，需求分析是软件工程的技术核心（错误）
2. 所有的类，只要它有可标记的状态和复杂的行为，都应该有一个状态图（错误）
3. 两个模块间如果存在控制耦合，则被调用模块必然是一个逻辑内聚模块（正确）
4. 程序中的功能性注释主要描述对应的程序段是如何实现相关功能的（正确）
5. 与传统结构化方法相比，面向对象方法更着重数据结构而不是过程结构（错误）
6. 面向对象思想中，关联既可以表达对象之间的结构特性，也可以表达对象之间发送和接收的瞬态事件（错误）
7. 大型软件系统的结构设计通常以变换分析为主，事物分析为辅的方式进行（正确）
8. 在描述对象之间的二元关联时，角色名的使用始终是可选择，但加上角色名易于理解（正确）
9. 角色是在系统边界之外，透过系统边界与系统进行有意义的交互的任何人或事物（错误）
10. 有效的模块就够应该保证每一个模块的控制范围在其作用范围之内（错误）

## 2005 期末A卷

### 判断题

1. 软件生命周期包含6个主要过程，其中软件的可行性研究包含在系统分析过程中（错误）
2. 软件维护过程是在保持软件整体性能的同时修改它，使它达到某一需求，直到其正常运行为止（正确）
3. 可行性研究的目的是不是解决问题，而是确定问题是否可解，值得解（正确）
4. 只有面向对象编程语言才可以用于实现面向对象设计（错误）
5. 需求分析的任务就是借助当前系统的逻辑模型导出目标系统的逻辑和物理模型（错误）
6. 软件需求分析中的信息域仅具有信息流和信息结构两种属性（错误）
7. 活动图可以作为用例描述的一个组成部分（正确）
8. 测试中若发现的错误数目多，则残存错误数目比较少（错误）
9. 软件设计的内容包括数据设计、系统结构设计和过程设计三个部分（正确）
10. 模块的作用范围包括它本身及其所有的从属模块（错误）
11. 系统的变换分析是由分析数据流图开始，而系统的事务分析则是自变换分析而来（错误）
12. 抽象类一定没有直接的实例对象
13. 某个类中使用另一个类的对象作为操作中的参数，则这二个类之间就具有依赖关系（正确）
14. 数据词典包括数据流词条、数据元素词条、数据文件词条以及数据加工逻辑词条4个部分（错误）
15. 程序编码是软件设计阶段之后续，程序的注释是为了进行功能性描述（错误）
16. 程序编码首先要保证程序正确，然后才要求提高速度（正确）
17. 成功的测试能够表明软件中不存在错误（错误）
18. 软件测试的对象是程序代码（错误）
19. 白盒测试不能应用穷举法，黑盒测试可以应用（错误）
20. 模块的描述包括该模块所具有的功能和逻辑过程（错误）

## 2005 期末B卷

1. 软件是一种逻辑实体，逻辑实体是有可执行代码构成。（错误）
2. 系统分析的任务就是识别用户希望的功能和性能，并给出一个解决方案（错误）
3. 项目估算、项目进度安排以及项目活动指导是项目管理的内容（正确）
4. 项目开发计划不属于软件开发类文档（错误）
5. 测试计划文档是在编码之后进行编写的（错误）
6. 软件需求分析的原则是正确表达问题的信息域和功能域，并给出系统的逻辑和物理视图（正确）
7. 数据词典包括数据流词条、数据元素词条、数据文件词条以及数据加工逻辑词条四个部分（错误）
8. 用例模型是用来说明系统应该具备的功能描述（正确）
9. 角色是系统内部的一个类（错误）
10. 软件设计是根据需求分析阶段所制定的规范要求进行设计的（错误）
11. 程序结构表明了程序各个部件的组织情况，是软件的过程表示（正确）
12. 模块的描述包括该模块所具有的功能和逻辑过程（错误）
13. 描述一个模块时，不仅要描述模块的外部特征也比必须描述模块的内部特征（正确）
14. 系统的结构图是由数据流图推导出来的（正确）

15. 模块的控制范围包括它本身及其所有的从属模块（正确）
16. 状态图和协作图都是由描述系统静态模型的类图推出来的（正确）
17. 程序的效率是指程序的执行速度（错误）
18. 一个成功的测试能发现至今未发现的错误（错误）
19. 软件测试就是程序测试（错误）
20. 单元测试使用的知识白盒测试的办法（错误）