





Конкурс разработок для Sailfish OS

Кирилл Чувилін, Открытая Мобильная Платформа



Цели конкурса

Повысить общий уровень компетенции по Sailfish OS

Получить интересные прототипы приложений

Найти талантливых разработчиков

Возможности для участников конкурса

Научиться разрабатывать для Sailfish OS

Проверить и улучшить свои навыки

Освоить новые технологии

Реализовать интересную и полезную идею

Показать своё мастерство

Хорошо провести время и пообщаться с интересными людьми

Задачи участников конкурса

Придумать идею проекта

Рассказать об идее проекта за 5 минут: **17:30, 28 июля**

Сформировать команду (до пяти участников)

Определиться с категорией

- Новички
- Профессионалы (в команде хотя бы один опытный разработчик)

Разработать прототип

Показать прототип в действии за 5 минут: **17:00, 29 июля**

Критерии оценивания проектов

Актуальность

Техническая сложность

Качество реализации

- Интерфейс пользователя
- Интеграция с операционной системой

Завершённость

Призы

Смартфоны Jolla C на Sailfish OS
Победителям в каждой категории
Каждому участнику команды



Помощь участникам конкурса

Организаторы школы (синий бейджик)

Менторы

- Сотрудники Открытой Мобильной Платформы
- Приглашённые эксперты (коричневый бейджик)

Устройства для запуска и проверки прототипов

- Гарантировано командам, в которых пять участников

Альтернативные номинации

Классная фотография или интересное видео

В социальной сети с тегами: **#SailfishOS**, **#OMPRussia**, **#Innopolis**

Оповещение на почту k.chuvilin@omprussia.ru

- Тема: «Конкурс летней школы Sailfish OS»
- Не более трёх попыток до **16:00, 29 июля**

Две номинации: выбор жюри и максимум лайков с социальной сети

Призы: смартфон Jolla C по каждой номинации

Контакты

Кирилл Чувилін, Открытая Мобильная Платформа



k.chuvilin@omprussia.ru



[@kirill_chuvilin](https://twitter.com/kirill_chuvilin)



[kirill_chuvilin](https://vk.com/kirill_chuvilin)

