

Министерство науки и высшего образования Российской Федерации Федеральное государственное бюджетное образовательное учреждение высшего образования

«Московский государственный технический университет имени Н.Э. Баумана (национальный исследовательский университет)» (МГТУ им. Н.Э. Баумана)

ФАКУЛЬТЕТ	«Информатика и системы управления»
КАФЕДРА	«Теоретическая информатика и компьютерные технологии»

Лабораторная работа № 4 по курсу «Распределение параллельных и распределённых программ»

«Задача о пяти обедающих философах»

Студент группы ИУ9-51Б Горбунов А. Д.

Преподаватель Царёв А. С.

1 Задача

Суть задачи следующая. Пять философов сидят за круглым столом. Они проводят жизнь, чередуя приёмы пищи и размышления. В центра стола находится большое блюдо спагетти. Чтобы съесть порцию, каждому философу нужно две вилки. Однако, вилок всего пять: между каждой парой рядом сидящих философов лежат по одной вилке, и каждый философ может пользоваться только теми вилками, которые лежат рядом с ним, слева и справа. Философ не может брать две вилки одновременно: сначала он тратит некоторое время на то, чтобы взять одну, затем вторую. Однако, он может одновременно положить их на место.

Задача заключается в том, чтобы написать программу, моделирующую поведение философов. Очевидно, что раз вилок всего пять, то одновременно есть могут не более двух философов, и два сидящих рядом философа не могут есть одновременно. Для имитации периодов раздумий и приёмов пищи можно использовать генератор случайных чисел, позволяющий задавать времена их действий в определённом интервале. Имитация поведения каждого философа, по сути, разбивается на то, что в любой момент времени философ находится в одном из пяти состояний: размышляет, берёт левую вилку, берёт правую вилку, ест, кладёт вилки на место. Таким образом, вилки являются разделяемым ресурсом.

На программу накладываются условия:

- 1. Каждый философ, по сути, является потоком, и модель поведения у каждого из них должна быть одинаковой, кроме того, какие вилки они могут брать.
- 2. Накладывание блокировки по сути является действием по взятию вилки, поэтому накладывать блокировку сразу на обе вилки нельзя; последовательность действий должна быть «наложить блокировку взять вилку наложить вторую блокировку взять вторую вилку».
- 3. Программа должна избегать ситуации взаимоблокировки: ситуации, в которой все философы голодны, то есть ни один из них не может взять себе две вилки (например, когда каждый держит по одной и не хочет её отдавать).

Запрограммировать остановку алгоритма по достижении контрольного времени (например, атомарной операцией над булевым флагом). В отчёте построить некоторый результат работы алгоритма, которая может быть в виде графика,

таблицы, лога или чего угодно ещё; главное условие состоит в том, чтобы по результатам можно было однозначно определить, чем в каждый момент времени был занят каждый философ (одно из пяти состояний).

Также рассмотреть вариант программы с увеличением количества философов до произвольного N.

2 Код решения

Файл main.cpp:

```
#include <iostream>
#include <thread>
#include <mutex>
#include <vector>
#include <chrono>
#include < condition variable >
using namespace std;
const int NUM PHILOSOPHERS = 5;
const int THINKING TIME MIN = 1;
const int THINKING TIME MAX = 3;
const int EATING TIME MIN = 1;
const int EATING TIME MAX = 3;
const int SIMULATION TIME = 10;
mutex forks[NUM PHILOSOPHERS];
condition variable cv;
bool stop simulation = false;
void philosopher(int id) {
  int left for k = id;
  int right fork = (id + 1) % NUM PHILOSOPHERS;
```

```
while (!stop_simulation) {
     this _thread::sleep_for(chrono::seconds(THINKING_TIME_MIN + rand() \%
     printf("Философ %d подумал.\n", id);
     unique_lock<mutex> lock_left(forks[left_fork]);
     printf("Философ %d взял левую вилку %d.\n", id, left_fork);
     unique_lock<mutex> lock_right(forks[right_fork], defer_lock);
     if (lock_right.try_lock()) {
        printf("Философ %d взял правую вилку %d.\n", id, right_fork);
        this_thread::sleep_for(chrono::seconds(EATING_TIME_MIN + rand() \%
        printf("Философ %d поел.\n", id);
        printf("Философ %d отложил вилку %d и %d.\n", id, left_fork, right_for
     } else {
        printf("Философ %d не смог взять правую вилку %d.\n", id, right_fork);
     }
   }
int main() {
  vector<thread> philosophers;
  for (int i = 0; i < NUM PHILOSOPHERS; i++) {
     philosophers.emplace back(philosopher, i);
   }
  this thread::sleep for(chrono::seconds(SIMULATION TIME));
  stop simulation = true;
  cv.notify all();
```

```
for (auto& t : philosophers) {
     t.join();
  }
  return 0;
}
                           Лог работы программы:
goarty@GoComp: \^{}/Documents/paral\_program/lab\_4/src\$\ c++ \ -o\ main.o\ main.cpp
goarty@GoComp:~/Documents/paral program/lab 4/src$./main.o
Философ 2 подумал.
Философ 2 взял левую вилку 2.
Философ 2 взял правую вилку 3.
Философ 0 подумал.
Философ 0 взял левую вилку 0.
Философ 0 взял правую вилку 1.
Философ 1 подумал.
Философ 3 подумал.
Философ 4 подумал.
Философ 4 взял левую вилку 4.
Философ 4 не смог взять правую вилку 0.
Философ 2 поел.
Философ 2 отложил вилку 2 и 3.
Философ 3 взял левую вилку 3.
Философ 3 взял правую вилку 4.
Философ 0 поел.
Философ 0 отложил вилку 0 и 1.
Философ 1 взял левую вилку 1.
Философ 1 взял правую вилку 2.
Философ 4 подумал.
Философ 2 подумал.
Философ 3 поел.
Философ 3 отложил вилку 3 и 4.
```

- Философ 4 взял левую вилку 4.
- Философ 4 взял правую вилку 0.
- Философ 1 поел.
- Философ 1 отложил вилку 1 и 2.
- Философ 2 взял левую вилку 2.
- Философ 2 взял правую вилку 3.
- Философ 0 подумал.
- Философ 4 поел.
- Философ 4 отложил вилку 4 и 0.
- Философ 0 взял левую вилку 0.
- Философ 0 взял правую вилку 1.
- Философ 2 поел.
- Философ 2 отложил вилку 2 и 3.
- Философ 3 подумал.
- Философ 3 взял левую вилку 3.
- Философ 3 взял правую вилку 4.
- Философ 4 подумал.
- Философ 0 поел.
- Философ 0 отложил вилку 0 и 1.
- Философ 1 подумал.
- Философ 1 взял левую вилку 1.
- Философ 1 взял правую вилку 2.
- Философ 2 подумал.
- Философ 3 поел.
- Философ 3 отложил вилку 3 и 4.
- Философ 4 взял левую вилку 4.
- Философ 4 взял правую вилку 0.
- Философ 4 поел.
- Философ 4 отложил вилку 4 и 0.
- Философ 0 подумал.
- Философ 0 взял левую вилку 0.
- Философ 0 не смог взять правую вилку 1.
- Философ 1 поел.

- Философ 1 отложил вилку 1 и 2.
- Философ 2 взял левую вилку 2.
- Философ 2 взял правую вилку 3.
- Философ 2 поел.
- Философ 2 отложил вилку 2 и 3.

3 Заключение

В данной работе я изучил возможности языка C++ в работе с библиотекой thread и mutex, а именно научился с помощью мьютексов накладывать блокировки в потоках.

4 Результат запуска

