任務1一錄音筆 App

- ◎ 以 ObjC or Swift 來撰寫, 5/10 2400 前繳交
 - 錄音、以清單顯示所有的錄音檔、可以做刪除、播放
 - ◎ 將錄音檔傳至電腦
 - ◎ (Optional) 設定錄音品質、背景錄音
- ◎ 以下內容打成一包再上傳:
 - ◎ 原始碼、心得(行得通的是什麼?行不通的是什麼?下一步可以如何做?)
 - 上傳網址: https://www.dropbox.com/request/ gKvoG7RMUyd9vxZnzRBf

MAPD 27

王冠之

01 | 介面說明



可以背景錄音



安下即開始錄音



按下即停止錄音



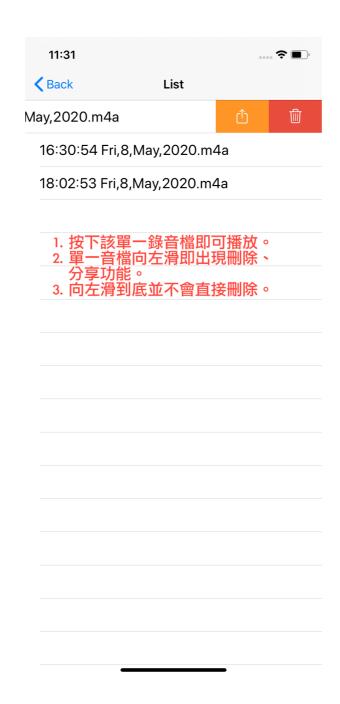
按下即播放 剛才錄製之音檔



按下即停止播放剛才錄製之音檔



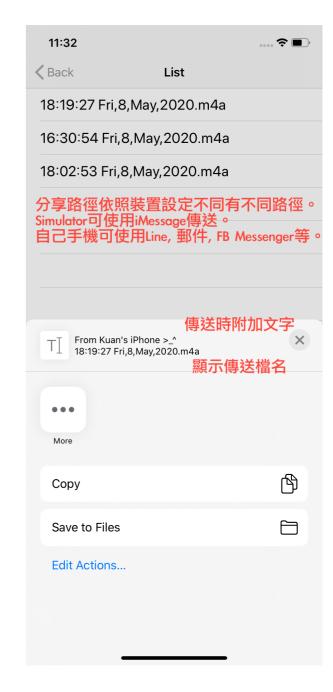
按卜即則任 錄音檔清單



- 2. 其他如圖片所示。

可以背景錄音。

- 1. 按下該單一錄音檔即可播放。
- 單一音檔向左滑即出現刪除、分享功能。
- 3. 向左滑並不會直接刪除。



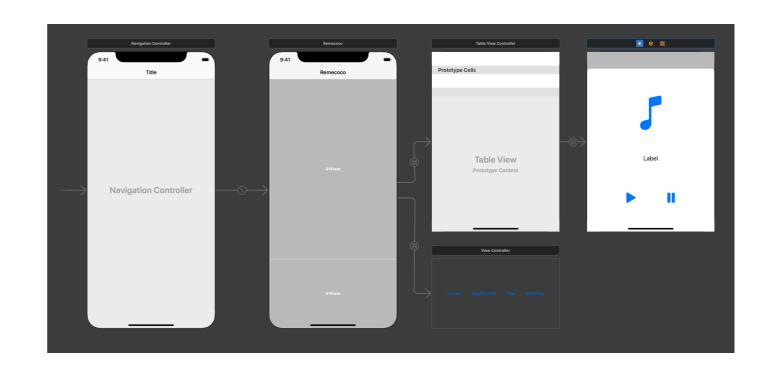
分享路徑依照裝置設置不同有不同路 徑。

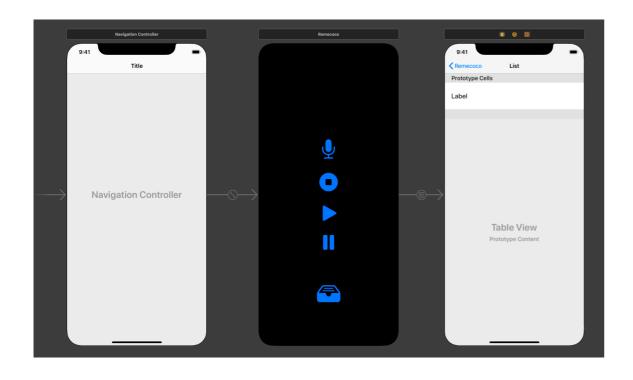
Simulator可使用iMessenger等。

一開始的UI 設計

原本想利用單一View,並利用Container View 裝入一Tableview Controller及一 View Controller, 並在Table View Controller的cell再 跳出另一View Controller播放音檔。

但同一頁面的錄音的View Controller在錄音完 之後上面的Tableview Controller無法更新 Document資料,在一時間無法解決的情況 下,放棄原本的UI 設計。





最終的UI 設計

最後以最基本的設計成功讓TableViewController 更新資料。

中間的黑色塗色是Xcode自己秀逗但模擬器或實 機上是正常的。

Coding上遇到的問題及解決方法(1)

設定時間為檔案名稱

如果直接把時間設定成檔名的步驟與寫入檔案寫在一起,會發生無法生成檔案的問題。

我想應該是在view didload的時候時間就已經被固定了,所以就算新增檔案因為檔名一樣就是一直覆蓋上去而已,所以另寫方法解決。

```
func datetime() -> String {
  let today = Date()
  let formatter = DateFormatter()
  formatter.dateFormat = "HH:mm:ss E,d,MMM,y"
  return formatter.string(from: today)
}
```

蘋果內建的隱藏檔案

我讓TableView Controller 利用讀取資料夾內 全部檔案,但在我Mac上會出現

「.DS_Store」的隱藏檔案一併讀入,造成 TableView Controller在讀取 indexpath或是播 放音檔、刪除、分享等功能上出現問題。

利用簡單的 for迴圈排除該檔案解決問題。

```
do{
    let contents = try FileManager.default.
        docs.path)

for file in contents {
    if file != ".DS_Store"{
        self.recordings.append(file)
    }
}
}catch{
    print("error \((error)")
```

Coding上遇到的問題及解決方法(2)

```
//設定分享
let shareAction = UIContextualAction(style: .normal, title: "Share") { (action,
    sourceView, completionHandler) in
   let defaultText = "From Kuan's iPhone >_^\n" +
        self.recordings[indexPath.row]
    let activityController: UIActivityViewController!
   let recording = self.recordings[indexPath.row]
   let path = NSHomeDirectory() + "/Documents/" + recording
   let url = URL(fileURLWithPath: path)
   activityController = UIActivityViewController(activityItems: [defaultText,
       url], applicationActivities: nil)
    self.present(activityController, animated: true, completion: nil)
    //呼叫完成處理器來取消動作按鈕
    completionHandler(true)
```

關於分享功能

之前在其他自己練習的專案中,只有練習過分享圖片,方法就是設定Ullmage 生成一個 NSObject 然後傳出去。

這次要傳輸音檔,上網爬文之後發現 activityItems 也可以利用 URL 指定檔案 路徑去抓檔案然後傳出去。