

# 递推

递推法常常用来解决

- 计数问题
- 组合最优化问题

dynamic programming, DP  
**动 态 规 划**

一种解题技术或者说算法设计方法。

- 狹义：用递推法解决组合最优化问题。
- 广义：和递推法是同义词。

# 递推三要素

- 子问题（状态）
- 递推式（状态转移）
- 边界条件（初始/边界状态）

## 例一

有  $N$  个东西排成一行，要从中选一些，可以一个也不选。相邻的两个东西不能都选。有多少种方法。

## 解法：递推

子问题：从前  $i$  个东西里选一些，相邻两个不能都选，有多少种方法？

这里， $i = 0, 1, 2, \dots, N$ 。把答案记作  $f[i]$ 。

目标： $f[N]$ 。

边界条件： $f[0] = 1, f[1] = 2$ 。

递推式： $f[i] = f[i - 1] + f[i - 2], i \geq 2$ 。

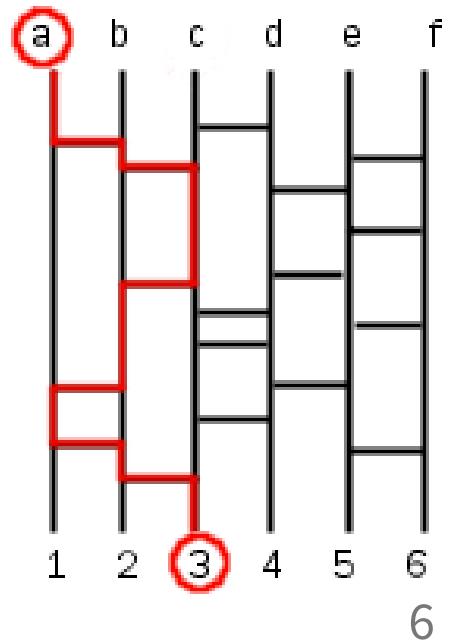
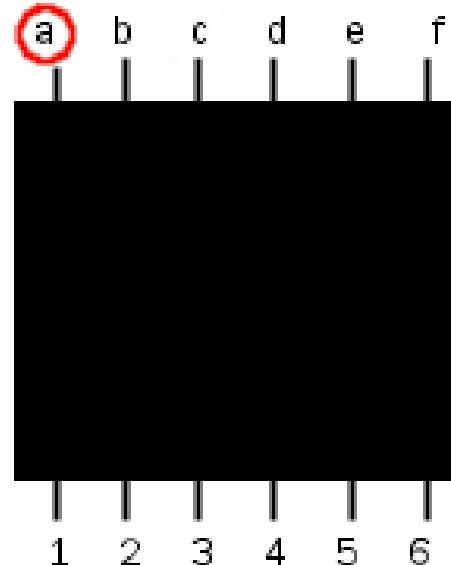
# 阿弥陀签

又称鬼脚图、爬梯游戏，是一种游戏，也是一种简易决策方法，常被拿作抽签或决定分配组合。

先画几条平行的竖线，再画一些横线，每条横线连接相邻两条竖线。两条横线不能相交。

玩法：

1. 把画的横线盖住，选一条竖线。
2. 揭开盖子，从所选竖线的上端往下走，遇到横线就走过去，直到走到某条竖线的下端。



# 例二 abc113\_d Number of Amidakuji

有  $W$  条长度是  $H + 1$  厘米的竖线，要画一些横线做成一个阿弥陀签。每条横线的两端点到竖线上端的距离必须是  $1, 2, \dots, H$  厘米。有多少种画法满足：

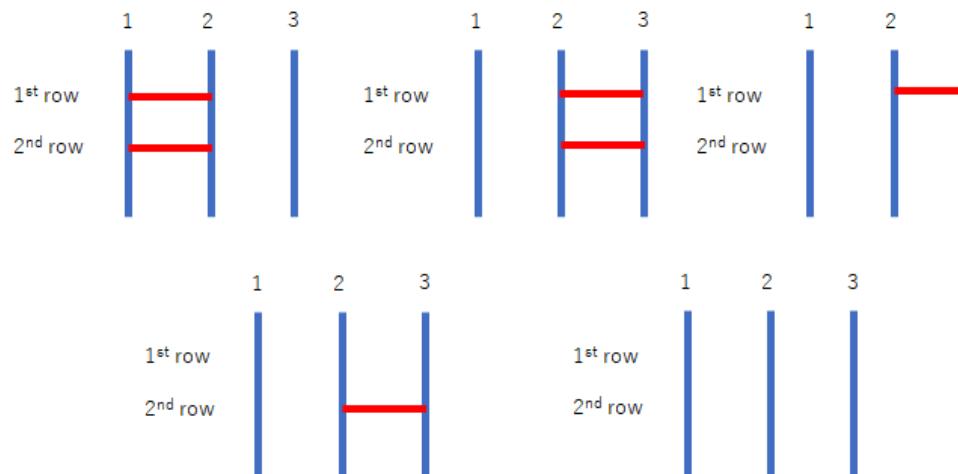
- 从第一条竖线的上端出发最后会走到第  $K$  条竖线的下端。

输出答案模  $10^9 + 7$ 。

限制

- $1 \leq H \leq 100$
- $1 \leq W \leq 8$
- $1 \leq K \leq W$

样例



The number of Amidakuji – For  $(H, W, K) = (2, 3, 1)$

# 位置，一步

用一对整数  $(i, j)$  表示位置：在第  $j$  条竖线上，距离竖线的上端  $i$  厘米。

$0 \leq i \leq H, 1 \leq j \leq W$ 。

初始位置  $(0, 1)$ ，目标位置  $(H, K)$ 。

设当前位置是  $(i, j)$ ，称下述动作为一步

- 向下移动 1 厘米，到  $(i + 1, j)$ 。若  $(i + 1, j)$  处有横线，就沿着横线走过去。

# 递推

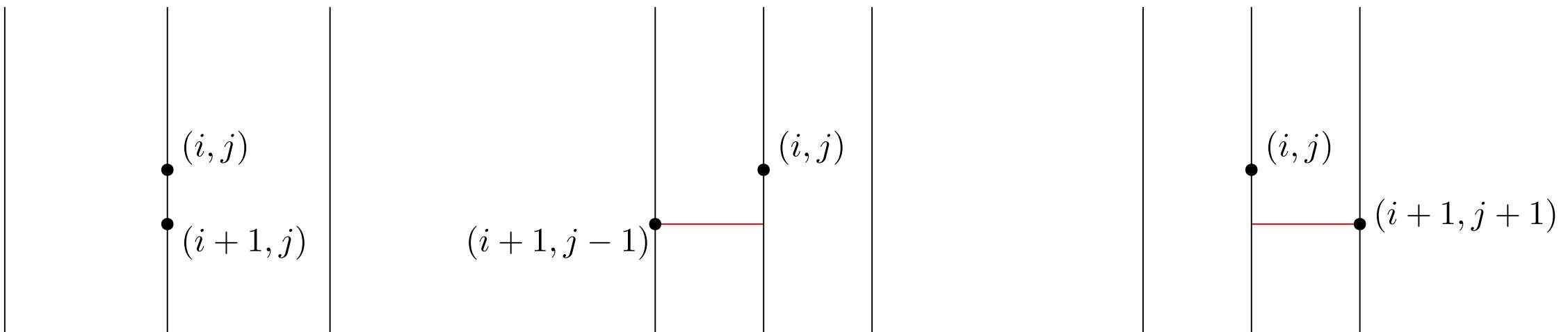
各行相互独立。从上到下考虑每一行。

定义  $g[i][j]$ : 对前  $i$  行, 有多少种画法使得

- 从  $(0, 1)$  经过  $i$  步到达  $(i, j)$ 。

边界条件:  $g[0][1] = 1$ 。

转移:

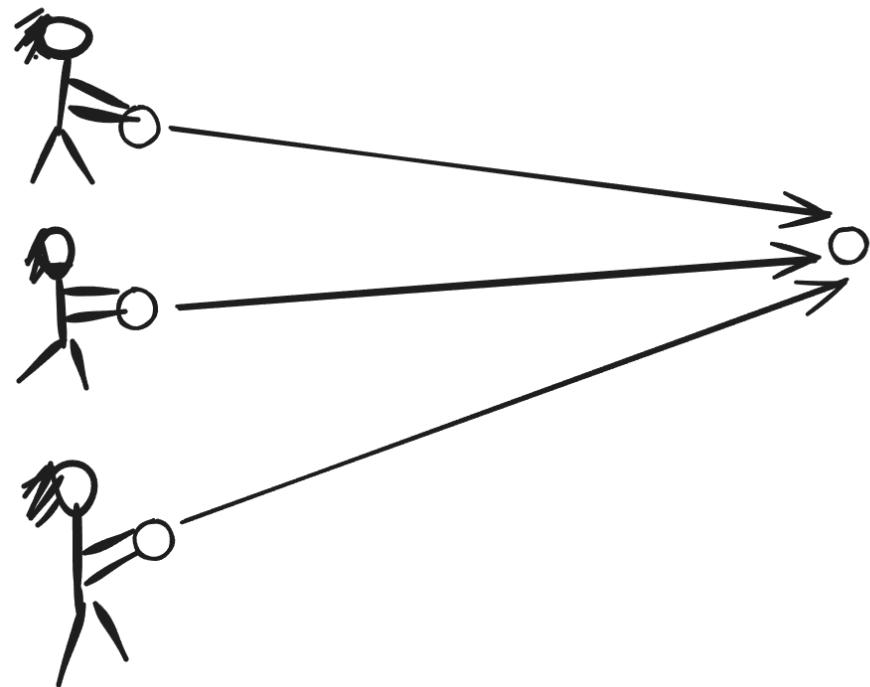
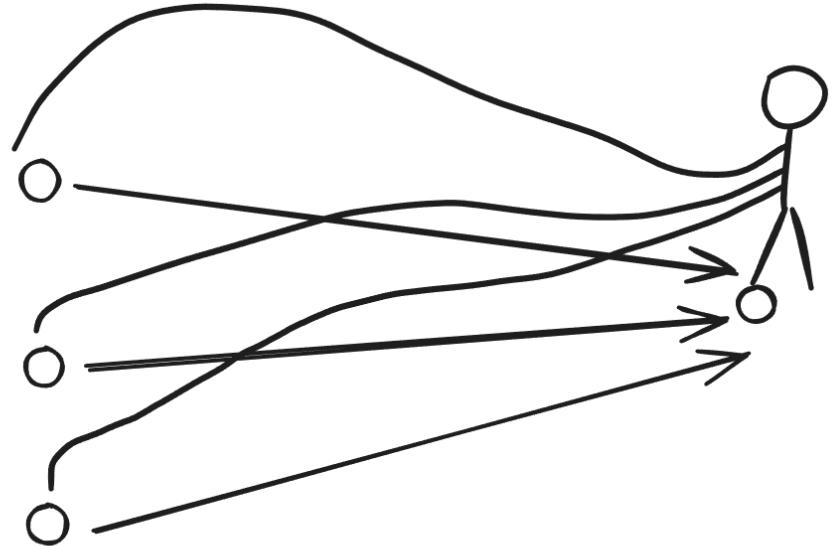


# 代码

```
const int mod = 1e9 + 7;
long long g[101][8], F[10];
long long f(int i) { return i < 0 ? 1 : F[i]; }
void solve() {
    int h, w, k; cin >> h >> w >> k; k--;// 竖线从0开始编号。
    F[0] = 1, F[1] = 2;
    for (int i = 2; i < 10; i++) F[i] = F[i - 1] + F[i - 2];
    g[0][0] = 1;
    for (int i = 0; i < h; i++)
        for (int j = 0; j < w; j++) {
            g[i][j] %= mod;
            g[i + 1][j] += g[i][j] * f(j - 1) * f(w - j - 2);
            if (j > 0)
                g[i + 1][j - 1] += g[i][j] * f(j - 2) * f(w - j - 2);
            if (j + 1 < w)
                g[i + 1][j + 1] += g[i][j] * f(j - 1) * f(w - j - 3);
        }
    cout << g[h][k] % mod << '\n';
}
```

## DP 的两种实现方式

- 前向DP (刷表法, push DP)
- 后向DP (填表法, pull DP)



# 序列上的动态规划

# 背包类型动态规划

- 前置知识：01背包问题。

# dp\_e Knapsack 2

有  $N$  个物品。编号  $1, 2, \dots, N$ 。第  $i$  个物品的重量是  $w_i$ , 价值是  $v_i$ 。

太郎要从  $N$  个物品中选一些放进背包带回家。背包的容量是  $W$ , 这意味着所选物品的重量之和不能超过  $W$ 。

求所选物品的价值之和的最大值。

限制

- $1 \leq N \leq 100$
- $1 \leq W \leq 10^9$
- $1 \leq w_i \leq W$
- $1 \leq v_i \leq 10^3$
- 以上值都是整数。

## 子问题

- 从前  $i$  个物品中选一些，所选物品的总重量不超过  $j$ ，所选物品的总价值的最大值。

这里， $0 \leq i \leq N$ ,  $0 \leq j \leq W$ , 子问题有  $(N + 1)(W + 1)$  个，太多了。

注意到  $v_i \leq 10^3$ ,  $N \leq 100$ , 这意味着全部物品的价值之和不超过  $10^5$ 。

## 新的子问题

- 从前  $i$  个物品中选一些, 所选物品的总价值等于  $j$ , 所选物品的总重量的最小值。

这里,  $0 \leq i \leq N$ ,  $0 \leq j \leq 10^5$ 。

把这个问题的答案记作  $f[i][j]$ , 若无法做到, 令  $f[i][j] = W + 1$ 。

边界条件:  $f[0][0] = 0$ ,  $f[0][j] = W + 1$ ,  $j = 1, \dots, 10^5$ 。

递推式: 对  $i = 1, \dots, N$ , 有

$$f[i][j] = \begin{cases} f[i-1][j], & 0 \leq j < v_i, \\ \min(f[i-1][j], f[i-1][j - v_i] + w_i), & v_i \leq j \leq 10^5. \end{cases}$$

# 代码

```
void solve() {
    int N, W; cin >> N >> W;
    const int S = 1e5;
    vector<int> f(S + 1, W + 1);
    f[0] = 0;
    for (int i = 1; i <= n; i++) {
        int w, v;
        cin >> w >> v;
        for (int j = S; j >= v; j--)
            f[j] = min(f[j], f[j - v] + w);
    }
    for (int j = S; j >= 0; j--)
        if (f[j] <= W) {
            cout << j << "\n";
            break;
        }
}
```

# abc375\_e 3 Team Division

有  $N$  个人分成了三队。人编号  $1, 2, \dots, N$ , 队编号  $1, 2, 3$ 。现在，人  $i$  属于队  $A_i$ 。每人有一个强度值，人  $i$  的强度是  $B_i$ 。一个队的强度定义为其成员的强度之和。判断能否通过改变某些人所属的队使得三个队的强度相同。若可能，输出最少要几个人换队。否则输出  $-1$ 。

## 限制

- $3 \leq N \leq 100$
- $A_i \in \{1, 2, 3\}$
- $1 \leq B_i$
- $\sum_{i=1}^N B_i \leq 1500$
- 上述值都是整数。

## 分析

必要条件 1: 3 整除  $\sum_{i=1}^N B_i$ 。

令  $M = (\sum_{i=1}^N B_i)/3$ 。注意到  $M \leq 500$ 。

必要条件 2:  $\max_{i=1}^N B_i \leq M$ 。

## 子问题

把前  $i$  个人分到三个队，1队的强度是  $j$ , 2队的强度是  $k$ , 最少有几个人换队。

把它的答案记作  $f[i][j][k]$ 。若无法做到，令  $f[i][j][k] = N + 1$ 。

这里  $0 \leq i \leq N$ ,  $0 \leq j, k \leq M$ 。

目标:  $f[N][M][M]$ 。

边界条件:  $f[0][0][0] = 0$ ,  $f[0][i][j] = N + 1$ ,  $i \neq 0$  或  $j \neq 0$ 。

递推式:

$$f[i][j][k] = \min \begin{cases} f[i - 1][j - B_i][k] + [A_i \neq 1], & B_i \leq j \\ f[i - 1][j][k - B_i] + [A_i \neq 2], & B_i \leq k \\ f[i - 1][j][k] + [A_i \neq 3] \end{cases}$$

# 代码

```
template <typename T, typename U>
bool chmin(T& a, U b) {
    if (b < a) { a = b; return true; }
    return false;
    // return b < a ? a = b, true : false;
}

void solve() {
    int n; cin >> n;
    vector<int> a(n), b(n);
    for (int i = 0; i < n; i++) cin >> a[i] >> b[i];
    int m = accumulate(b.begin(), b.end(), 0);
    if (m % 3) { cout << -1 << '\n'; return; }
    m /= 3;
    if (*max_element(b.begin(), b.end()) > m) { cout << -1 << '\n'; return; }
    vector<vector<int>> dp(m + 1, vector<int>(m + 1, n + 1));
    dp[0][0] = 0;
    for (int i = 0; i < n; i++) {
        for (int j = m; j >= 0; j--)
            for (int k = m; k >= 0; k--) {
                dp[j][k] += (a[i] != 3);
                if (j >= b[i])
                    chmin(dp[j][k], dp[j - b[i]][k] + (a[i] != 1));
                if (k >= b[i])
                    chmin(dp[j][k], dp[j][k - b[i]] + (a[i] != 2));
            }
    }
    cout << (dp[m][m] > n ? -1 : dp[m][m]) << '\n';
}
```

## abc383\_f Diversity

商店里有  $N$  个商品在售，第  $i$  个商品的价格是  $P_i$  元，效用是  $U_i$ ，颜色是  $C_i$ 。

你要从这些商品中买一些（可以一个都不买）。所买东西的价格之和不得超过  $X$  元。

你的满意度是  $S + T \times K$ ，其中  $S$  是所买东西的效用之和， $T$  是所买东西的不同颜色的数量， $K$  是给定的常数。

求最大满意度。

限制

- $1 \leq N \leq 500$
- $1 \leq X \leq 50000$
- $1 \leq K \leq 10^9$
- $1 \leq P_i \leq X$
- $1 \leq U_i \leq 10^9$
- $1 \leq C_i \leq N$
- 上述值都是整数。

## 提示

把物品按颜色分组。一次处理一批同色的物品。

## 子问题

从前  $i$  种颜色的物品中选一些，所选物品的总价格不超过  $j$ ，满意度的最大值。

把这个量记作  $f[i][j]$ 。这里， $0 \leq i \leq N$ ,  $0 \leq j \leq X$ 。

目标： $f[N][X]$ 。

边界条件： $f[0][j] = 0$ ,  $0 \leq j \leq X$ 。

递推式：

对每种颜色  $i = 1, \dots, N$ ,

1. 置  $f[i][j] = f[i - 1][j]$ ,  $0 \leq j \leq X$ 。

2. 对每个颜色是  $i$  的物品  $(P, U)$ , 按  $j = X, X - 1, \dots, P$  的顺序, 置

$$f[i][j] = \max(f[i][j], f[i - 1][j - P] + U + K, f[i][j - P] + U)$$

# 代码

```
void solve() {
    int n, x, k; cin >> n >> x >> k;
    vector<vector<pair<int,int>>> group(n + 1);
    for (int i = 0; i < n; i++) {
        int p, u, c; cin >> p >> u >> c;
        group[c].push_back({p, u});
    }
    vector<long long> f(x + 1, 0), g = f;
    for (int c = 1; c <= n; c++) {
        for (auto [p, u]: group[c]) //structured binding , 需要C++17
            for (int i = x; i >= p; i--)
                chmax(g[i], max(g[i - p] + u, f[i - p] + u + k));
        f = g;
    }
    cout << f[x] << '\n';
}
```

# CSES1665 Coding Company

给你  $N$  个整数  $T_1, \dots, T_N$ 。要把它们分成若干组，每一组的极差之和不超过  $X$ 。求分组方法数，模  $10^9 + 7$ 。

一组整数的极差是最大值减最小值。

## 限制

- $1 \leq N \leq 100$
- $0 \leq X \leq 5000$
- $0 \leq T_i \leq 100$

## 样例

```
3 2  
2 5 3
```

```
3
```

## 分组方法：

- (2), (3), (5)
- (2, 3), (5)
- (2), (3, 5)

把  $N$  个数从大到小排序。

## 子问题

$f[i][j][k]$ : 对前  $i$  个数分组, 尚未分好的组 (最小值尚未出现) 有  $j$  个, 且满足

- 已分好的组的极差之和 + 未分好的组的最大值之和  $\leq k$

有多少种方法?

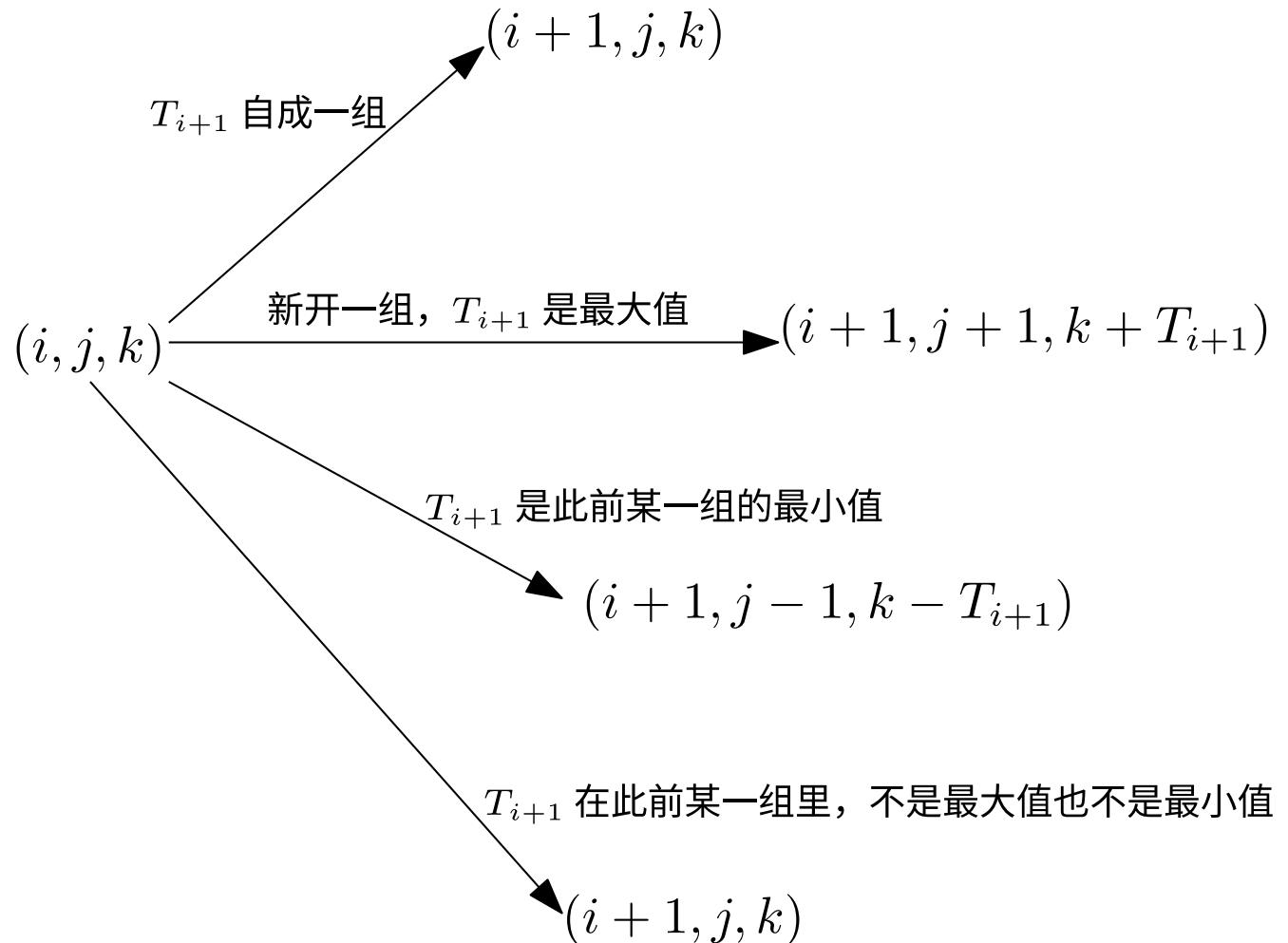
注意到

- $0 \leq i \leq N$
- $0 \leq j \leq \lfloor N/2 \rfloor \leq 50$
- $0 \leq k \leq X + \lfloor N/2 \rfloor \times \max(T_1, \dots, T_N) \leq 10000$

目标:  $f[N][0][X]$ 。

边界条件:  $f[0][0][k] = 1$  ( $0 \leq k \leq X$ ),  $f[0][j][\cdot] = 0$  ( $j \neq 0$ )。

# 状态转移



# 代码

```
const int mod = 1e9 + 7;
long long dp[101][51][10001];

void solve() {
    int n, x; cin >> n >> x;
    for (int k = 0; k <= x; k++) dp[0][0][k] = 1;
    vector<int> t(n);
    for (int i = 0; i < n; i++) cin >> t[i];
    sort(t.rbegin(), t.rend());
    for (int i = 0; i < n; i++) {
        for (int j = 0; j <= min(i, n - i); j++) {
            for (int k = 0; k <= 10000; k++) {
                if (dp[i][j][k] == 0) continue;
                dp[i][j][k] %= mod;
                // t[i] 自成一组
                dp[i + 1][j][k] += dp[i][j][k];
                // 新开一组，t[i]是其中的最大值
                if (j + 1 <= 50)
                    dp[i + 1][j + 1][k + t[i]] += dp[i][j][k];
                // t[i] 是某一组的最小值
                if (j)
                    dp[i + 1][j - 1][k - t[i]] += j * dp[i][j][k];
                // t[i] 既不是某一组的最大值也不是某一组的最小值
                if (j)
                    dp[i + 1][j][k] += j * dp[i][j][k];
            }
        }
    }
    cout << dp[n][0][x] % mod << '\n';
}
```

# abc288\_e Wish List

商店里有  $N$  个商品，编号为商品 1，商品 2，…，商品  $N$ 。商品  $i$  的价格是  $A_i$  元。

高桥想要  $M$  个商品：商品  $X_1$ ，商品  $X_2$ ，…，商品  $X_M$ 。

他重复下述操作直到买齐他想要的商品。

令  $r$  为当前尚未卖出去的商品的数量。选择一个整数  $j$  满足  $1 \leq j \leq r$ ，买剩余物品中编号第  $j$  小的那个物品，花的钱是那个物品的价格再加上  $C_j$  元。

求高桥最少要花多少钱。

高桥也可以买他不想要的物品。

限制

- $1 \leq M \leq N \leq 5000$
- $1 \leq A_i, C_i \leq 10^9$
- $1 \leq X_1 < X_2 < \dots < X_M \leq N$

## 关键性质

- 编号大于  $X_M$  的商品不用考虑。不妨置  $N = X_M$ 。
- 何时买商品  $i$  不影响对前  $i - 1$  个商品中任何一个的购买。
- 设最终在前  $i - 1$  个商品中买了  $j$  个，如果也买了商品  $i$ ，那么买它时，它的编号排名可以是  $i - j, i - j + 1, \dots, i$  中的任何一个。所以买商品  $i$  的花费是  $A_i + \min_{i-j \leq k \leq i} C_k$ 。

## 子问题

$f[i][j]$ : 在前  $i$  个商品中买  $j$  个，想要的商品的都买了，最少要花多少钱？

这里， $0 \leq i \leq N$ ,  $0 \leq j \leq N$ 。

状态  $(i, j)$  要满足 (前  $i$  个物品中必买的物品的数量)  $\leq j \leq i$  才合理。

若状态  $(i, j)$  不合理，令  $f[i][j] = \infty$ 。

目标： $\max_{M \leq j \leq N} f[N][j]$ 。

边界条件： $f[i][0] = 0$  ( $0 \leq i < X_1$ )

递推式：对  $1 \leq i \leq N$ ,  $1 \leq j \leq N$

$$f[i][j] = \begin{cases} f[i-1][j-1] + A_i + \min_{i-(j-1) \leq k \leq i} C_k, & \text{商品 } i \text{ 必买,} \\ \min(f[i-1][j], f[i-1][j-1] + A_i + \min_{i-(j-1) \leq k \leq i} C_k), & \text{商品 } i \text{ 不必买.} \end{cases}$$

# 代码

```
void solve() {
    int n, m; cin >> n >> m;
    vector<int> a(n + 1), c(n + 1), x(m);
    for (int i = 1; i <= n; i++) cin >> a[i];
    for (int i = 1; i <= n; i++) cin >> c[i];
    for (int i = 0; i < m; i++) cin >> x[i];
    n = x.back();
    vector<bool> must_buy(n + 1);
    for (int i : x) must_buy[i] = true;

    const long long INF = LLONG_MAX / 2;
    vector<vector<long long>> dp(n + 1, vector<long long>(n + 1, INF));
    for (int i = 0; i < x[0]; i++) dp[i][0] = 0;
    int must_cnt = 0;

    for (int i = 1; i <= n; i++) {
        must_cnt += must_buy[i];
        int min_c = INT_MAX;
        for (int j = 1; j <= i; j++) {
            chmin(min_c, c[i - (j - 1)]);
            if (j < must_cnt) continue;
            if (must_buy[i])
                dp[i][j] = dp[i - 1][j - 1] + a[i] + min_c;
            else
                dp[i][j] = min(dp[i - 1][j], dp[i - 1][j - 1] + a[i] + min_c);
        }
    }
    long long ans = INF;
    for (int i = m; i <= n; i++) chmin(ans, dp[n][i]);
    cout << ans << '\n';
}
```

# 网格上的动态规划

# abc210\_d National Railway

高桥王国可表示为一个  $H \times W$  的网格。第  $i$  行第  $j$  列的格子记作  $(i, j)$ 。

高桥要建一条铁路。建铁路分为两个阶段：

- 首先，选两个不同的格子，在每个上面建一座车站。在格子  $(i, j)$  上建车站的花费是  $A_{i,j}$  元。
- 然后，建设连接两座车站的轨道。建设连接格子  $(i, j)$  和  $(i', j')$  的轨道要花费  $C \times (|i - i'| + |j - j'|)$  元。

求建设铁路的总花费的最小值。

限制

- $2 \leq H, W \leq 1000$
- $1 \leq C, A_{i,j} \leq 10^9$

## 分析

设两座车站建在格子  $(i, j)$  和  $(i', j')$ 。不失一般性，假设  $i' \leq i$ 。

分两种情况：

- $j' \leq j$
- $j' > j$

当  $j' \leq j$  时，总花费  $A_{i,j} + A_{i',j'} + C \times (|i - i'| + |j - j'|)$  可写成

$$(A_{i,j} + C(i + j)) + (A_{i',j'} - C(i' + j'))$$

固定  $(i, j)$ ，问题化为求  $\min_{1 \leq i' \leq i, 1 \leq j' \leq j, (i', j') \neq (i, j)} A_{i',j'} - C(i' + j')$ 。

## 子问题

$$f[x][y]: \min_{1 \leq i \leq x, 1 \leq j \leq y} A_{i,j} - C(i + j)$$

递推式:

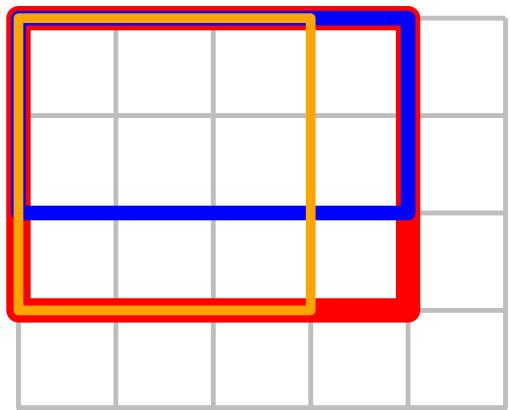
$$f[x][y] = \min(f[x - 1][y], f[x][y - 1], A_{x,y} - C(x + y))$$

边界条件:

$$f[0][y] = \infty \quad (0 \leq y \leq W)$$

$$f[x][0] = \infty \quad (0 \leq x \leq H)$$

对  $j' > j$  情形的处理是类似的。



# 代码

```
int A[1005][1005];
long long f[1005][1005];
void solve() {
    int H, W, C; cin >> H >> W >> C;
    for (int i = 1; i <= H; i++)
        for (int j = 1; j <= W; j++)
            cin >> A[i][j];
    memset(f, 0x3f, sizeof f);
    long long ans = LLONG_MAX;
    for (int i = 1; i <= H; i++)
        for (int j = 1; j <= W; j++) {
            chmin(ans, min(f[i - 1][j], f[i][j - 1]) + A[i][j] + (i + j) * 1LL * C);
            f[i][j] = min({f[i - 1][j], f[i][j - 1], A[i][j] - (i + j) * 1LL * C});
        }
    for (int i = 1; i <= H; i++)
        for (int j = W; j >= 1; j--) {
            chmin(ans, f[i][j + 1] + A[i][j] + (i - j) * 1LL * C);
            f[i][j] = min(f[i - 1][j], f[i][j + 1], A[i][j] + (j - i) * 1LL * C);
        }
    cout << ans << '\n';
}
```

# 节省空间的写法

```
void solve() {
    int H, W, C; cin >> H >> W >> C;
    vector<int> A(W + 1);
    const long long INF = LLONG_MAX / 2;
    vector<long long> l(W + 1, INF), r(W + 2, INF);
    long long ans = LLONG_MAX;
    for (int i = 1; i <= H; i++) {
        for (int j = 1; j <= W; j++)
            cin >> A[j];
        for (int j = 1; j <= W; j++) {// 从左向右
            chmin(ans, min(l[j - 1], l[j]) + A[j] + (i + j) * 1LL * C);
            l[j] = min({l[j - 1], l[j], A[j] - (i + j) * 1LL * C});
        }
        for (int j = W; j >= 1; j--) {// 从右向左
            chmin(ans, r[j + 1] + A[j] + (i - j) * 1LL * C);
            r[j] = min({r[j + 1], r[j], A[j] + (j - i) * 1LL * C});
        }
    }
    cout << ans << '\n';
}
```

# abc358\_g AtCoder Tour

有一个  $H \times W$  的网格。把第  $i$  行第  $j$  列的格子记作  $(i, j)$ 。

一开始，高桥在格子  $(S_i, S_j)$  里，他将重复下述动作  $K$  次：

- 他或者待在当前格子里或者移动到一个相邻的格子里。这个动作过后，若他在格子  $(i, j)$  里，他将获得  $A_{i,j}$  点快乐。

求高桥可能获得的总快乐点数的最大值。

这里，格子  $(x', y')$  和格子  $(x, y)$  相邻当且仅当  $|x - x'| + |y - y'| = 1$ 。

限制

- $1 \leq H, W \leq 50$
- $1 \leq K, A_{i,j} \leq 10^9$
- $1 \leq S_i \leq H$
- $1 \leq S_j \leq W$

# 分析

为了使总快乐点数尽可能大，高桥可采取下述策略：

1. 选一个格子作终点，到终点后就待在那儿不动。  
终点的点数大于所有途经格子的点数。
2. 沿着某条简单路径走到终点，中途不停留。

注意：不必用最少的步数走到终点。例如  $A = \begin{pmatrix} 1 & 4 \\ 1 & 4 \\ 5 & 4 \end{pmatrix}$ ，起点是  $(1, 1)$ ， $K = 10$ 。

注意到一共有  $HW$  个格子，走到终点所需的步数至多  $HW - 1$ 。我们定义以下子问题

- 从起点走  $t$  步到达格子  $(i, j)$  能获得的总点数的最大值。

这里， $0 \leq t \leq \min(K, HW - 1)$ 。

# 代码

```
int dir[4][2] = {1, 0, -1, 0, 0, 1, 0, -1};
int a[50][50];
long long f[50][50], g[50][50];
void solve() {
    int h, w, k, si, sj;
    cin >> h >> w >> k >> si >> sj;
    si--, sj--;
    for (int i = 0; i < h; i++)
        for (int j = 0; j < w; j++)
            cin >> a[i][j];

    memset(f, -1, sizeof f);
    f[si][sj] = 0;

    long long ans = (long long) k * a[si][sj];

    for (int t = 1; t <= min(k, h * w - 1); t++) {
        memset(g, -1, sizeof g);
        for (int i = 0; i < h; i++)
            for (int j = 0; j < w; j++)
                if (f[i][j] >= 0)
                    for (auto [x, y] : dir) { //structured binding , 需要C++17
                        int ni = i + x, nj = j + y;
                        if (ni >= 0 && ni < h && nj >= 0 && nj < w)
                            chmax(g[ni][nj], f[i][j] + a[ni][nj]);
                    }
        for (int i = 0; i < h;
             for (int j = 0; j < w;
                 if (g[i][j] != -1)
                     chmax(ans, g[i][j] + (long long) a[i][j] * (k - t));
        swap(f, g);
    }
    cout << ans << '\n';
}
```

## P7074 方格取数

有一个  $N \times M$  的网格，第  $i$  行第  $j$  列的格子里有一个整数  $A_{i,j}$ 。

有一只小熊想从图的左上角走到右下角。每一步只能向上、向下或向右走一格，并且不能重复经过已经走过的方格，也不能出界。

小熊会取走经过的方格中的整数，求它能取到的整数之和的最大值。

限制

- $1 \leq N, M \leq 10^3$
- $-10^4 \leq A_{i,j} \leq 10^4$

# 动态规划

- $f[i][j]$ : 从  $(1, 1)$  到  $(i, j)$  的路径上的数字之和的最大值。
- 答案是  $f[N][M]$ 。
- 递推式?

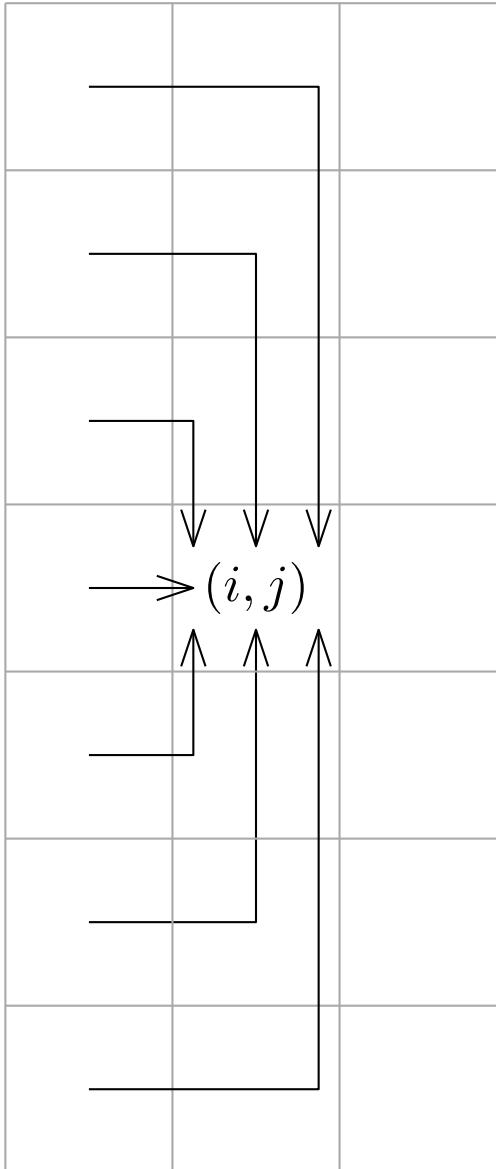
## 错误的递推式

$$f[i][j] = A[i][j] + \max(f[i][j - 1], f[i - 1][j], f[i + 1][j])$$

从  $(1, 1)$  到  $(i - 1, j)$  或  $(i + 1, j)$  的最优路径可能经过  $(i, j)$ 。

## 状态转移

从第  $j - 1$  行的某个格子  $(i', j - 1)$  先向右一步走到  $(i', j)$  再向上或向下走到  $(i, j)$ 。

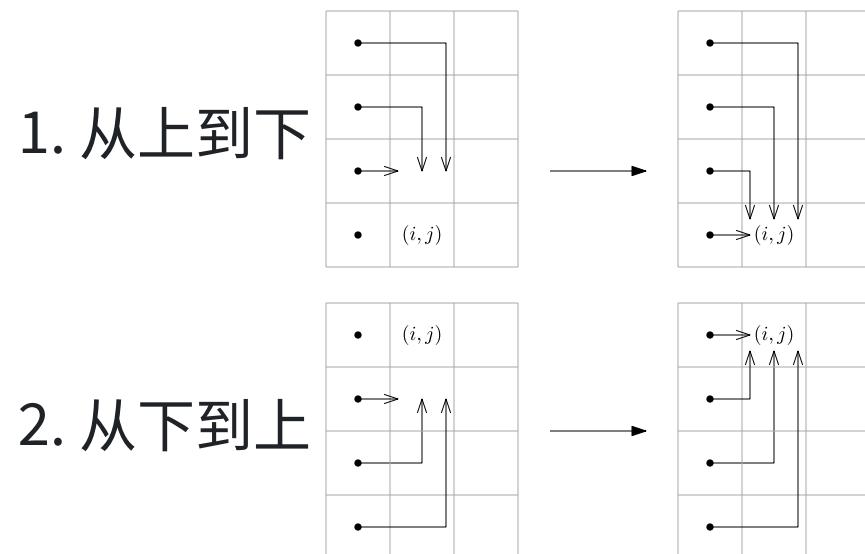


# 分两步计算

把从  $(1, 1)$  到  $(i, j)$  的路径分成两类：

- 到  $(i, j)$  之后可以继续向下走
- 到  $(i, j)$  之后可以继续向上走

分两步计算一列格子的 DP 值：



# 代码

```
const int maxn = 1005;
int a[maxn][maxn];
long long f[maxn][maxn];

int main() {
    int n, m;
    cin >> n >> m;
    for (int i = 1; i <= n; i++)
        for (int j = 1; j <= m; j++)
            cin >> a[i][j];
    for (int r = 1; r <= n; r++) //边界条件：第一列
        f[r][1] = a[r][1] + f[r - 1][1];
    for (int c = 2; c <= m; c++) {
        long long best = LLONG_MIN;
        for (int r = 1; r <= n; r++) {
            best = max(best, f[r][c - 1]) + a[r][c];
            f[r][c] = best;
        }
        best = LLONG_MIN;
        for (int r = n; r >= 1; r--) {
            best = max(best, f[r][c - 1]) + a[r][c];
            f[r][c] = max(f[r][c], best);
        }
    }
    cout << f[n][m] << "\n";
    return 0;
}
```

# LeetCode 741 Cherry Pickup

有一个  $N \times N$  的网格。行、列都从 0 到  $N - 1$  编号。

把第  $i$  行第  $j$  列的格子记作  $(i, j)$ 。每个格子里是一个樱桃，空白，或荆棘，分别用整数 1, 0, -1 表示。格子  $(i, j)$  的状态以整数  $A_{i,j}$  表示。

求经过下述过程最多能收集多少个樱桃：

- 从  $(0, 0)$  出发，每一步向下或向右，走到  $(N - 1, N - 1)$ ，再从  $(N - 1, N - 1)$  出发，每一步向上或向左，走到  $(0, 0)$ ；不能走进有荆棘的格子。若经过一个有樱桃的格子，就收集一颗樱桃，然后这个格子变成空白。

限制

- $1 \leq N \leq 50$
- $A_{1,1} \neq -1$
- $A_{N,N} \neq -1$

# 思路

题目描述的过程相当于

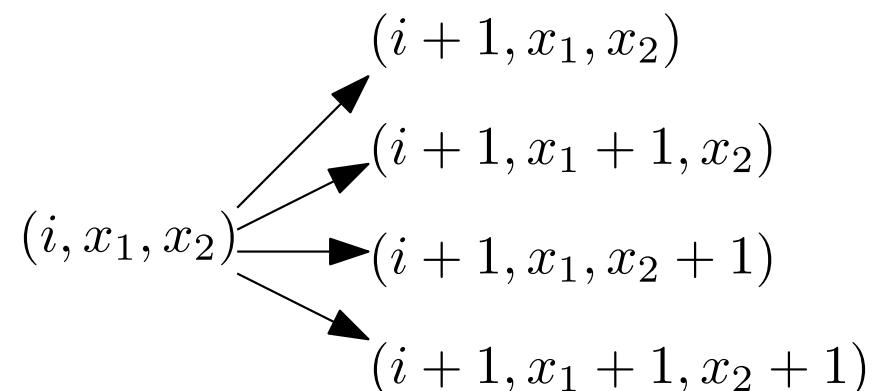
- 甲乙两人同时从  $(0, 0)$  出发，每一步向右或向下，走到  $(N - 1, N - 1)$ 。

子问题

$f[i][x_1][x_2]$ :  $i$  步之后甲走到  $(x_1, k - x_1)$ , 乙走到  $(x_2, k - x_2)$ , 最多能收集多少个樱桃?

边界条件:  $f[0][0][0] = A_{0,0}$

状态转移:



# 代码

```
class Solution {
public:
    int cherryPickup(vector<vector<int>> &grid) {
        int n = grid.size();
        vector<vector<int>> dp(n, vector<int>(n, -1));
        dp[0][0] = grid[0][0];
        for (int i = 0; i < 2 * n - 2; i++) {
            vector<vector<int>> new_dp(n, vector<int>(n, -1));
            for (int x1 = 0; x1 <= min(i, n - 1); x1++)
                for (int x2 = 0; x2 <= min(i, n - 1); x2++) {
                    if (dp[x1][x2] == -1) continue;
                    for (int dx1 = 0; dx1 <= 1; dx1++)
                        for (int dx2 = 0; dx2 <= 1; dx2++) {
                            int nx1 = x1 + dx1, nx2 = x2 + dx2, ny1 = (i + 1) - nx1, ny2 = (i + 1) - nx2;
                            if (nx1 < n && ny1 < n && nx2 < n && ny2 < n && grid[nx1][ny1] != -1 && grid[nx2][ny2] != -1) {
                                if (nx1 == nx2)
                                    new_dp[nx1][nx2] = max(new_dp[nx1][nx2], dp[x1][x2] + grid[nx1][ny1]);
                                else
                                    new_dp[nx1][nx2] = max(new_dp[nx1][nx2], dp[x1][x2] + grid[nx1][ny1] + grid[nx2][ny2]);
                            }
                        }
                    dp = new_dp;
                }
            return max(0, dp[n - 1][n - 1]);
        }
    };
};
```