

# THE SIMS נִיתוּחַ הַמִּשְׁחָק

---

The logo for The Sims 4, featuring the word "The" in small blue letters, "SIMS" in large blue letters, and "4" in large green letters.

Die SIMS<sup>™</sup> 4

# אתגר

- תכנון וניהול, יצירתיות? אילו כישורים דרושים זמן.
- כשהדמויות? איך המשחק הופך מאתגר יותר מתרבות או יש יותר משימות.



# אתגר

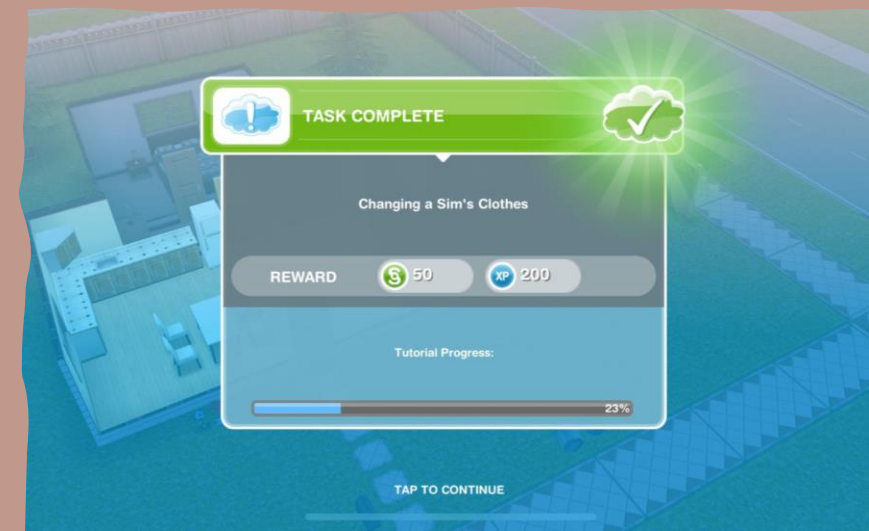
- תכנון וניהול, יצירתיות? אילו כישורים דרושים זמן.
- כשהדמויות? איך המשחק הופך מאתגר יותר מתרבות או יש יותר משימות.





# זרימה

- (עייפות, רעב) המשחק ממקד במשימות ומציג צרכים.
- נותן משוב ברור לפעולות.



# שעשוע

- בחירת בגדים, אפשרויות כיפיות כמו עיצוב בתים, או יצירת מערכות יחסים מצחיקות.
- יוצרים, תחרותיים - מתאים לכל סוגי השחקנים, חוקרים ואספנים.



# רגשות

- כשדמות, למשל)סקרנות, מתח, שמחה: מעורר רגשות (מצליחה או בבעיה).
- עיצוב הצבעים וההומור מוסיפים חוויה ייחודית.



# סיפור רקע

- השחקן יוצר את הסיפור של המשפחה - אין סיפור קבוע או הדמויות.

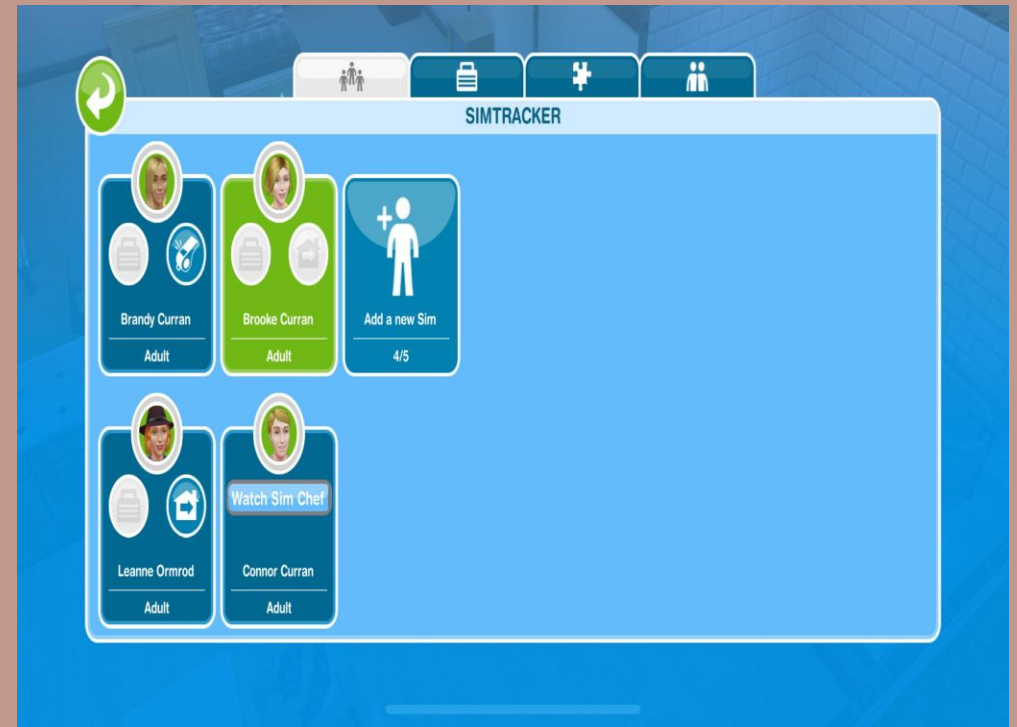




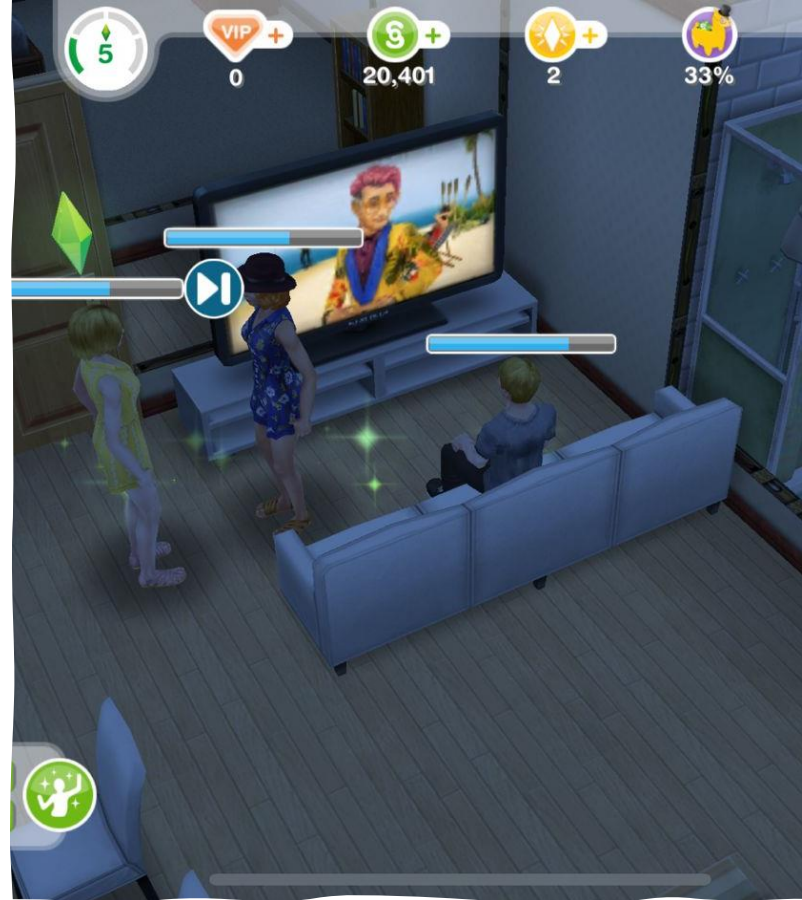
# דמויות

---

- ואין אויבים (גיבורים) השחקן יוצר דמויות.
- שכנים וחברים מוסיפים עניין ודרמה.





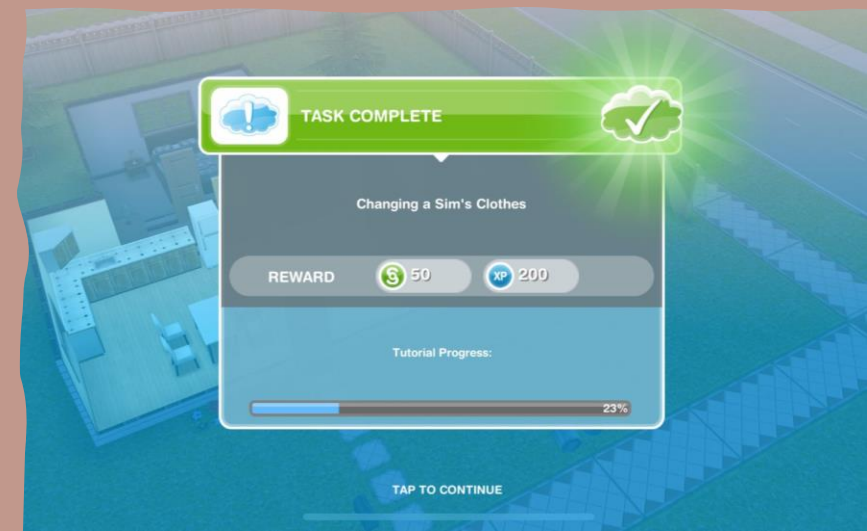


## עלילה

- דרמה, קריירה, משפחה: י השחקן "העלילה נבנית ע
- הכול תלוי בשחקן - אין קשת דרמטית קבועה

# עולם

- כלכלה פשוטים, חברה, חוקי טבע: העולם מציאותי.
- השחקן לומד להכיר את העולם בהדרגה.



# מה מיוחד במשחק

- המשחק מדמה חיים אמיתיים בצורה יצירתית ומהנה.
- מאפשר לשחקן לבנות עולם משלו ולשלוט בכל הפרטים:
- עיצוב בתים וסביבות.
- יצירת דמויות ייחודיות עם קשרים חברתיים (יריבים, חברים, משפחות) מגוונים.
- קבלת החלטות שמשפיעות על חיי הדמויות ועל העלילה.
- מבישול ועד - מגוון הפעולות והאפשרויות נותן תחושה של חופש מוחלט ויכולת - קריירה ביטוי עצמי.