

Escape Kookmin Univ.

20191548 고강현 20191556 김민정



## **CONTENTS**

제작 동기

게임 설명



게임진행

prologue	game main	ending
게임의 스토리를 알려준다.	게임 플레이	게임을 클리어했을 때 엔딩 스토리를 알려준다.

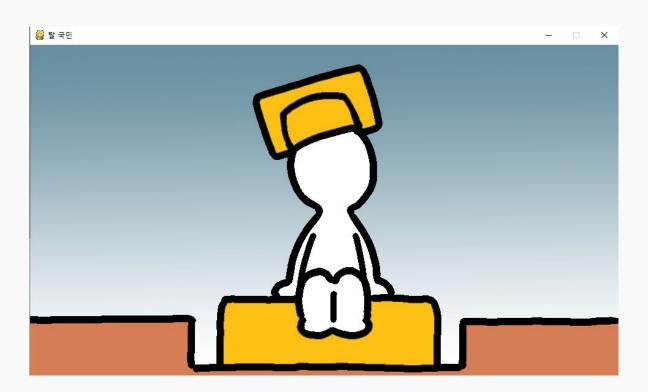


#### 시작화면(startscreen)



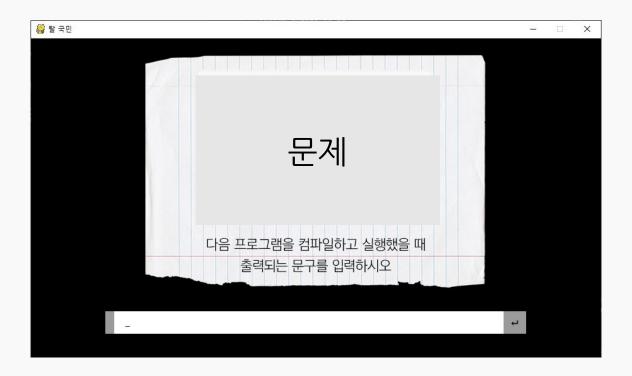


프롤로그(prologue)





#### 구성요소(quiz)





#### 구성요소(npc)





이시윤 교수님

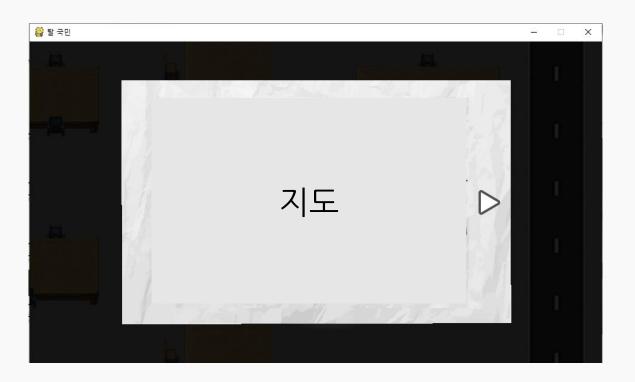


#### 구성요소(item)





#### 구성요소(map)



### 주의사항



#### Install List

• Python 3.7.1

pip install pygame
pip install pytmx

#### USAGE (사용방법)

- 1. Clone file
- 2. run main.py
- project를 열때 경로를 탈국민으로 잡아야 한다.

#### 주의 사항

- 1. 맥 최신버전은 작동하지 않는다.
- 2. 게임속 map을 확인하고 끌때 캐릭터의 움직임 키를 꾹 누르면서 끄면 캐릭터가 순간이동한다.
- 3. 캐릭터가 맵에서 탈출하거나 멈췄다면 e 키를 눌러 비상탈출을 하자. -단 맵별로 한번만 사용가능하다.
- 4. prologue가 컴퓨터에 따라 화면이 나오지 않는 경우가 있다. 노래는 들리는데 화면이 안뜬다면 기다리면 게임이 시작된다.



# 감사합니다