

吴金泽

✉ 294843472@qq.com · ☎ (+86) 159-201-26843 · 📖 blog

🎓 教育背景

华南理工大学, 广州	2016 – 2020
学士 软件工程	
华南理工大学, 广州	2020 – 至今
在读硕士研究生 电子信息, 预计 2023 年 7 月毕业	

👨‍💻 项目经历

RISC-V 指令集模拟器	2020 年 2 月 – 2020 年 6 月
C++, Linux 本科毕业设计	
<ul style="list-style-type: none">使用 C++ 设计并实现支持 RISC-V 指令集的单流水线 CPU支持 RISC-V-spec-V2.2 中 RV32I、RV32E、RV32F 等类型的指令提供运行用户程序的模拟器, 以及简单易用的调试器	
分布式口令碰撞系统	2021 年 2 月 – 至今
C++, Linux 研究生毕业设计	
在多种国产大规模集群上运行口令碰撞任务的分布式计算系统	
<ul style="list-style-type: none">参考 MapReduce 的计算模型, 采用将计算任务进行分解、计算和规约的计算流程将 Muduo 网络库移植到国产计算集群上, 为后续开发提供网络编程框架提供多种任务分解及分发策略, 实现不同集群的节点负载均衡在不可靠的网络中, 为节点通信提供了基本的容错机制	
PyNES	2019 年 7 月 – 2019 年 9 月
Python 个人项目	
用 Python 和 Pygame 实现的任天堂红白机游戏模拟器	
<ul style="list-style-type: none">完整实现了 6502 CPU 的指令, 能够进行 CPU、PPU 帧级别的精度模拟使用 Cython 和 SIMD, 大幅度提高游戏模拟速度	
Templates2048	2019 年 10 月 – 2019 年 11 月
C++, Linux 个人项目	
使用 C++ 模板元编程技术及函数式编程的思想, 实现在编译期进行计算的 2048 游戏	

⚙️ 专业技能

- 编程语言: 熟悉 C++、Python, 了解 Haskell
- 编译器: 有自制编程语言的经验, 阅读过相关源码
- 虚拟机: 理解硬件抽象层虚拟机及语言虚拟机技术
- 数据库: 了解数据密集型应用系统的设计及取舍
- 网络编程: 掌握 Reactor 网络编程模型, 了解网络编程的常见难点

📖 其他

- 兴趣: 研究底层技术、源码实现, 阅读技术书籍
- 语言: 英语 - 熟练 (CET-6)