## 산학협력 프로젝트 제안서

신청 기업명	모바일앱개발협동조합			사업장 위치 서울시 마포구			
CLCLTI	소 속	모바일앱개발협동	동조합	성 명	최윤영	직 위	이사
담당자	연락처	1661-5108		e-mail	dev@mobilea	lev@mobileappdev.kr	
71 74 14 04	□ 빅데이터 처리 □ 애플리케이션SW □ 인공지능 □ 컴퓨터 보안						
관련분야	□ 임베디드SW ■ 멀티미디어컨텐츠(AR/VR, 게임 등) □ 기타 (						
프로젝트 명		( 편실을 활용한 기	누구 인대	테리어 시	스템(유니티)		
프로젝트 개요	공간 정보를 카메라로 불러오고 이를 뷰포리아를 활용하여 AR로 구현하며, 화면을 통하여 방의 구조와 가구의 배치 상태를 확인할 수 있도록 하는 어플리케이션 개발.						
	□ 배경/ 필요성 - 산업현장 문제점 기술						
	사람들이	특정 공간에 가	구 등을	을 배치하	고자 할 때, 육인	<u></u> 으로 가-	구의 크기와 모양 등
추진 배경	을 확인할	날 수 없기 때문(	에 가구	가 공간(	에 어울리고 크기	기가 맞는	지 파악하기 어려움.
	이러한 상황에서 AR을 통해 육안으로 확인하여 배치를 고려하는데 도움을 주는 어플						
	리케이션을 구상함.						
개발 목표	□ 개발 목표 – 개발하고자 하는 시스템의 목표						
	Vuforia  AR  FT  Unity  ARZ 텐츠 생성  PT  Android  Studio  PC 로이드 앱 개발  Xcode  IOS 앱 개발						
	현장 인식 · 뷰포리아의 AR 카메라를 개발하여 현장을 인식시키고, 타겟을 관리						
	유니티를 활용한 ·유니티와 뷰포리아를 활용하여 인식된 공간에 AR 물체를 영 AR 구현 상화, 스크립트를 통하여 가구의 크기 조절 및 모양 변경 구현						
	스마트	디바이스용 · 현	현장 내	의 가구	배치 예상 화면을	을 모바일	어플리케이션으로
		리케이션 확인 개발	확인 가능한 어플리케이션 개발				

	기업체	지원	가능	사항	(산업체	멘토	개발	도구.	개발용	샘픜	든)
1 1	1 1 1 1 1 1 1 1		10	710		,	1112	<u> </u>	11120		0

유니티	AR 콘텐츠 개발
뷰포리아	AR 이미지 타겟, 카메라 개발
C#	인터랙티브 기능 개발
안드로이드 스튜디오	안드로이드용 어플리케이션개발
XCode	iOS용 어플리케이션개발

담당 파트	개발 환경	개발 언어		
AR 기능 개발	<ul><li> Unity</li><li> Vuforia</li><li> OS: Windows</li></ul>	- C#		
안드로이드 어플리케이션 개발	<ul><li>Android Studio</li><li>(Android SDK)</li><li>OS: Android</li></ul>	- Java - Node.js		
아이폰 어플리케이션 개발	- XCode - OS : iOS	- Swift4		

## ■ 최종 기대 결과물 (졸업작품으로 전시할 소프트웨어 시현물)

## 결과물







실내 실내 인식 AR 콘텐츠 구동

어플리케이션을 실행시키면 스마트폰 내의 카메라가 구동되어 화면을 인식합니다. 인 식된 화면에서 AR로 원하는 가구를 선택할 수 있고 직접 배치해서 육안으로 확인할 수 있는 앱개발

## 인턴십 연계

■ 여름방학 인턴십 ■ 겨울방학 인턴십 □ 인턴십 안함