산학캡스톤 프로젝트 제안서

참여기업 작성용

신청 기업명	콘텐츠깎는청년			사업장 위치	안산시	
담당자	소 속		성 명	최인혁	직 위	대표자
	연락처	01020878235	e-mail	cih9144@naver.com		
관련분야	□ 빅데이터 처리 □ 애플리케이션SW □ 인공지능 □ 컴퓨터 보안 □ 임베디드SW ■ 멀티미디어컨텐츠(AR/VR, 게임 등) □ 기타 ()					
프로젝트 명	유니티를 활용한 메타버스 서비스 개발(AR/VR 가능)					
프로젝트 개요	- 유니티 엔진을 활용한 메타버스 서비스 개발- - 메타버스 서비스 개발을 경험함으로써 진로결정에 도움이 되게끔 함					
추진 배경	□ 배경/ 필요성 - 산업현장 문제점 기술					
	- 메타버스 산업의 급성장 - 게임개발 역량을 가지면 AR, VR 콘텐츠 제작자로 진로 결정이 가능함					
개발 목표	□ 개발 목표 – 개발하고자 하는 시스템의 목표					
	- 팀이 원하는 주제를 선정하여 완성시키는 것이 목표 - 출시까지 원한다면 지원가능(모바일 한정) - 실력이 부족해도 진지하게 과제에 임할 학생 모집					
	□ 기업체 지원 가능 사항 (산업체 멘토, 개발 도구, 개발용 샘플 등)					
	- 개발에 대한 멘토링 - 유니티 에셋 지원					
결과물	□ 최종 기대 결과물 (졸업작품으로 전시할 소프트웨어 시현물)					
	- 자유주제로 완성된 게임					
인턴십 연계	■ 여름방학 인턴십 □ 겨울방학 인턴십 □ 인턴십 안함					

[※] 학생들이 본 제안서를 읽고 본인에게 적합한 과제를 선택할 수 있도록 작성 요망

[※] 추진배경 및 개발목표 추가 기술이 필요한 경우 별지 작성 및 첨부 요망