

## Лабораторна робота №3

### Продовження знайомства з базовим синтаксисом C# (максимум 4 балів)

**Мета:** Подальше набуття практичних навичок роботи з базовими синтаксичними конструкціями C#.

#### Завдання

1. (1.5 бали) Доповнюючи лабораторну роботу №2 виконайте наступний перелік завдань, які стосуються синтаксичних особливостей мови C#:

1. Видумайте яким чином коректно було б інтегрувати у програму ключове слово `params`.

2. Хоча б 1 раз створіть і скористайтесь локальною функцією, якщо це дозволяє Ваша версія MVS.

3. Додайте тип `enum` у Ваш проект та коректно використайте його. Можна, наприклад, створити перелік послуг обмінника.

4. Створіть константу у якомусь з класів та доступіться до неї з іншого класу.

5. Створіть конструктор із вказаними параметрами за замовчуванням.

6. Створіть деконструктор та скористайтесь ним.

7. У кого MVS 2022 продемонструйте код як з явно записаним методом `Main` та вручну підключеними бібліотеками, так і без нього.

8. Пр продемонструйте вміння перетворення класу на структуру та виправлення помилок, які, при цьому, виникатимуть.

9. Пр продемонструйте хоча б один приклад використання ключового слова `this`.

10. Покажіть навички користування технологією IntelliTrace на наступних прикладах:

1) знайдіть бібліотеку, де знаходиться клас `StreamReader`;

2) поясніть як працює комбінація клавіш `Ctrl+пробіл`;

3) наведіть всі перевантаження методу `WriteLine()`.

11. Поясніть різницю між модифікаторами `public` і `private`.

12. Доречно замініть частину полів на властивості.

13. Реалізуйте перевантаження методів.

14. Створіть `static`-змінну, `static`-метод і `static`-конструктор в одному з створених раніше класів та скористайтесь ними ззовні (з іншого класу).

#### Рекомендована література

1. Сайт <https://metanit.com/sharp/tutorial/>.

2. Текстовий лекційний матеріал.

3. Початок відео-лекції №5.