**Bài tập Tết**

1. **Các cách khai báo biến gồm : var, let và const**
2. **Các kiểu dữ liệu gồm:**

**a. Kiểu dữ liệu nguyên thủy:**

* **Boolean:** True hoặc False.
* **Null:** Giá trị rỗng.
* **Undefined:** Biến chưa được gán giá trị.
* **Number:** Số nguyên, số thực.
* **BigInt:** Số nguyên lớn.
* **String:** Chuỗi ký tự.
* **Symbol:** Giá trị duy nhất được sử dụng để làm khóa cho object.

**b. Kiểu dữ liệu phức tạp:**

* **Object:** Dữ liệu dạng cấu trúc, bao gồm các thuộc tính và phương thức.

1. **Có hai cách để quy định dữ liệu cho biến trong JavaScript:**
   * **Khai báo kiểu dữ liệu**
   * **Sử dụng kiểu dữ liệu mặc định**
2. **Có nhiều cách để hiển thị chữ hello ra từ js:**
   * **Console.log()**
   * **Document.write()**
   * **Alert()**
3. **Những cách để nhập vào biến a với js gồm:**
   * **Prompt()**
   * **Document.getElementByid()**
4. **Sử dụng docment.write để in**
5. **Nhập vào tên, in ra tên**
6. <!DOCTYPE html>
7. <html lang="en">
8. <head>
9. <meta charset="UTF-8">
10. <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">
11. <title>Document</title>
12. </head>
13. <body>
14. <script>
15. let name = prompt("Mời bạn nhập tên:");
16. document.write(name)
17. </script>
18. </body>
19. </html>

**8. Nhập a, in a bình phương**

<!DOCTYPE html>

<html lang="en">

<head>

    <meta charset="UTF-8">

    <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">

    <title>Document</title>

</head>

<body>

    <script>

        let number = +prompt("Mời bạn nhập A:");

        let binhphuong = number \* number

        document.write(binhphuong)

    </script>

</body>

</html>

**9. Nhập vào tên, in ra tên với H1**

<!DOCTYPE html>

<html lang="en">

<head>

    <meta charset="UTF-8">

    <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">

    <title>Document</title>

</head>

<body>

    <script>

        // Nhập tên từ người dùng

        const name = prompt("Nhập tên của bạn:");

        // In ra tên với H1

        document.write(`<h1>${name}</h1>`);

    </script>

</body>

</html>

**10. Nhập vào đường dẫn cho biến src, in ra ảnh với nguồn ảnh là biến src với js**

<!DOCTYPE html>

<html lang="en">

<head>

    <meta charset="UTF-8">

    <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">

    <title>Document</title>

</head>

<body>

    <script>

        // Nhập đường dẫn ảnh

        const src = prompt("Nhập đường dẫn ảnh:");

        // In ra ảnh

        document.write(`<img src="${src}" alt="Ảnh">`);

    </script>

</body>

</html>

**11. Nhập vào a, b, c . Kiểm tra xem a b c có phải là độ dài 3 cạnh của 1 tam giác không**

<!DOCTYPE html>

<html lang="en">

<head>

    <meta charset="UTF-8">

    <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">

    <title>Document</title>

</head>

<body>

    <script>

        // Nhập vào a, b, c

const a = parseInt(prompt("Nhập a:"));

const b = parseInt(prompt("Nhập b:"));

const c = parseInt(prompt("Nhập c:"));

// Kiểm tra bất đẳng thức tam giác

const isTriangle = a + b > c && a + c > b && b + c > a;

// In ra kết quả

if (isTriangle) {

    document.write("a, b, c là độ dài 3 cạnh của tam giác.");

} else {

    document.write("a, b, c không phải là độ dài 3 cạnh của tam giác.");

}

    </script>

</body>

</html>

**12.Nhập vào a và b, tính tổng 2 số từ a -> b**

<!DOCTYPE html>

<html lang="en">

<head>

    <meta charset="UTF-8">

    <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">

    <title>Document</title>

</head>

<body>

    <script>

       let a = +prompt("Nhập A:");

       let b = +prompt("Nhập B")

       let c = a + b

       alert (c)

    </script>

</body>

</html>

**13.Nhập vào a, b. Viết phương trình giải phương trình bậc nhất ax + b =0**

**Gomen, mình không làm được**

**14. Viết chương trình tính phí gửi xe**

<!DOCTYPE html>

<html lang="en">

<head>

    <meta charset="UTF-8">

    <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">

    <title>Document</title>

</head>

<body>

    <script>

let sogio = +prompt("Nhập số giờ gửi xe:");

if(sogio < 2){

     giatien = 3000\*sogio;

}else if(sogio >= 2 && sogio <= 5){

     giatien = 5000\*sogio;

}else{

     giatien = 7000\*sogio;

}

document.write("Số tiền phải trả sau "+sogio+" giờ là "+giatien+" đồng" );

</script>

</body>

</html>

**15. Viết chương trình nhập vào số điện tiêu thụ, in ra số tiền phải trả:**

**a. số điện 1-99 giá là 1800**

**b. số điện từ 100-199 giá là 2000**

**c. số điện từ 200 trở lên giá là 2000**

<!DOCTYPE html>

<html lang="en">

<head>

    <meta charset="UTF-8">

    <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">

    <title>Document</title>

</head>

<body>

    <script>

let sodien = +prompt("Nhập số điện sử dụng:");

if(sodien <= 99){

     giatien = 1800\*sodien;

}else if(sodien >= 100 && sodien <= 199){

     giatien = 2000\*sodien;

}else{

     giatien = 2000\*sodien;

}

document.write("Số tiền điện phải trả là "+ giatien +" đồng" );

</script>

</body>