



PROYECTO DE CURSO

Moderando el extremismo de opiniones en una red social

realizado por:

¹Juan Camilo Narvaez Tascón - 202140112,

²Julián Ernesto Puyo Mora - 202226905,

³Cristian David Pacheco Torres - 20222743,

⁴Juan Sebastián Molina Cuéllar - 202224491

*Informe realizado para el curso de Análisis y Diseño de Algoritmos II,
Profesor: Juan Francisco Díaz Frías - Profesor: Jesús Alexander Aranda
Monitor: Mauricio Muñoz*

de la

Escuela de Ingeniería de Sistemas y Computación,
Facultad de Ingeniería,
Universidad del Valle

¹juan.narvaez.tascon@correounivalle.edu.co, ²julian.puyo@correounivalle.edu.co,
³cristian.pacheco@correounivalle.edu.co, ⁴juan.sebastian.molina@correounivalle.edu.co

September 1, 2024

Contents

1	Introducción	2
2	Solución con Fuerza Bruta	2
2.1	Descripción del Algoritmo	2
2.2	Complejidad	2
2.3	Corrección	2
3	Solución con Algoritmo Voraz	2
3.1	Descripción del Algoritmo	2
3.2	Análisis del Algoritmo	2
3.3	Complejidad	2
3.4	Corrección	2
4	Solución con Programación Dinámica	2
4.1	Caracterización de la Estructura de una Solución Óptima	2
4.2	Definición Recursiva del Valor de una Solución Óptima	2
4.3	Algoritmo para Calcular el Costo de una Solución Óptima	2
4.4	Algoritmo para Calcular una Solución Óptima	2
4.5	Complejidad	2
5	Comparación de Estrategias	2
6	Conclusión	3
7	EJEMPLOS TABLAS CODIGO ETC... BORRAR AL FINAL	3

1 Introducción

2 Solución con Fuerza Bruta

”Entiende correctamente el algoritmo de fuerza bruta propuesto, calcula correctamente su complejidad y la justifica, analiza acertadamente si el algoritmo da siempre la respuesta correcta y lo justifica.”

2.1 Descripción del Algoritmo

2.2 Complejidad

2.3 Corrección

3 Solución con Algoritmo Voraz

”Describen correctamente un algoritmo voraz para resolver el problema, calcula correctamente su complejidad y la justifica, y analiza acertadamente si el algoritmo da siempre la respuesta correcta y lo justifica. El algoritmo quedó clasificado en el grupo de los mejores voraces del curso.”

3.1 Descripción del Algoritmo

3.2 Análisis del Algoritmo

3.3 Complejidad

3.4 Corrección

4 Solución con Programación Dinámica

”Usa la programación dinámica correctamente, lo que significa: (1) Caracteriza correctamente la estructura de una solución óptima, (2) Define recursivamente y de forma correcta el costo de una solución óptima para cada subproblema, (3) Implementa correctamente el cálculo del costo de una solución óptima, (4) Implementa correctamente el cálculo de una solución de costo óptimo, (5) Calcula correctamente la complejidad en tiempo de la solución, (6) Calcula correctamente la complejidad en espacio de la solución, y (7) Analiza correctamente si la solución provista es útil en la práctica.”

4.1 Caracterización de la Estructura de una Solución Óptima

4.2 Definición Recursiva del Valor de una Solución Óptima

4.3 Algoritmo para Calcular el Costo de una Solución Óptima

4.4 Algoritmo para Calcular una Solución Óptima

4.5 Complejidad

5 Comparación de Estrategias

USAR TABLAS DISEÑAR CASOS DE PRUEBA DOCUMENTAR CÓMO SE DISEÑÓ ”Desarrolla tablas que permiten comparar la complejidad y la cercanía al óptimo de los diferentes enfoques al problema (Fuerza Bruta, voraz, y programación dinámica)”

6 Conclusión

CONCLUIR SOBRE LAS VENTAJAS Y DESVENTAJAS DE USAR EN LA PRÁCTICA LOS DIFERENTES ENFOQUES "Desarrolla una sección de conclusiones donde concluye coherentemente, a partir de sus datos, qué ventajas y desventajas encontró al usar diferentes estrategias de diseño."

7 EJEMPLOS TABLAS CODIGO ETC... BORRAR AL FINAL

```
1 package main
2
3 import (
4     "fmt"
5 )
6 func binarySearch(arr []int, target int) int {
7     left, right := 0, len(arr)-1
8
9     for left <= right {
10         mid := left + (right-left)/2
11         if arr[mid] == target {
12             return mid
13         }
14
15         // Si el target es mayor, ignora la mitad izquierda
16         if arr[mid] < target {
17             left = mid + 1
18         } else {
19             // Si el target es menor, ignora la mitad derecha
20             right = mid - 1
21         }
22     }
23
24     // Si no encuentra el target
25     return -1
26 }
27
28 func main() {
29     arr := []int{2, 3, 4, 10, 40}
30     target := 10
31     result := binarySearch(arr, target)
32
33     if result != -1 {
34         fmt.Printf("Elemento encontrado en el indice %d\n", result)
35     } else {
36         fmt.Println("Elemento no encontrado en el arreglo")
37     }
38 }
```

Listing 1: Algoritmo de búsqueda binaria en Go

ID	Nombre	Calificación
1	Ana Gómez	95
2	Carlos Pérez	88
3	Laura Rodríguez	76
4	José Martínez	84
5	María Fernández	91

Table 1: Tabla de ejemplo

ID	Nombre	Calificación
1	Ana Gómez	95
2	Carlos Pérez	88
3	Laura Rodríguez	76

Table 2: Estudiantes del Grupo A

ID	Nombre	Calificación
1	José Martínez	84
2	María Fernández	91
3	Pedro Ramírez	87

Table 3: Estudiantes del Grupo B

Table 4: EJEMPLO 2 TABLAS LADO A LADO

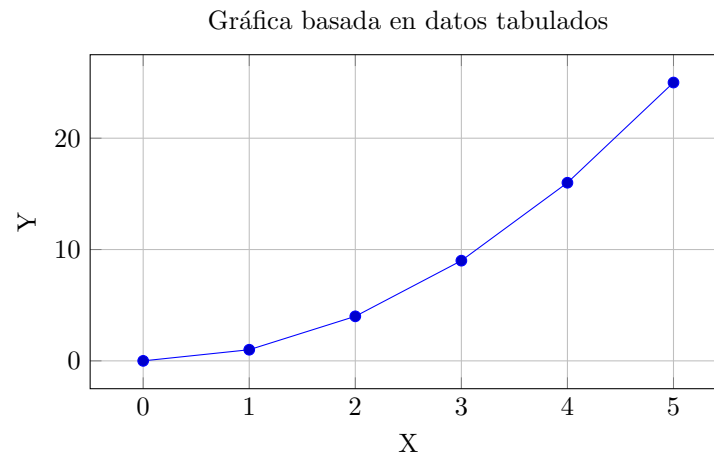


Figure 1: Ejemplo de gráfica creada a partir de una tabla de datos

EJEMPLO DE URL (LINK)