Домашние задания по вычислительной геометрии.

Задания под (*) - задания для себя

Лекция 1

Без практики

Лекция 2

Без практики

Лекция 3

- 1. Доказать что произведение афинных пространств афинное пространство.
- 2. $l_a \cap l_b = c$, тогда если (') двойственное отображение, то c' прямая проходящая через точки l_a' и l_b' .
- 3. Доказать, что пересечение плоскостей может быть получено с помощью построения выпуклой оболочки в двойственной геометрии.
- 4. (*) Рассмотреть принадлежность эллипсу и сферам высших порядков таким же способом, как для круга.

Лекция 4

- 1. Доказать корректность алгоритма поиска касательных к двум выпуклым оболочкам за O(n).
- 2. Придумать алгоритм поиска касательной к выпуклой оболочке через тернарный поиск.
- 3. Вспомним задачу достроения многоугольника до выпуклого. На лекции было дано утверждения для доказательства алгоритма: *на*

i-ом шаге $\exists A \subset S_i$ - подмножество точек, которые образуют начало выпуклой оболочки, а остальные точки уже точно не будут находиться в ней.

Докажите данное утверждение используя факты о том, что мы начинаем на точке из оболочки, и то, что линия без самопересечений.

4. (*) Реализовать Грэхема in-place и динамическую выпуклую оболочку.

Лекция 5

- 1. Обобщить mergehull и Chen's в 3d.
- 2. Рассмотреть случай когда пересечение полуплоскостей будет бесконечным.
- 3. (*) Написать выпуклую оболочку для 4d.

Лекция 6

Лекция 7

- 1. Написать квадродерево для точек с поддержкой операций:
 - положить точку
 - удалить точку
 - найти ближайшую точку

optional: найти k ближайших