

ЛИТВИНОВ МИХАИЛ

FRONTEND РАЗРАБОТЧИК

React • JavaScript • TypeScript • Node.js

НАВЫКИ

React, Node.js, Next.js
JavaScript, TypeScript,
HTML, CSS, SASS, Styled-components,
MUI,
React Query, Axios,
Redux, Zustand,
Jest, Git, Jira

ОБРАЗОВАНИЕ

Национальный исследовательский
университет "Московский энергетический
институт"

2015-2017

Магистр

"Теплоэнергетика и теплотехника"

Национальный исследовательский
университет "Московский энергетический
институт"

2011-2015

Бакалавр

"Теплоэнергетика и теплотехника"

ЯЗЫКИ

English - B2

Russian - C2

КОНТАКТЫ

+48 508 832 664

Litvinov.job@gmail.com

LinkedIn

Portfolio Project

Краков, Польша

Целеустремленный, коммуникабельный и активный фронтэнд разработчик с более чем 3-летним коммерческим опытом работы в таких областях, как Fintech, Media & Entertainment и Automotive Solutions.

Владею JavaScript, React и Node.js.

Принял участие в успешном проекте по управлению изображениями для Hyundai и Ford.

ОПЫТ РАБОТЫ

Front-End developer, Andersen Lab, Krakow

январь 2021 - настоящее время

Проекты

Платформа обработки и управления изображениями автомобилей

08.2023 - настоящее время

Многопрофильная студия визуализации, базирующаяся в Лос-Анджелесе и Лондоне, специализирующаяся на дизайне для автопроизводителей.

Цель проекта: разработка веб-приложения, которое позволит тщательно и быстро просматривать цифровые активы, а затем предоставлять их клиентам в четкой и эффективной манере.

Ключевые достижения:

- Разработал инновационный веб-интерфейс для визуализации автомобилей, который использует передовые технологии визуализации.
- Создал интерфейс с возможностью работы с 360-градусными изображениями и панорамами, а также добавления комментариев.
- Оптимизировал загрузку графических ресурсов, что значительно улучшило производительность веб-сайта.
- Внедрил React Query для оптимизации запросов, что повысило эффективность извлечения и управления данными.

Платформа для коллаборации в мире цифрового контента

10.2022 - 07.2023

Платформа, упрощающая поиск и привлечение создателей цифрового контента для совместной работы. Она объединяет профессионалов в интернете для создания NFT, звуков, игр и игровых предметов, которые будут приносить доход даже после первоначальной продажи. Отношения между создателями регулируются контрактами, основанными на принципе распределения доходов - контрактах о распределении доходов (RSC).

Ключевые достижения:

- Разработка простого и интуитивно понятного интерфейса для удобного просмотра и взаимодействия с цифровыми товарами и NFT, с акцентом на визуально привлекательное отображение контента.
- Оптимизация пользовательского интерфейса для корректной работы на различных устройствах.

Банковское приложение

08.2021 - 09.2022

Веб-приложение для удаленного обслуживания клиентов банка. Система позволяет клиентам получать информацию о банковских продуктах (кредиты, депозиты, карты), совершать платежи. На платформе пользователи могут пополнять счета электронных кошельков, совершать платежи по произвольным реквизитам, переводить деньги между депозитами и банковскими картами.

Ключевые достижения:

- Разработка интуитивно понятных и удобных веб-форм для взаимодействия клиентов с банковскими услугами.
- Реализация системы обработки и валидации данных на стороне клиента для повышения надежности и безопасности операций.

Система CRM для HR

01.2021 - 07.2022

Компания, предоставляющая высокопроизводительные программные продукты и услуги в области управления персоналом. Проект: Разработка CRM-системы для HR-менеджеров. Система обеспечивает эффективное взаимодействие специалистов, обмен опытом, оптимизацию задач и слаженную работу с персоналом.

Ключевые достижения:

- Интеграция инструментов визуализации данных, что позволило улучшить показатели HR-системы.
 - Создание многоразовых компонентов UI для динамичного отображения данных, что упростило разработку и обслуживание системы.
-