

ガッツだぜゲームの遊び方

[戻る](#)

進め方

1. スタートプレイヤーは「ガッツ」のような「○っ○」の単語を使って「○っ○だぜ」と言って次のプレイヤーを指さします
2. 次のプレイヤーは言われた言葉のあるあるを言い、「○っ○だぜ」と言って次のプレイヤーを指さします

ルール

- 元気よくガッツのある喋り方をしなくてはなりません
- リズム良く喋らなければなりません
- 「ガッツだぜ」ということもできます。「ガッツだぜ」と言われたら「パワフル魂」と答えます
- 「ガッツだぜ」が累計3回になったら全員で「男は汗かいてベソかいてゴー」と言います

アプリの使い方

マニュアルボタン

この画面を表示します

レベルボタン

- 簡単: テンポが遅くなります
- プロ: オリジナルのテンポになります

メロディボタン

メロディガイドをOn/Offします

スタートボタン

イントロ付きでゲームをスタートします このボタンは停止中/再生中にかかわらずすぐにイントロを開始します

ストップボタン

演奏を停止します

エンディングボタン

伴奏を4小節を再生した後ブレイクするのですかさず全員で「ガッツだぜ」と叫びましょう
エンディングっぽいフレーズの終わりに合わせてジャンプを決めて着地したら「センキュー」と言しましょう
客席が総立ちになること間違いなしです
このボタンは再生中は現在のフレーズが終わってから、停止中はすぐに再生を始めます

ガッツボタン

誰かが「ガッツだぜ」と言ったら押しましょう

ガッツカウンタが1増えます

ガッツカウンタが3になったら「男は...」のフレーズの後間奏に入ります

間奏の間はゲームはお休みなのでクールにダンスしましょう

4小節の間奏の後ゲーム再開です

ガッツリセットボタン

ガッツカウントを0に戻します

通常は自動で0に戻るなのでこのボタンを押す必要はありません

間違ってガッツカウントを増やしてしまって「やべ」となったらこのボタンでなんとかします

ブブーボタン

誰かがアウトになったら押します

ブブーとなり演奏が止まります

ガッツボタンを押しすぎたりボケっとしてガッツを聴き逃したりしたら

ガッツリセットでカウントを0に戻しとりあえず自動で次に進むのを防ぎます

きっとプレイヤーが「男は...」と歌い出すので終わりに合わせてイントロボタンを押します

間奏ではなくイントロから始まりますがオーディエンスはクールな演出だと思ってくれます